

## 특별규정 및 기술규칙

# 쇼트트랙 스피드스케이팅 2024

59차 정기 총회에서 승인  
2024년 6월

ISU 정관 및 규정에서, 어느 물리적인 사람과 관련하여 사용하는 남성이란 (예를 들면, 스케이터/선수, 오피셜, ISU 회원국의 회원 또는 그, 그들과 같은 대명사를 포함하여), 특정하지 않는 한, 여성의 성별을 포함하는 것으로 간주되어야 한다.

ISU 정관 및 일반규정을 참조

## 국제 빙상 연맹

규정들은 다음의 총회에서 제정되었다.

1 차	스헤베닝겐	1892	32 차	암스테르담	1967
2 차	코펜하겐	1895	33 차	메이든헤드	1969
3 차	스톡홀름	1897	34 차	베니스	1971
4 차	런던	1899	35 차	코펜하겐	1973
5 차	베를린	1901	36 차	뮌헨	1975
6 차	부다페스트	1903	37 차	파리	1977
7 차	코펜하겐	1905	38 차	다보스	1980
8 차	스톡홀름	1907	39 차	스타방게르	1982
9 차	암스테르담	1909	40 차	콜로라도 스프링스	1984
10 차	비엔나	1911	41 차	벨덴	1986
11 차	부다페스트	1913	42 차	다보스	1988
12 차	암스테르담	1921	43 차	크라이스트처치	1990
13 차	코펜하겐	1923	44 차	다보스	1992
14 차	다보스	1925	45 차	보스턴	1994
15 차	뤼송	1927	46 차	다보스	1996
16 차	오슬로	1929	47 차	스톡홀름	1998
17 차	비엔나	1931	48 차	퀘벡	2000
18 차	프라하	1933	49 차	교토	2002
19 차	스톡홀름	1935	50 차	스헤베닝겐	2004
20 차	생모리츠	1937	51 차	부다페스트	2006
21 차	암스테르담	1939	52 차	모나코	2008
22 차	오슬로	1947	53 차	바르셀로나	2010
23 차	파리	1949	54 차	쿠알라룸푸르	2012
24 차	코펜하겐	1951	55 차	더블린	2014
25 차	스트레사	1953	56 차	두브로브니크	2016
26 차	로잔	1955	57 차	세비야	2018
27 차	잘츠부르크	1957		온라인 투표	2020
28 차	투어	1959		온라인 투표	2021
29 차	베르겐	1961	58 차	푸켓	2022
30 차	헬싱키	1963	59 차	<u>라스베가스</u>	<u>2024</u>
31 차	비엔나	1965			

## 목차

<b>I. 쇼트트랙 스피드스케이팅 특별규정 .....</b>	<b>6</b>
<b>A. 트랙 및 경기장 .....</b>	<b>6</b>
규칙 280.....	6
트랙 배치, 시설 및 안전 .....	6
트랙 마커 .....	7
패딩 시스템.....	7
아이스 링크의 시설.....	8
<b>B. 대회의 조직 (중전 규칙 295/3.a)-b) 및 4.a)-b).....</b>	<b>8</b>
규칙 281 ISU 선수권 대회.....	9
선수권 대회의 종목과 일정 (중전 규칙 281/1, 283/1.b),c),d),f),h),i) 및 285/1).....	9
세계 주니어 선수권대회의 특수 종목과 프로그램(중전 계획 283/1.a),e),g).....	9
세계 선수권대회의 엔트리 (중전 규칙 281/2).....	10
유럽 및 4 대륙 선수권 대회의 엔트리 (중전 규칙 285/2).....	11
세계 주니어 선수권대회의 엔트리 (중전 규칙 283/2).....	12
세계, 유럽, 4 대륙 및 세계 주니어 선수권대회에 대한 추가 조건.....	12
규칙 282 ISU 월드컵 쇼트트랙(중전 규칙 286).....	13
경기 조건 .....	13
프로그램.....	14
엔트리 .....	14
순위.....	14
<b>기타 국제 대회.....</b>	<b>16</b>
규칙 283 (중전 규칙 287).....	16
종목.....	17
엔트리 쿼터.....	17
배정 인원 수의 확정 과정.....	19
사용하지 않은 쿼터의 재배정.....	19
자격 기준기록.....	19
동계올림픽 경기에서의 메달 배정 .....	19
규칙 285 세계기록 (중전 규칙 292).....	20
<b>C. 오피셜 .....</b>	<b>21</b>
규칙 286 오피셜 (중전 규칙 288 및 290).....	21
기술위원회 대표의 의무 .....	22
의료 .....	22
레프리 .....	23
보조 비디오 레프리.....	24
스타터 .....	25
조편성원.....	25

히트 박스 스투어드.....	25
수석 결승선 저지와 결승선 저지.....	26
수석계시원과 계시원.....	26
랩 스코어러.....	27
랩 기록원.....	27
아나운서.....	27
트랙 스투어드.....	28
얼음판 오피셜.....	28
규칙 287 오피셜 추천과 임명 (종전 규칙 289).....	29
오피셜 추천.....	29
오피셜 임명.....	31
<b>D. 선수.....</b>	<b>32</b>
규칙 288 선수 장비 (종전 규칙 291).....	32
유니폼 (종전 규칙 295/11).....	34
헬멧 번호 및 헬멧 커버 (종전 규칙 295/12).....	34
<b>II. 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술규칙.....</b>	<b>35</b>
규칙 291 경기의 조직.....	35
경기의 종류 (종전 규칙 294).....	35
일반적 조건/정의 (종전 규칙 295/1).....	35
프로그램 (종전 규칙 295/2).....	36
규칙 292 ISU 이벤트의 엔트리 (종전 규칙 295/4.c to 4.o).....	37
규칙 293 추첨과 시드 배정 절차 (종전 규칙 296).....	39
규칙 294 레이스의 스타트 (종전 규칙 298).....	42
히트 박스.....	42
스타트 장비.....	42
레인 포지션.....	43
스타트 절차.....	43
경기 종료.....	48
규칙 295 경기 규칙 (종전 규칙 297).....	48
개인 경기 규칙.....	48
위반 행위.....	49
계주 경기규칙.....	50
혼성계주 경기 규칙.....	51
계주 경기 위반 행위.....	51
팀 경기 규칙.....	52
팀 경기 위반 행위.....	52
규칙 296 경기규칙 및/또는 ISU 윤리 코드의 위반에 대한 처벌 (종전 규칙 297/7 및 297/8).....	52
코치, 팀 리더, 지원 스템에 대한 재제.....	55
규칙 297 순위 (종전 규칙 295/5 에서 10).....	55
선수/계주 팀의 최종 순위:.....	55

점수와 순위.....55

# I. 쇼트트랙 스피드스케이팅 특별규정

## A. 트랙 및 경기장

### 규칙 280

#### 트랙 배치, 시설 및 안전

1. a) ISU 이벤트, 동계올림픽 및 동계청소년올림픽의 최소한의 규격은 60×30m이며, 지붕이 있고, 막혀 있으며 난방이 되는 아이스 링크이어야 한다. 111.12m의 길이를 가진 타원형 경기장이어야 한다. (기술 규정의 도표 참조)
  - b) 직선의 폭은 7m 이상이어야 한다.
  - c) 커브 중간 블록에서 펜스까지의 거리는 4m 이상이어야 한다.
  - d) 커브와 턴은 대칭적이어야 하고 직선이 끝나는 곳에서 다음 직선이 시작하는 곳까지 커브는 대칭모양이어야 한다.
  - e) 좋은 빙판 상태를 유지하기 위하여 표준 트랙과 대칭적이지만 일곱 개의 트랙이 사용될 때는 0.7m까지, 다섯 개의 트랙이 사용될 때는 1m까지 동일한 중간 거리를 가지고 직선방향으로 이동할 수 있는 네 개 또는 여섯 개의 트랙이 있어야 한다. 모든 트랙에서는 한 개의 결승선이 사용된다. 출발선은 기술규칙의 도표를 참조한다.
  - f) 500m 경기의 준결승전 및 파이널에서, 외부트랙 (5개의 트랙이 있는 경우 1 및 5, 7개의 트랙이 있는 경우 1 및 7)은 사용하지 않는다. 도표에 표시된 중간 트랙만 사용한다.
  - g) ISU 이벤트, 동계올림픽 및 동계 청소년 올림픽: 직선 구간에서, 선은 커브의 마지막 블록과 다음 커브의 첫 번째 블록 사이에 그린다.
2. a) 출발선들과 결승선을 채색 선으로 표시하고 직선에 대하여 직각으로 그리고 폭은 2cm를 넘지 않는다.
  - b) 출발선은 펜스로부터 시작하여 실제 직선의 넓이 끝까지 그린다. 결승선은 펜스에서부터 실제 직선 넓이에서 1.5m를 더 그린다.
  - c) 500m와 1,000m는 트랙의 안쪽으로부터 50cm에서 시작하여 직경 2cm의 점으로 매 1.3m마다 5개의 출발위치를 결정하고 출발 위치를 표시한다.
  - d) 미적인 목적으로 트랙 내부 색상이 트랙 색상과 다를 경우, 트랙 내부는 트랙 배치와 대칭이 되어야 하며, 결승선 끝에서 정확히 시작한다. (기술 규정의 도표 참조)

3. 트랙의 폭이 30m이하인 아이스 링크에서의 국제 대회는 링크의 도표를 해당 공고문에 공고해야 한다.

### 트랙 마커

4. ISU 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회가 승인한 디자인의 트랙 마커 블록을 사용해야 하고 각 커브에서는 7개를 사용하여야 한다.

### 패딩 시스템

5. a) 빙판 표면 주변에는 반드시 보호용 매트를 설치하여야 한다. 선수의 안전을 위하여 모든 조치를 취하여야 한다. 매트는 방수 재질이어야 하나, 반드시 잘 찢어지지 않는 재질일 필요는 없는 자재로 씌워야 한다. 매트는 빙판 위에서 자중으로 자립하고 서로 간에 부착되어 있어야 한다.
- b) 모든 매트 시스템은 반드시 해당 ISU 통신문에서 제시한 최소 사양을 준수해야 한다.
- c) 다음과 같은 유형의 시스템이 정의되어 있다.
- 기본적인 전통적 방식의 링크보호용 패딩시스템: 매트는 빙판표면을 둘러싸는 보딩에 접하여 설치한다. 세부 사항은 ISU 통신문에 나와 있다.
  - 하이브리드 패딩 시스템: 보딩을 부분적으로, 특히 커브의 출구와 스케이팅 방향으로 출발선 및 결승선 전방 10 미터 지점까지 제거한다. 매트는 자립형으로서, 넘어지는 선수의 동작을 지연시키기 위해 매트가 충분히 움직이고 상호 간에 연결되어 있다. 다른 구역에서는 전통적 방식의 매트를 보딩에 접하여 설치한다.
  - 이동 가능한 패딩 시스템: 빙판표면 주변에는 보딩이 없으므로, 매트는 자립형이고, 넘어지는 선수의 동작을 지연시키기 위해 매트가 충분히 움직이고 상호간에 연결되어 있다.
- d) ISU 이벤트, 동계올림픽 및 동계청소년올림픽에는, 자재의 특성과 모든 기술사항을 매트구성 도면에 설명한 타당성 계획을 반드시 최초 신청 시 제출하여야 한다.
- e) 동계올림픽에는, 이동 가능한 패딩 시스템이 의무사항이다. 패딩 시스템은 반드시 해당 ISU 통신문에서 제시한 사양을 준수하여야 한다. 패딩 시스템을 선정할 때는 또한 최종설치 및 피겨스케이팅과 장소를 공유할 경우의 수송상의 변경 문제를 감안하여야 한다.

- f) ISU 이벤트와 동계청소년올림픽에는, 최소한으로서 반드시 이동 가능한 패딩 시스템 또는 하이브리드 패딩 시스템을 사용하여야 한다.
- g) 국제 시니어 및 국제 주니어 대회 of 연령 카테고리 A 및 B의 경우, 최소한 전통적인 링크 보드 패딩 시스템을 사용하여야 한다.
- h) 국제 주니어 대회 of 연령 카테고리 C 및 D의 경우 최소한 기본 패딩 시스템을 사용하여야 한다.

### 아이스 링크의 시설

- 6. a) ISU 이벤트, 동계올림픽 및 동계청소년올림픽에는, 결승선에서 선수의 영상과 기록을 나타낼 수 있는 전자 장치를 사용하여야 한다. 시간은 0.001초 단위이다. 이 결과는 공식 기록으로 간주한다.
- b) ISU 이벤트, 동계올림픽, 동계청소년올림픽에서는 ISU에서 승인한 IVR(INSTANT VIDEO REPLY SYSTEM, 즉시 비디오 판독 시스템)과 RRS(RACE REPORTING SYSTEM, 경기 리포팅 시스템)을 사용한다.
- c) 국제 대회에서 위의 장치를 사용할 수 없는 경우, 규칙 286의 14, 15항에서 기술한 수동 절차를 사용할 수 있다.
- d) ISU 이벤트, 동계올림픽 및 동계청소년올림픽에는, 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회가 승인한 컴퓨터 소프트웨어만이 경기 기록을 문서화 가능하다. 다음 라운드 경기 준비, 최종 기록을 만들고 경기의 프로토콜을 만드는데 사용되어야 한다.
- e) 국제 대회 of 경우, 규칙 293에 명기된 수동 절차를 수동으로 수행할 수도 있다.
- f) 모든 장비들은 일반인 출입 제한 구역에 설치하여야 한다.

### B. 대회 of 조직 (중전 규칙 295/3.a)-b) 및 4.a)-b)

- 1. ISU 이벤트 of 공고는 규칙 129를, 국제 대회 of 경우는 규칙 110을, 동계올림픽 of 경우는 규칙 126을 각각 참조한다. 공고에는 보완 사항도 포함되어야 하며, 규칙 112를 참조한다. 경기 조건에 관한 사항은 게시된 프로그램에 명시되어야 한다.
- 2. ISU 이벤트 of 참가신청은 각 ISU 회원국을 통해서만 가능하다. 각 ISU 회원국은 규칙 281의 3항, 4항 및 5항에 따라 다수의 선수를 참가시킬 수 있다. 참가하는 선수 of 최대 수는 ISU 통신문에서 확인할 수 있다. 그 외에도 ISU 회원국은 동일한 수 of 대체 선수를 참가시킬 수 있다.

## 규칙 281 ISU 선수권 대회

### 선수권 대회의 종목과 일정 (종전 규칙 281/1, 283/1.b),c),d),f),h),i) 및 285/1)

1. a) 종목에는 500m, 1,000m, 및 1,500m의 개인종목과 여자 계주 3,000m, 남자 계주 5,000m 및 2000m 혼성 계주 종목이 있다. 일일 프로그램(대회 및 경기 순서)은 ISU 이벤트 임원, ISU 쇼트트랙 스피드 스케이팅 기술 위원회 및 주최측과 협의하여 ISU 집행위원회에서 결정하며, 각 시즌 10월 1일 전에 발행되는 ISU 통신문에 게재한다.
- b) 모든 개인 종목에는 2 개의 결승전(A, B)이 진행된다. 결승전 진출 자격은 규칙 291, 8항에 따라, 예선전을 통해 이루어진다.
- c) 계주 종목에서도 2개의 결승전(파이널 A 및 B)이 진행된다. 결승전 진출 자격은 규칙 291, 8항에 따라, 예선전을 통해 이루어진다.
- d) 엔트리 수를 기준하여, 조편성원은 기술위원회가 발표한 예선전 표에 따라 예선전 일정을 확정한다.
- e) 세계 선수권대회는 3일간 시행되는 것으로 계획한다 (2 b항의 예외를 참조한다).
- f) 해당 종목의 메인 프로그램에 통과하지 못한 선수는 성적에 따라 패자부활전 레이스에 참가할 자격이 주어진다. 패자부활전 경기의 선수 수는 각 ISU 통신문에 따라 제한될 수 있다.

### 세계 주니어 선수권대회의 특수 종목과 프로그램(종전 계획 283/1.a),e),g)

2. a) 개인종목은 500m, 1,000m 및 1,500m이다. 각 계주는 3,000m 이상이다. 각 계주 팀은 각 ISU 회원국마다 4명의 선수로 구성된다.  
혼성 계주 경기는 2000m로 한다. ISU 회원국이 선수권 대회에 많은 선수를 참가시키는 경우, 혼성 계주 팀은 최대 3명의 여자선수와 3명의 남자선수로 구성될 수 있다.  
일일 프로그램(대회 및 경기 순서)은 ISU 이벤트 임원, ISU 쇼트트랙 스피드 스케이팅 기술 위원회 및 주최측과 협의하여 ISU 집행위원회에서 결정하며, 각 시즌 10월 1일 전에 발행되는 ISU 통신문에 게재한다.

- b) 선수권 대회는 4일에 걸쳐 개최하는 것으로 계획할 수 있으나, 예상 엔트리 수에 따라 3일에 걸쳐 개최될 수도 있다.

**세계 선수권대회의 엔트리 (중전 규칙 281/2)**

3. a) 참가권을 가진 각 ISU 회원국은 각 종목 별 각 카테고리에 최소 한 명의 선수를 참가시킬 자격이 있다.

동일한 이전 선수권대회의 종목 별 순위에 따라 더 많은 참가가 가능하다.

ISU 회원국은 이전 선수권대회에서 해당 종목의 최고 32명의 선수 중 1명 이상의 선수를 보유하고 있었다면, 2명의 선수를 참가시킬 수 있다.

ISU 회원국은 이전 선수권대회에서 해당 종목의 최고 16명의 선수 중 2명 이상의 선수를 보유하고 있었다면, 3명의 선수를 참가시킬 수 있다.

개최 ISU 회원국은 3명의 선수가 자격을 갖지 못한 모든 종목에 대해 3명의 선수를 출전시킬 수 있다. 그러나 원래 자격을 갖춘 선수의 수만큼 다음 선수권대회에 참가할 수 있는 최대 선수 수로 계산한다.

선수권대회에 참가할 수 있는 카테고리 별 총 참가자 수는 다음과 같다:

- 1명 또는;
- ISU 회원국이 한 종목에서 2명의 선수만 예선을 통과한 경우, 2명;
- ISU 회원국이 하나 이상의 종목에서 2명의 선수가 예선을 통과한 경우, 3명;
- ISU 회원국이 어느 종목에서나 3명의 선수가 예선을 통과한 경우, 4명;
- ISU 회원국이 혼성 계주 팀이 예선을 통과한 경우, 모든 두 카테고리에서, 3명;
- 또는 ISU 회원국이 계주 팀이 예선을 통과한 경우, 규칙 295, 3항 a)에 따른 선수의 수.

출전권이 있는 각 ISU 회원국은, 모든 종목에서 각 카테고리에 최소 한 명의 선수를 참가시킬 자격이 있다. (규칙 292 참조).

- b) 월드컵 여자/남자 및 혼성 계주 팀 순위 (규칙 282, 8항 참조)에서 12위 안에 드는 회원국은 계주 경기에 회원국은 해당 계주경기에 팀을 참가시킬 수 있다. 개최국이 월드컵 계주 순위 또는 월드컵 혼성 계주 팀 순위에서 상위 12개 팀에 포함되지 않은 경우, 가장 낮은 순위의 팀을 대체한다. 계주 팀을 참가시키는 ISU 회원국은 최대 5명의 선수 만을 참가시킬 수 있으며, 이들은 개인종목과 계주를 포함하는 숫자이다.

유럽 및 4대륙 선수권 대회의 엔트리 (중전 규칙285/2)

4. a) 참가권을 가진 각 ISU 회원국은 각 종목 별 각 카테고리에 2명의 선수를 참가시킬 자격이 있다. 동일한 이전 선수권대회의 종목 별 순위에 따라 더 많은 참가가 가능하다. ISU 회원국은 이전 선수권대회에서 해당 종목의 최고 16명의 선수 중 2명 이상의 선수를 보유하고 있었다면, 3명의 선수를 참가시킬 수 있다. 개최 ISU 회원국은 3명의 선수가 자격을 갖지 못한 모든 종목에 대해 3명의 선수를 출전시킬 수 있다. 그러나 원래 자격을 갖춘 선수의 수만큼 다음 선수권대회에 참가할 수 있는 최대 선수 수로 계산한다.

선수권대회에 참가할 수 있는 카테고리 별 총 참가자 수는 다음과 같다:

- ISU 회원국이 하나 이상의 종목에서 2명 이상의 선수가 예선을 통과한 경우, 3명;
- ISU 회원국이 어느 종목에서나 3명의 선수가 예선을 통과한 경우, 4명;
- ISU 회원국이 혼성 계주 팀이 예선을 통과한 경우, 모든 두 카테고리에서, 3명;
- 또는 ISU 회원국이 계주 팀이 예선을 통과한 경우, 규칙 295, 3항 a)에 따른 선수의 수.

각 ISU 회원국은 최대 선수 수 내에서 각 종목에 다른 선수를 참가시킬 수 있다(규칙 292 참조).

유럽 선수권대회에 대하여:

- b) 최종 엔트리 마감 시점에 따라, 계주 세계 랭킹 리스트에서 가장 높은 순위를 차지한 12개 유럽 ISU 회원국만이 계주 경기의 해당 카테고리에 여성/남성/혼성 계주팀을 참가시킬 수 있다. 개최하는 ISU 회원국이 이러한 자격을 갖추지 못한 경우, 가장 낮은 순위의 팀을 대체한다.

4대륙 선수권대회에 대하여:

- c) 최종 엔트리 마감 시점에 따라, 계주 세계 랭킹 리스트에서 가장 높은 순위를 차지한 8개 4대륙 ISU 회원국만이 계주 경기의 해당 카테고리에 여성/남성/혼성 계주팀을 참가시킬 수 있다. 개최하는 ISU 회원국이 이러한 자격을 갖추지 못한 경우, 가장 낮은 순위의 팀을 대체한다.

유럽 선수권대회 및 4대륙 선수권대회에 대하여:

- d) 만약 유럽 또는 4대륙의 한 ISU 회원국이 계주 경기 참가 권리를 박탈당할 경우, 선수권대회 전 마지막 월드컵 직후에 ISU에 통보해야 한다. 해당 선수권대회의 다음 순위 ISU 회원국이 참가 초청을 받는다.

**세계 주니어 선수권대회의 엔트리 (종전 규칙283/2)**

- 5. a) 각 ISU 회원국은 각 개인 종목에 3명의 선수를 참가시킬 권리가 있다. 계주 팀에 참가하는 ISU 회원국은 각 종목에 4명의 선수가 출전 가능하다.
- b) 모든 ISU 회원국은 모든 개인별 종목마다 2명의 선수가 참가할 수 있다.  
만일 어떤 ISU 회원국이 이전 선수권대회의 종목 순위에서 상위 32위 안에 들어간 선수가 2명 이상인 경우에는, 해당 ISU 회원국은 해당 종목에 최대 3 명의 선수를 참가시킬 수 있다. 각 ISU 회원국은 선수권대회에 참가한 3명 또는 4명의 선수 중 각 종목마다 다른 선수를 선택할 수 있다.
- c) 만일 ISU 회원국인 주최국이 어떤 종목에서 3명의 선수가 대해 자격을 획득하지 못할 경우, ISU 주최국은 그럼에도 불구하고 여전히 3명의 선수를 그 종목에 참가시킬 수 있다. 하지만, 만일 그 ISU 주최국이 그 종목에 3명의 선수를 참가시키기로 하는 경우, 해당 회원국은 다음 선수권대회에서 동일 종목에 2명 보다 많은 선수를 참가시킬 수 없다.

**세계, 유럽, 4대륙 및 세계 주니어 선수권대회에 대한 추가 조건**

*(종전 규칙281/3-5, 283/3-5 & 285/3-5)*

- 6. 추첨과 시드 배정 절차에 대해서는, 규칙 293을 참조.
- 7. 각 종목별 분류는 규칙 297, 2항에 따른다.
- 8. a) 선수권대회 500/1000/1500m의 우승자는 해당 종목의 파이널 A 우승자로 선언되는 선수이다. 선수권대회의 2위와 3위 선수는 파이널 A에서의 순위에 따른 선수이다. 메달은 규칙 134, 3항에 따라 이 선수들에게 수여된다.
- b) 선수권대회 각 계주 종목의 우승팀은 파이널 A에서 우승팀으로 선언된 팀이다. 선수권대회의 2위 및 3위 팀은 파이널 A에서의 순위에 따른 팀이다. 메달은 규칙 134, 3항에 따라 이 팀들에 수여한다.

- c) 타이틀은 규칙 133를 참조

**규칙 282 ISU 월드컵 쇼트트랙(중전 규칙286)**

**경기 조건**

1. a) 여자부 및 남자부 월드컵 시리즈 및 주니어 여자부 및 주니어 남자부 월드컵 시리즈는 ISU 이벤트로서 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회 책임 하에 조직한다. 추가되는 규칙과 세부사항은 ISU 통신문에 매 시즌 발간된다.  
b) 마케팅 및 브랜드 목적을 위하여 월드컵 시리즈를 월드 투어로 명명할 수 있다. 시리즈가 월드 투어로 명명되는 모든 시즌의 경우, 다양한 월드컵 분류, 전체 순위, 예선 이벤트 및 기타 게시된 문서의 이름은 ISU 통신문에 따라 변경될 수 있다. 그러나 아래에 자세히 명시되어 있는 월드컵과 관련된 모든 스포츠 기술 규칙은 유효하며 영향을 받지 않는다.
  
2. a) 한 시즌 동안 다수의 월드컵 경기가 편성된다.  
b) 올림픽 예선전으로 지정된 월드컵 대회는 다른 경기 형식을 갖출 수도 있다.
  
3. 월드컵 대회는 매 시즌 ISU 회원국에 개방되어 있는 시리즈로 열리는 국제대회로, 다음과 같은 기준을 가진다.  
최소 4개국의 ISU 회원국의 참가해야 한다.
  - 반드시 해당 통신문의 규칙에 의거한다. 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회는 필요한 경우, 해당 시즌의 2번째와 4번째 월드컵 종료 후, 월드컵 통신문을 수정할 수 있다.
  - 각 ISU 회원국은 개인종목과 계주 모두 월드컵 통신문에 따라 다수의 선수들을 참가 시킬 수 있는데, 이는 개인 종목, 계주 및 혼성 계주 팀의 선수를 포함한다.
  - ISU 로부터 지명된 모든 오피셜은 ISU 오피셜에 속한다.
  - 모든 보조 레프리, 스타터와 조편성원은 최소한 국제 심판 명단에 등재된 사람으로, 월드컵의 'W'가 표시되어 있어야 한다.  
올림픽 예선을 위한 월드컵에서는 모든 보조 레프리, 스타터와 조편성원은 반드시 ISU 오피셜 명단에 등재되어 있어야 한다.

- 최소 3명의 서로 다른 ISU 회원국으로부터 선정된 오피셜이 포함되어야 한다.
- 4. a) 월드컵 계주 종합 순위는 규칙 281, 3항 b)에 의거 세계선수권대회의 계주 엔트리를 결정한다.
- b) 규칙 281, 4항 b) 및 c)에 언급된 계주 세계 랭킹 리스트는 유럽 및 4대륙 선수권대회에서의 계주 엔트리가 된다.
- c) 월드컵 대회에 엔트리를 제출함으로써, 그 ISU 회원국은, 자격을 갖추었다면, 해당 선수권대회에 계주경기의 참여를 확정하는 것이다. 그 ISU 회원국은 해당 선수권대회 이전의 시즌의 마지막 월드컵대회 후에 즉시 ISU 사무국에 알림으로써 이러한 권리를 포기할 수도 있다.

### 프로그램

- 5. 각 월드컵 대회는 다음과 같은 경기를 포함할 수 있다.
- 개인종목:
  - 500m, 1,000m, 1,500m. 이 종목들 중 한 종목은 2회 실시할 수 있다.
- 계주:
  - 여자 3,000m
  - 남자 5,000m
  - 혼성 계주 2,000m
- 기타 종목, 팀 경기, 레이스도 도입이 가능하다.

### 엔트리

- 6. 참가신청은 해당되는 ISU 통신문에 나와 있는 기준에 의하여 ISU 회원국이 해야 한다.

### 순위

- 7. 월드컵 대회에서의 순위

각 월드컵 대회에서는 종목 분류 규칙(규칙 295 참조)에 따라 다음과 같은 순위를 매긴다.

- 500m 여자/남자 종목 순위
- 1,000m 여자/남자 종목 순위
- 1,500m 여자/남자 종목 순위
- 계주 종목 여자/남자/혼성 순위

8. 월드컵 순위

개인 종목, 계주 및 혼성 계주 팀에 대한 월드컵 순위는 각 시즌 종료 시에 정한다.

종합 월드컵 순위를 결정하기 위해서는, 각 종목별/경기 별 최고의 성적을 고려한다. 관련 상세한 사항(순위, 랭크, 점수 체계, 동점 처리 규정 등)을 해당 시즌 이전 월드컵 통신문에 제공한다.

9. 이러한 현재 상태의 월드컵 순위는 각 월드컵 대회가 종료되면 바로 배포한다. 각 시즌의 첫 번째 월드컵 대회와 함께 시작하여, 월드컵 시리즈 내내 계속하여 순위를 배포한다. 순위는 마지막 월드컵 대회 이후의 최종 결과로 합산한다.

10. 세계 랭킹 리스트:

a) 선수의 시드 배정을 위하여, 즉 주니어 ISU 이벤트를 제외한 모든 ISU 대회에서 첫 번째 예선 라운드의 경기에 상위 선수들을 분산시키기 위해, 개인 및 계주 종목에서 여러 대회의 성적을 반영하여 다음과 같이 세계 랭킹 리스트를 작성한다:

- 여자/남자 500m 세계 랭킹
- 여자/남자 1,000m 세계 랭킹
- 여자/남자 1,500m 세계 랭킹
- 여자/남자/혼성 계주 세계 랭킹

b) 시즌의 첫 번째 월드컵의 경우, 이전 월드컵 시즌의 세계 랭킹 리스트가 시드 배정에 사용된다. 시즌 또는 시즌의 일부가 취소된 경우에는 그 이전 시즌 또는 그 시즌의 일부가 고려될 수 있다.

시즌이 진행됨에 따라, 월드컵 대회의 종목 별 성적을 이전 시즌의 월드컵 대회 성적과 하나씩 교체하여 세계 랭킹을 산정한다. 반영되는 경기 수, 이 계산을 위한 모든 관련 세부 사항(순위, 랭킹 포인트 시스템, 동점 규칙 등) 및 추가에서 제외되는 최하위 성적의 수는 시즌 시작 전 월드컵 통신문으로 발표한다.

c) 세계 랭킹이 같을 경우, 가장 최근 기록이 최종적인 랭킹을 결정하게 된다. 동점이 지속되면, 랭킹 순서대로 후속 순위를 결정한다. 그럼에도 불구하고 동점이 계속되면, 지정된 결과(상기 10항 b)에서 가장 좋은 기록으로 결정한다.

11. 개인 종목의 점수 합산을 기준으로 한 세계 전체 순위는 시즌 종합 순위를 결정하고, 전체 월드컵 챔피언과 남녀 크리스탈 글로브 수상자를 선정하기 위한 목적으로 정한다. ISU 이벤트에서 종목(500m, 1000m, 1500m)별로 정해진 수의 결과가 순위에 반영한다. 모든 관련 세부 사항(이름, 성적 집계회 회수, 순위, 랭킹, 포인트 시스템, 동점 처리 규정 등)은 해당 시즌 전에 발행되는 ISU 통신문에서 제공한다.

## 기타 국제 대회

### **규칙 283 (종전 규칙 287)**

1. 500m, 1,000m, 1,500m, 3,000m, 2,000m 혼성 계주, 3,000m 계주, 5,000m 계주 종목 외에, 국제대회에서는 더 짧거나 더 긴 거리의 종목을 종목으로 채택할 수 있으며, 경기 별 출전선수도 다를 수 있다. 쇼트트랙 스피드 스케이팅에서는 다음의 종목을 대회에 추가할 수 있다.
  - 혼성 팀 경기
  - 팀 경기
  - 포인트 경기
  - 탈락 경기
  - 종합 점수 경기
  - 추월 경기
  - 팀 메디슨 계주 경기
  - 국가 트로피 쇼트트랙 스피드스케이팅
  - 원 & 아웃 경기
2. 상세 정보는 ISU 통신문에서 확인한다.
3. 글로벌 클럽 대회 (Global Club Competition)는 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회 책임 하에 2년에 한 번 개최된다. 대회의 기본 원칙은 모든 클럽들이 참가하여 1개의 클럽이 우승한다. ISU 회원국의 모든 클럽이 참가할 수 있다. 대회의 조건, 참가신청, 추가 규칙과 세부 사항은 공고에 게재된다.
4. 국제 대회에서 참신한 형식  
특별 규정 및 기술 규칙에 관한 기술적 특성 및 새로운 방법/시스템의 수정을 위해 규칙 104, 11.b)항을 적용한다.

## 규칙 284 동계올림픽 및 동계청소년올림픽(중전 규칙 284)

### 종목

1. 규칙 107, 2항에 따라, 동계올림픽(OWG)과 동계청소년올림픽(WYOG)은 국제올림픽위원회(IOC)의 독점적 자산이다. OWG와 WYOG에 대한 다음 규칙은 ISU 집행위원회가 각 OWG 및 WYOG 에디션에 대해 IOC와 합의해야 한다. 세부사항은 각 OWG 및 WYOG 에디션에 대하여 ISU 통신문에 명시한다.
2. a) 동계올림픽 대회의 종목은 다음과 같다.
  - 개인 종목
  - 계주 종목
  - 혼성 계주 릴레이 종목b) 개인 종목별 경기는 다음과 같다.
  - 여자 및 남자 500m, 1,000m, 1,500m 개인종목c) 계주 종목은 다음과 같다.
  - 여자 3,000m 계주
  - 남자 5,000m 계주
  - 2,000m 혼성 계주d) 규칙 291, 8항에 의거하여 각 종목별로 예선에 참가하는 선수/팀의 수를 고려하여 예선전을 치른다.
3. 동계청소년올림픽의 종목, 엔트리 쿼터 및 예선 결과 등은 ISU 통신문에 명시한다.

### 엔트리 쿼터

4. a) 각 회 차의 동계올림픽 경기에서, 국제 올림픽 위원회(IOC)는 성별에 따른 목표 수와 함께 쇼트트랙 경기에 참가하는 최대 참가선수를 규정한다(IOC 쿼터). ISU 규정에 기술된 예선 시스템에 따라, 만약 여자 혹은 남자선수의 수가 IOC쿼터에 미달될 경우, 각각의 성별로 사용되지 않은 쿼터의 수를 다른 성별의 쿼터로 만들거나 추가한다.
- b) ISU 회원국마다 참가하는 쇼트트랙 선수의 총 인원수는 여자 5명, 남자 5명으로(ISU 회원국/계주경기에 자격을 얻은 NOC) 최대 10명의 선수이다. 계주경기에 자격을 얻지 못한 ISU 회원국/NOC는 최대 여자 3명, 남자 3명의 선수가 배정된다.

## 예선 시스템

### 5. 일반

쿼터는 NOC로 배정된다.

성별 쿼터는 국가 ISU 회원국(NFs)가 4개의 성별 특별 올림픽 자격순위 (SOQC) 및 혼성 계주의 특별 올림픽 자격순위 (SOQC)에서 획득한 결과를 기준하여 국가올림픽위원회 (NOCs)로 배정된다.

각각의 SOQC는 동계올림픽의 해당 에디션에 앞서 9월과 12월 사이에 개최될 ISU 지정 ISU 월드컵 쇼트트랙 4개 경기에서 획득한 해당 종목별 결과 4개 중 가장 우수한 3개 결과를 기준한다.

남자 SOQC 4개의 대상은 남자 500m, 남자 1000m, 남자 1500m 및 남자 5,000m 계주이다.

여자 SOQC 4개의 대상은 여자 500m, 여자 1000m, 여자 1500m 및 여자 3,000m 계주이다.

혼성 계주의 경우 SOQC는 1개이다.

이러한 SOQC는 ISU 월드컵 대회 순위를 토대로 다음의 동일한 규정과 원칙으로 계산한다. (예) 지정한 월드컵 대회에서 획득한 월드컵 포인트 사용(세부사항은 ISU 규정과 ISU 통신문 참조). SOQC에서 동점이 나올 경우, 다음의 동점 시스템을 사용한다.

i) 지정된 월드컵 대회 중에서 종목 최고 순위

ii) 종목 최고기록

iii) 종목 두 번째로(혹은 필요에 따라 세 번째, 네 번째 등) 최고기록

4개의 월드컵 중 2개는 올림픽이 개최되는 같은 대륙에서 가급적 개최되도록 한다.

ISU 규정에 의거하여, ISU 회원국만이 ISU 월드컵 대회를 포함한 ISU 승인 대회에 참가할 수 있다.

ISU 회원국/NOC가 획득한 ISU의 쿼터 확정에 근거하여, 기한 내에 이루어져야 하는 동계올림픽 출전선수 명단은 ISU 회원국/NOC의 자유재량으로 ISU와 IOC 규정의 쿼터에 따라 자격을 갖춘 선수를 지정한다.

### 배정 인원 수의 확정 과정

6. 지정된 ISU 월드컵 대회가 종료된 이후, SOQC의 결과에 의거하여, ISU는 ISU 회원국/NOC에게 쿼터 자리의 총 인원수와 각 회원국에게 개인종목별 출전 가능한 인원수를 통지한다. NOC는 ISU 통신문을 통해 공지된 특정 기한 내에 쿼터 자리의 사용여부를 ISU에 확정하여 통보한다.

### 사용하지 않은 쿼터의 재배정

7. 사용하지 않은 쿼터 자리는 다른 SOQCs에 근거하여, ISU 회원국/NOC에게 재분배된다. 회원국은 제공된 쿼터 자리의 재배정을 통보 받고, 3일 이내에 확답을 주어야 하지만, 늦어도 ISU 통신문을 통해 공지된 기한 내까지 통지해야 한다.  
사용하지 않은 계주 쿼터 자리는 계주 SOQC의 결과에 기반하여, 다음의 최고 순위를 차지한 팀에게로 대체된다.

### 자격 기준기록

8. 동계올림픽을 위한 자격 절차는 늦어도 올림픽 이전 시즌, 10월 1일까지 특별 ISU 통신문을 통해 확정하여 전달한다.

### 동계올림픽 경기에서의 메달 배정

9. a) 동계올림픽 경기에 한하여, 개인종목 결승에서 500m, 1,000m, 1,500m와 여자 계주 3,000m, 남자 계주 5,000m, 그리고 혼성 계주 2,000m 계주에 대해 파이널 A과 파이널 B을 시행한다.  
b) 파이널 A과 파이널 B은 각 종목마다 상장과 함께 3개의 IOC 메달과 추가적으로 5개의 IOC 상장(이를 합쳐 "IOC 상"이라고 한다)을 실제로 8명의 선수 혹은 8개의 계주 팀에게 수여된다.  
c) 8개의 IOC 상은 파이널 A을 시작으로 결승순위대로 (1위부터 마지막까지) 선수 혹은 팀에게 수여되며, 그 후에, IOC 수상자를 채우기 위해, 파이널 B의 결승순위에 따라 선수 혹은 팀에게 계속해서 수여된다.  
d) IOC 상은 규칙 297, 1항과 2항에 따른 종목 순위에 따라 상위 8명의 선수와 계주 팀에게 수여된다.

규칙 285 세계기록 (중전 규칙 292)

1. a) 세계기록은 ISU가 등록한다. ISU 집행위원회는 ISU 이벤트(ISU 선수권대회, ISU 월드컵 대회, 주니어 월드컵 대회와 ISU에서 특별히 "ISU"로 지정한 기타 이벤트, 동계올림픽경기 및 동계 청소년올림픽경기)의 다음 종목 및 조건에서만 세계기록으로 인정한다.
  - 여자 500m, 1,000m 1,500m, 및 3,000m.
  - 남자 500m, 1,000m 1,500m, 및 3,000m.
  - 주니어 여자 500m, 1,000m 및 1,500m.
  - 주니어 남자 500m, 1,000m 및 1,500m.
  - 여자 3,000m 계주.
  - 남자 5,000m 계주.
  - 주니어 여자 3,000m 계주.
  - 주니어 남자 3,000m 계주.
  - 혼성 2,000m 계주.
  - 2000m 계주 종목의 주니어 혼성 계주 팀.
- b) 세계기록은 0.001초 단위로 기록이 측정되었으면 그렇게 인정된다.
  - 규칙 280, 1항에 나열된 ISU 공식 트랙.
  - 포토 피니쉬 및/또는 전자 계시가 사용되었고 장비의 출력물 원본에 의하여 입증되는 경우.
  - ISU 레프리와 스타터 배정.
  - 1,500m 이상 종목에서 랩 타임이 정식으로 기록.
  - 공고에 따라 경기 종목과 시작 시간이 진행.
  - 경기의 공식 ISU 프로토콜 원본이 있어야 하고, 경기의 시계, 트랙 및 프로그램의 증명서가 있어야 한다.
- c) 주니어 세계기록은 이러한 기록이 주니어들만이 참가한 경기에서 달성되어야 한다.
- d) 만일 같은 경기, 같은 종목에서 현재 세계기록이 한 번 이상 경신되는 경우, 가장 좋은 기록이 세계기록으로 인정된다.
- e) 개인종목에서 세계 기록을 달성한 선수는 경기 당일의 도핑 시험을 위해 선정되어 있어야 하며, 세계 기록이 비준되기 위해서는 그 결과가 음성이어야 한다.
- f) 팀/계주 경기의 경우 팀 당 최소 2명의 선수가 경기 당일에 도핑 시험을 위해 선정되어 있어야 하며 세계 기록이 비준되도록 하기 위해서는 그 결과가 음성이어야 한다.
- g) 만일 같은 경기, 같은 종목에서 현재 세계기록이 두 번 이상 경신되는 경우에는 상위 두 팀 또는 두 명의 선수가 도핑 시험을 위해 선정되어 있어야 한다.

- h) 세계기록과 동일한 기록을 달성한 선수는 그 이름이 기록 리스트에 오른다.
- i) 각 신기록이 달성되거나 타이틀 이루면 ISU는 그 선수에게 인증서를 발송한다.
- j) 경기가 끝난 후 30일 이내에 조직위원회는 모든 서류를 사무 총장에게 제출하여야 한다.

### C. 오피셜

#### 규칙 286 오피셜 (종전 규칙 288 및 290)

1. a) ISU가 비디오 판독 서비스의 제공을 승인한 ISU 이벤트, 동계올림픽경기과 동계청소년올림픽에서는 다음의 오피셜을 규칙 287, 7항에 의거 회장이 임명한다.  
레프리, 보조 레프리 4명. 보조 레프리 2명은 비디오 판독 시스템에 할당한다. 1명의 보조 비디오 레프리를 제 1 보조 레프리로 배정한다.  
주니어 월드컵 대회: 1명 또는 2명의 보조 비디오 레프리  
스타터 2명 (부문당 1명)  
조편성원 2명.  
조직위원회에 의해 다음의 오피셜이 지정된다. 히트박스 스투어드, 포토 피니쉬 저지, 랩 스코어러, 랩 기록원, 아나운서, 트랙 스투어드. 그러나, ISU 대회의 경우 히트박스 스투어드와 아나운서는 ISU 기술위원회의 대표로부터, 동계올림픽의 경우에는 ISU 기술 대표단으로부터 승인을 받아야 한다.
- b) ISU 승인한 비디오 판독 서비스가 제공되지 않는 ISU 이벤트에서는 다음의 경기 오피셜을 규칙 287, 7항에 의거 회장이 임명한다. 레프리, 보조 레프리 4명, 각 부문별 스타터, 조편성원 2명. 주최국에 의해 지정된 다음의 오피셜: 히트박스 스투어드, 포토 피니쉬 저지, 랩 스코어러, 랩 기록원, 아나운서, 트랙 스투어드.
- c) 포토 피니쉬 장치가 있는 국제 대회에서는 주최국이 다음과 같은 오피셜을 지정한다. 레프리, 보조 레프리 3명, 스타터, 조편성원, 포토 피니쉬 저지, 랩 스코어러, 랩 기록원, 아나운서, 트랙 스투어드.
- d) 포토 피니쉬 장치가 없는 국제 대회에서는 주최국이 다음과 같은 오피셜을 지정한다. 레프리, 보조 레프리 3명, 스타터, 조편성원, 히트박스 스투어드, 수석 결승선 저지, 결승선 저지, 수석계시원, 계시원, 랩 스코어러, 랩 기록원, 아나운서, 트랙 스투어드.

## 기술위원회 대표의 의무

2. a) 쇼트트랙스피드스케이팅 기술위원회 대표는 ISU 이벤트에 참석하여 ISU 이벤트와 관련하여 사용되는 모든 스케이팅 시설의 상태, 적절성 및 사용 일정과 관련된 모든 기술적 사항을 점검한다. 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회의 대표는 본 규칙에 따라 임무를 방해하지 않고 오피셜의 업무를 면밀히 관찰하고 오피셜과의 일일 검토 회의를 담당하게 된다. 그 외에 필요에 따라서 레프리와 조직위원회 간의 연락업무를 수행한다.
- b) 기술위원회 대표는 긴급 사태를 제외하고는 같은 ISU 이벤트의 레프리, 보조 레프리, 스타터나 조편성원의 임무를 하면 안 된다.
- c) 기술위원회 대표나 또는 보좌관은 모든 선수가 공식 훈련을 시작할 때부터 참석을 하여야 한다.
- d) 기술위원회 대표는 대회 기간 오피셜이나 조직위 관계자들의 태만이나 규정위반에 대한 것을 조사를 해야 한다.
- e) 기술위원회 대표자는 관찰한 내용을 기술위원회에 서면보고 해야 한다.
- f) 기술위원회 의장은 보고된 오피셜과 조직 관계자들의 태만이나 규정위반에 대한 조사를 해야 한다.

## 의료

3. 의사와 응급 치료 요원은 반드시 있어야 한다.

## 레프리

4. 레프리는 최고 운영자이며, 모든 분쟁 사항과 규칙 위반 사항을 결정하며, 제재를 가할 수 있다. 규칙 295에 명시된 일반적인 레이스 규칙의 원칙에 부합하지 않고, 명백하고 확실한 레이스 사건만 제재를 받는다.  
레프리의 결정은 최종적이다. (항의와 항소는 규칙 123 및 124를 참조)
5. 레프리는 다음을 책임진다.
- a) ISU 이벤트, 동계올림픽, 동계청소년올림픽을 제외한 경우: 조편성원과 협의하여 프로그램과 예선 절차를 결정.
  - b) 주관하는 경기에서 적용할 수 있는 모든 규칙이 준수되는지 확인.
  - c) 빙판 준비에 대한 정보 제공.
  - d) ISU 이벤트 또는 국제 경기에 대해, 대회 심판 운영 내용을 30일 이내에 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회에게 각 지정된 양식으로 보고.
  - e) 모든 주요 오피셜과 함께 경기검토회의를 실시하여 모든 결정과 활동을 평가한다.
6. 레프리는 다음과 같은 권한이 있다.
- a) 가능한 경우에, ISU 대표, ISU 이벤트 이사, 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회 대표와 협의하여, 규정과 상충하지 않는 범위 내에서 프로그램의 변경을 도입.
  - b) 빙판의 조건이 경기를 진행할 수 있는지 여부를 결정.
  - c) 주최한 회원국 또는 예속된 클럽의 합의를 얻어 경기를 진행시킬 다른 링크 사용을 수락.
  - d) 필요하면, 경기에서 선수, 지도자, 팀 리더와 팀 오피셜 제외.
  - e) 스타터, 조편성원 또는 다른 오피셜 면직.
  - f) 관중이 경기를 방해하거나 간섭할 때 질서가 회복될 때까지 경기를 중단.
  - g) 레프리의 임무를 지원하게 하기 위하여 다른 오피셜에게 임무를 위임한다. 계주 경기의 경우, 레프리는 국제 레프리, 스타터 및 조편성원 명단에 등재된 다른 오피셜을 지정하여 그를 지원하게 할 수 있다.
  - h) 선수/팀에 관련한 직접 또는 간접 행동으로 인한 것이 아닌 다른 어떤 이유로든지 선수/팀이 다음 라운드에 진출하지 못했다고 판단될 경우에, 그 선수/팀을 다음 라운드에 추가할 수 있다.

레프리는 자기의 재량으로 다음 라운드에 진출시킬 수 있다.

- i) 레프리가 임의로 또는 보조 비디오 레프리에게 요청을 받았을 때, 결정을 내리기 전에 비디오 판독 시스템을 정상 속도, 슬로우 모션 또는 정지 화면으로 볼 수 있다. 이는 부정 출발 스타트(false start)의 탐지와 관련해서는 예외다. 레프리가 위반 가능성이 있는 사항과 패널티가 있어 비디오 판독 시스템을 보도록 결정할 때는 위반 사항과 관련된 비디오 장면을 경기장에 있는 스크린으로 볼 수 있다.
- j) 결승전을 제외하고, 예선 라운드의 마지막 경기 후 레프리는 아직 검토되지 않은 경기 상황을 검토할 수 있다. 그러한 검토는 선수/팀의 진출로 귀결될 수 있다 (상기 6항. h)).

7. 레프리는 다음 사항을 결정한다.

- a) 스타트(규칙 294) 및 레이스 구성(규칙 293)에 관한 분쟁을 제외한, 제기된 모든 항의 및 기타 분쟁 사항. 모든 항의는 레프리에게 해야 한다. 항의에 대한 모든 논의는 비공개로 진행한다. 규칙 123의 모든 적용될 수 있는 규정을 적용하여야 한다.
- b) 항의가 없을지라도 ISU 정관이나 규정을 위반한 모든 사항
- c) 레프리는 보조 레프리의 도움으로 계주 경기에서 터치가 "명백히" 되었는지 결정하고, 이런 특별한 목적아래 모든 계주 경기를 관찰해야 한다.

#### 보조 레프리

- 8. a) 회장이 제 1 보조 레프리로 임명한 보조 레프리는 레프리가 병이나 부상으로 더 이상 그의 직무를 수행할 수 없을 때 레프리로 대체된다.
- b) 보조 레프리(들)은 레프리가 지정한 모든 의무와 임무를 이행한다.
- c) 보조 레프리(들)은 반드시 그들의 관찰 사항을 전자적으로 또는 서면으로 기록하고, 기록형식인 경우에는 각 경기가 끝나는 즉시 구두로 보고하고, 기록된 문서를 각 라운드 후에 레프리에게 제출하여야 한다.

#### 보조 비디오 레프리

- 9. a) 레프리가 지정한 모든 의무와 임무를 이행한다.
- b) 모든 경기 중에 비디오 판독 시스템을 통해 관찰하여야 하며, 그 관찰 내용을 레프리에게 보고하여야 한다.
- c) 그 관찰 내용을 기록하여야 한다.

## 스타터

10. a) ISU선수권대회와 동계올림픽 및 동계청소년올림픽은 부문 별로 한 명의 스타터가 배정된다. 스타터에 대한 변경은 ISU 기술위원회 대표 또는 기술 대리인과 협의 하에 오직 레프리에 의해서만 변경될 수 있다.
- b) 스타터는 스타팅 절차를 관리한다. 각 부문에 배정된 스타터는 스타트 구두명령을 내리고 그 결정을 영어로 발표한다. 두 스타터 모두 출발을 리콜할 수 있는 권한을 갖고 있으며, 출발 규정 위반 상황에 대해서는 두 스타터가 사전에 판단 기준을 협의한다.
- c) 스타터는 경기에서 출발을 하는 선수들을 잘 볼 수 있는 자리에 위치를 정한다.
- d) 계주 경기에서 회수 기록원의 신호를 받고 마지막 3바퀴 남은 것을 알리는 스타팅 건을 발사한다.
- e) 부정 출발이 발생하면 스타터는 다른 스타터에게 선수들을 불러올 것을 요청할 수 있다.

## 조편성원

11. a) 조편성원은 모든 행정업무를 조정하는 책임을 지고, 규칙 292와 293를 철저히 준수해야 한다.
- b) 조편성원은 선수들의 적격성 확인한다.
- c) 경기 결과를 기준하여 공식적인 프로그램에 따라 그 다음 예선에 나가는 선수들을 결정한다.
- d) 조편성원은 각 예선경기를 구성하고 순서를 추천한다.
- e) 조편성원은 선수들에게 통과여부 및 스타트할 경기를 알려 준다.

## 히트 박스 스텐더드

12. a) 히트 박스 스텐더드는 히트 박스에서 직무를 수행한다.
- b) 히트 박스 스텐더드는 규칙 294, 1항의 모든 요건을 준수한다.
- c) ISU 이벤트, 동계올림픽 및 동계청소년올림픽의 경우, 히트 박스 스텐더드는 ISU 국제 대회 레프리 리스트 또는 선수권대회 오피셜 리스트에 등재되어야 한다.
- d) 히트 박스 스텐더드는 경기장 입구를 닫기 전에 다음 경기 선수가 모두 경기장에 입장해 있는지 확인해야 한다. 그렇지 못한 경우, 경기 전에 레프리에게 보고해야 한다.

### 포토 피니쉬 저지

13. a) 포토 피니쉬 저지는 결승선 사진을 판독한다. 그는 각 선수의 결승선 통과 순위와 기록을 조편성원에게 보고하거나 각 경기의 결과를 전자 장치로 기록한다. 이 결과는 공식적으로 인정된다.  
이 오피셜은 규칙 280, 6항이 설명한 포토 피니쉬 장치를 작동하는 사람 일 수 있다.
- b) 국제 대회에서는 모든 선수의 결승 순서를 결정하기 위하여 포토 피니쉬 장치를 사용할 수 있다.
- c) 포토 피니쉬라는 것은 시합이 끝난 후에 결승선 통과 순위와 기록을 사진으로 즉시 재생할 수 있는 시스템을 말한다. 이 장치는 각 경기마다 깨끗하고 찌그러지지 않은 사진을 재생할 수 있어야 한다.
- d) 만일 포토 피니쉬 장치가 전송 사진에 시간의 척도를 나타낼 수 있으면 이 척도에서 읽는 시간이 공식 기록으로 채택될 수 있다.
- e) 만일 포토 피니쉬 장치가 기록 시간을 얻을 수 없으면 규칙 251에 의한 전자 계시를 사용하여 모든 선수들의 시간을 기록하는데 사용될 수 있다.

### 수석 결승선 저지와 결승선 저지

14. 포토 피니쉬 장치가 없는 국제 대회:
- a) 결승선 통과 공식 순위는 도착하는 순서대로 수석 결승선 저지가 결정한다.
- b) 경기를 끝낸 모든 순위는 기록되어야 한다.
- c) 수석 결승선 저지는 결승선 저지들에게 순위 별로 지정한다. 수석 결승선 저지는 1위만 맡는다.
- d) 4명의 결승선 저지가 있어야 한다. 저지 1은 1위와 2위를, 저지 2는 2위와 3위를, 저지 3은 3위와 4위를, 저지 4는 4위와 5위를 맡는다.
- e) 선수가 6명 또는 그 이상 있을 경우는 스타터 또는 그의 보조가 저지 5가 되어 6위만을 맡는다.
- f) 계주 시합에서는 결승선 저지들이 선수 또는 팀에 배치가 하여 랩의 횟수와 결승의 순위를 기록하게 한다.

### 수석계시원과 계시원

15. 포토 피니쉬 장치가 없는 국제 대회:
- a) 수석계시원은 시간을 기록하는 책임을 지며 쇼트트랙 스피드스케이팅에 적용되는 규칙 247와 250의 모든 조항을 준수하여야 한다.

- b) 수석계시원은 자신과 계시원들이 선수들의 정확한 시간을 기록하도록 빙판밖에 결승선과 근접한 위치에 자리를 잡았는지 확인해야 한다.
- c) 디지털 시계를 사용할 때는 0.01초를 단위로 시간이 기록된다,
- d) 수석계시원은 모든 시계를 판독하고 결과를 기록하고 공식시간을 발표하여야 한다. 그는 계시원에게 자기의 명령없이 시계를 되돌리지 말라고 경고하여야 한다.
- e) 최소한 2명의 계시원과 1명의 후보가 1위와 2위를 계시하고 1명의 계시원이 3위를 계시할 것이 필요하다.
- f) 그들은 표준 절차에 의하여 시계를 미리 점검하여야 한다.
- g) 계시원들은 수석계시원의 지시가 있을 때까지 시계를 되돌릴 수 없다.
- h) 계시원들은 스스로 시간을 불러서는 안 되고 수석계시원이 요구하면 계시원들은 자신들의 시계를 보여준다.

### 랩 스코어러

- 16. a) 랩 스코어러는 선두 주자가 몇 랩을 더 활주해야 하는 숫자를 항상 잘 제시해야 하며, 두 주자가 통과할 때마다 횡수 판을 넘긴다.
- b) 랩 스코어러는 각 경기에서 마지막 랩이 남은 것을 알리는 종을 친다.
- c) 계주 종목에서는 랩 스코어러는 스타터에게 마지막 세 랩이 남은 것을 알린다.
- d) 계주 종목에서는 각 팀에게 랩 스코어러를 배정하여야 한다.

### 랩 기록원

- 17. a) 랩 기록원은 선두 주자의 횡수 타임을 1초 또는 보다 적게 정확히 기록하고 항상 회수 타임을 확인하여야 한다.
- b) 랩 기록원은 얼음판 밖에 랩 스코어러 가까이 위치를 잡아야 한다

### 아나운서

- 18. 아나운서는 경기를 하는 동안 관중에게 모든 것을 알린다. 추가적으로 만약 레프리의 요청을 받을 경우, 어떤 사유로 실격이 되었는지, 어드밴스가 있는지 없는지에 관한 사항과 실격이 있는지 알린다.  
아나운서는 공지 사항 발표로 경기의 세부 진행 상황을 모든 오피셜, 팀 리더, 코치 및 선수들이 충분히 알도록 한다.  
모든 발표는 영어로 한다. 만일 필요하면 제2외국어로 똑같은 내용의 발표를 할 수 있다.

## 트랙 스튜어드

19. 각 트랙의 끝 부분에 최소한 2명의 트랙 스튜어드가 수행해야 한다. 트랙 스튜어드는 선수 경력이 있어야 하고 영어 지식이 있어야 하고, 쇼트트랙 스피드스케이팅 규칙을 알고 있어야 한다. 가능하다면 트랙 스튜어드는 선수나 오피셜에게 방해가 되지 않는 장소에 있다가 없어진 블록을 제자리에 다시 놓을 수 있어야 한다.

## 얼음판 오피셜

20. a) 경기를 하는 동안 레프리, 보조 레프리(들) 및 트랙 스튜어드만 얼음판에 있어야 한다.  
b) 얼음판에 있는 오피셜은 적절한 복장을 하고 스피드 스케이트를 착용하여야 하며, 승인된 안전헬멧을 써도 좋다.  
c) 다른 오피셜은 레프리의 승인을 받은 경우에만 경기하는 동안 얼음판에 들어갈 수 있는데 이는 필요한 경우 장비를 작동하기 위한 경우이다.  
d) ISU 이벤트, 동계올림픽 대회와 동계청소년올림픽에서 제3자의 전파에 보호가 된다면 레프리, 보조 레프리들은 무전기과 ISU 레이스 리포트시스템(RRS)를 사용하여 판정에 대해 소통하여야 한다.

## 견습생 및 시니어 오피셜

21. a) 레프리, 스타터 및 조편성원은 직책의 견습생은 오피셜 목록에 추가될 수 있다. 그들은 임명된 오피셜과 함께 근무하고 오피셜이 개최하는 모든 회의에 참석하여 보다 높은 수준의 시합에서 경험을 얻도록 한다.  
ISU 이벤트에서의 견습생 직책의 경우, 이들은 국제 대회의 ISU 오피셜 목록에 포함되어야 한다.  
ISU 이벤트의 견습생은 쇼트트랙 스피드 스케이팅 기술 위원회의 승인을 받아야 한다.  
b) 국제 대회의 견습생 직책의 경우, 해당 ISU 회원국과 국제 대회의 레프리가 그 직책을 수락한 국내 오피셜이어야 한다.  
국제 대회의 견습생은 조직 위원회의 승인을 받아야 한다.  
c) 견습생 직책의 직무수행 비용은 원칙적으로 해당 오피셜 또는 해당 오피셜의 ISU 회원국이 책임진다.
22. 오피셜은 시니어 오피셜(규칙 287, 6항 c) 또는 자문가(mentor)로서의 ISU 오피셜로 지정될 수 있다. 오피셜은 그들의 자문가에게 질문과 조언을 요청할 수 있다. 자문가는 자신을 지정한 오피셜을 통하여 기술 위원회에 보고한다.

규칙 287 오피셜 추천과 임명 (중전 규칙 289)

오피셜 추천

1. a) 모든 ISU 회원국은 국제 대회에서 활동 가능한 회원국 소속 레프리, 스타터, 조편성원에 대한 신청서를 ISU 사무총장에게 제출해야 한다.
  - b) 신청 접수는 1년 중 어느 때나 가능하다.
  - c) 국제 오피셜의 자격을 얻으려면, ISU 회원국은 해당 개인이 신청 전 36개월 이내에 ISU 규정에 따라 실시된 대회 및 코스에서 최소한 다음과 같은 경험을 가졌음을 쇼트트랙 스피드 스케이팅 기술위원회에 서면으로 확인해야 한다.
    - 임명되는 역할에 대해 국내 경기에서 최소 2번의 수행.
    - ISU 회원국이 진행하는 오피셜 코스에 참석.
    - 지리적으로 가능하다면, 국제 대회에서 견습생 또는 오피셜로 근무.
  - d) 개인이 쇼트트랙 스피드 스케이팅 기술 위원회의 승인을 받고 국제 명단에 들어가게 되면, 충분한 활동 증거가 제공되는 한, 그 개인은 명단에 계속 남아 있다.
  - e) 국제 레프리, 스타터 및 조편성원 명단에서 제외되는 경우는 다음과 같다.
    - ISU 회원국으로부터 개인이 은퇴를 하였다는 개인이 서명한 서면 사직서를 받거나 또는
    - 쇼트트랙스피드스케이팅 기술위원회가 부과한 패널티의 결과로써 명단에서 개인의 이름을 삭제하거나 또는 해당 ISU 회원국으로부터 서면에 의한 요구가 있을 때, 또는
    - 해당 오피셜이 지난 36개월 동안 어떠한 세미나나 워크숍도 근무 및/또는 참여하지 않았거나 다른 활동도 하지 않았다.
2. 일반적으로 ISU 회원국이 지명한 오피셜은 해당 회원국의 국적을 가진 사람이어야 한다.
  3. 만일 ISU 회원국이 오피셜을 타국 국적을 가진 사람을 지명하면 지명된 오피셜은 본인이 국적을 가지고 있는 나라의 ISU 회원국으로부터 승인을 받아야 한다. 이 오피셜의 이름은 지명하는 ISU 회원국 리스트에 입력되어야 한다 이렇게 지명된 오피셜은 지명한 ISU 회원국의 인원으로 계산된다.

4. ISU 회원국은 레프리와 스타터, 조편성원을 지명하는데 경험이 풍부하고, 믿을 수 있고, 전적으로 공정성을 가지는 개인으로서, ISU 관련 규칙을 완전히 알고 영어를 잘하는 사람을 엄격히 골라야 한다.
  
5. a) 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회는, 국제 명단에 있는 레프리, 스타터, 조편성원으로 지명된 인원들 중에서, ISU 이벤트 및 동계올림픽 및 청소년 동계올림픽에서 레프리 또는 보조 레프리로 근무할 최대 35명의 개인과, 스타터로 근무할 수 있는 최대 20명의 개인과, 조편성원으로 활동할 수 있는 최대 20명의 개인을 인준하고, ISU 명단에 이름을 올린다. 매 시즌에, 쇼트트랙 스피드 스케이팅 기술위원회는 활동성, 가용성, 지리적 균형성, 특수 요구사항, 전문성 및 경험 등을 고려하여 ISU 명단을 검토하고 업데이트한다.
  - b) 기술위원회는 오피셜의 모든 활동을 기록하고 그들의 데이터베이스를 보관한다.
  - c) 쇼트트랙 스피드 스케이팅 기술위원회는 ISU 오피셜 명단에 개별적으로 'A'라는 표시를 할 수 있는데, ISU 이벤트에서만 보조 역량을 갖춘 오피셜을 할 수 있다는 의미이다.
  - d) 쇼트트랙 스피드 스케이팅 기술위원회는 ISU 레프리 명단에 개별적으로 'V'라는 표시를 할 수 있는데, 그들은 비디오 재생에 전문가라는 의미이다.
  - e) 쇼트트랙 스피드 스케이팅 기술위원회는 국제 오피셜 명단에 개별적으로 'W'라는 표시를 할 수 있는데, 월드컵 대회에서도 오피셜을 할 수 있다는 의미이다.
  
6. a) 국제 명단에 있는 개인이 ISU 레프리, ISU 스타터, ISU 조편성원으로 되기 위해서는 최소한 다음과 같은 필요 조건을 갖추어야 한다.
  - 지난 36개월 이내에 국제경기에서 2번 이상 그의 임명된 직책을 수행하고, (해당되는 경우) 이들 대회에서 레프리로부터 만족스러운 보고서를 받은 사람.
  - 지난 36개월 이내에 ISU 코스 및/또는 ISU/국제 오피셜을 위한 공식적인 웹 세미나에 참석.
  - 영어 회화 시험에 성공적으로 합격하였고, 이 수준을 유지하고 있어야 한다.
  - 레프리의 경우: 지난 36개월 이내에 해당하는 시험에 합격한 사람.

- ISU 오피셜 명단에 승급되기 이전에 적어도 2년 연속으로 'W'를 갖고 국제 오피셜 명단에 등재되었던 사람
- b) ISU 오피셜로 재임명되려면 최소한 다음의 자격을 가져야 한다.
- 쇼트트랙 스피드 스케이팅 기술위원회가 시행하는 오피셜을 위한 ISU 강습회 참석해야 함, 다만, 그 과정이 총회 다음에 열리는 경우에 한한다. 그러한 과정의 일자와 장소는 6개월 전에 통보되어야 함.
  - 레프리로 근무한 때 시점의 보고서를 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회에게 제출.
  - 지난 24개월 이내에 해당되는 시험에 합격.
  - 영어 회화 시험에 성공적으로 합격하였고, 이 수준을 유지하고 있어야 한다.
- c) 7월 1일 기준으로 70세 이상인 자는 ISU 이벤트, 동계올림픽 및 동계청소년올림픽의 레프리, 스타터, 조편성원이 될 수 없다.
- 2026-2027 시즌 현재: 65세가 된 사람은 7월 1일 이후의 ISU 이벤트, 동계올림픽, 동계청소년올림픽에서 레프리 또는 스타터가 될 수 없으며, 70세가 된 사람은 7월 1일 이후에 ISU 이벤트, 동계올림픽 및 동계청소년올림픽에서 조편성원이 될 수 없다.
- 이 연령에 이른 ISU 오피셜(레프리, 스타터 및 조편성원)은 "S"로 표시한 국제 레프리, 스타터 및 조편성원이 되는데, 이는 시니어를 나타낸다.
- 시니어 지위를 가진 오피셜은 기술위원회에 의해 젊은 오피셜의 멘토로 배치될 수 있다.
- d) 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회에서 상기 5.a) 항에 따라 인정한 ISU 레프리와 스타터, 조편성원의 전체 명단과 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회에서 승인한 국제 레프리, 스타터 및 조편성원의 명단은 ISU 사무총장이 매년 8월 1일까지 ISU 회원국에 통지한다.

### 오피셜 임명

7. a) 동계올림픽을 위한 오피셜은 규칙 126 9, 10 항에 따라, ISU 선수권대회의 오피셜은 규칙 129, 4항에 따라, 각각 임명된다. 주니어 월드컵 대회를 제외한, 각 월드컵 경기에서는 회장이 레프리와 보조 비디오 레프리, 적어도 1명 이상의 모든 보조 레프리, 스타터, 조편성원을 임명한다.

- b) 임명된 오피셜은 ISU 개최국에 의하여 각 경기의 60일 이전에 초청을 받는다.
  - c) 적어도 3명의 자격이 있는 오피셜을 경기를 개최하는 개최국 외에 다른 ISU 회원국으로부터 임명하여야 한다. 각 주니어 월드컵 대회의 경우, 임명된 임원 중에는 다른 ISU 회원국의 자격을 갖춘 오피셜이 최소한 한 명은 포함되어야 한다.
  - d) ISU 이벤트 기간 동안, 동시에 저지를 볼 수 있는 한 국가당 최대 오피셜 수는(레프리, 스타터, 조편성원) 4명이다. 각 분야에서 오피셜의 과반수 이하만이 동일 국가에서 할 수 있다. 이는 주니어 월드컵 대회에는 적용되지 않는다.
  - e) ISU 이벤트 및 동계올림픽에서 회장에 의해 지명되지 않는 모든 오피셜은 (쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회 대표 및 기술 대표단 외) 해당 대회를 개최하는 ISU 회원국에 의해서 임명된다.
  - f) ISU 이벤트, 동계올림픽과 동계청소년올림픽의 모든 레프리, 스타터, 조편성원은 반드시 현재의 ISU 오피셜 명단에서 선출된다.
  - g) 임명되는 오피셜은 해당 대회가 시작되기 최소 60일 전에 주최하는 ISU 회원국으로부터 초청을 받아야 한다.
8. 오피셜의 모든 활동은 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회에 의해 관찰된다. 규칙을 준수하거나 따르는 것에 실패하는 경우 오피셜은 처벌이나 패널티를 권고 받는다. ISU 통신문을 참조한다.

## D. 선수

### 규칙 288 선수 장비 (종전 규칙 291)

1. ISU 대회, 동계올림픽경기, 동계청소년올림픽경기 및 국제 대회에서, 모든 선수들은 다음을 갖추어야 한다.
  - a) 안전한 형태의 헬멧은 최신형 표준 ASTM에 (American Society for Testing and Materials) 준하거나 쇼트트랙 스케이팅을 위하여 ISU로부터 승인받은 기타 표준 헬멧이어야 한다. 헬멧은 표준형이어야 하고 돌출되는 것이 없어야 한다.
  - b) 절단되지 않는 장갑 또는 미트. ISU 이벤트, 올림픽 동계올림픽 및 유소년 동계올림픽의 경우 장갑 또는 병커는 주로 흰색이어야 한다.

- c) 정강이 보호대.
- d) 최신 ISU 통신문 또는 이 통신문의 업데이트에 설명된 긴 팔 소매 및 긴 다리를 가진 의류.
- e) 패딩이 있는 딱딱한 무릎 보호대.
- f) 모든 스피드 스케이트는 튜브가 막히고 끝은 둥글게 같고 직경은 최소 10mm, 날은 움직이는 부분이 없이 구두에 최소 두 곳에 고정.
- g) 목 전체를 보호하는 상해 방지 목 보호대
- h) 모든 ISU 이벤트, 동계올림픽경기, 동계청소년올림픽경기에 참가하는 선수는 최신 ISU 통신문에 나열된 승인 기준을 충족하는 보호 안경을 착용해야 한다.

2. 모든 선수들은 각각의 최상의 안전을 위하여 개인 장비를 준비할 책임이 있다. 비-의무적인 개인 장비/물품 (상기 1항에 나열되지 않음)을 경기장 빙판 위에서 분실하여 어떤 선수/팀에게 불이익을 주는 경우, 소지품을 분실한 선수/팀은 벌칙을 받는다.
3. 상기 1항에서 언급된 장비는 세계적으로 인정된 산업기준에 부합하는 것이며 더 자세한 사항은 ISU 회람(Circular Letter) 또는 ISU 통신문에 발표한다. 이는 단지 ISU 선수권대회와 동계올림픽에만 적용한다. 세부 사항에 따른 이런 장비의 사용은 다른 국제 대회에서는 권고사항이다.  
선수 레벨로 관련 ISU 통신문에 포함된 모든 안전 기준을 준수해야 한다.
4. 히트 박스에 있는 히트 박스 스텐더드는 선수들이 경기를 하기 위해서 안전한 상태인지를 확인해야 한다. 이 규칙에 맞지 않는 장비를 한 선수를 시합의 참가에서 제외된다. 이러한 결과는 스타트하지 않음으로 나타낸다.
5. 선수가 경기가 끝나기 전에 자신의 장비를 벗으면 그 선수는 패널티를 받게 된다. 선수가 통제할 수 없는 필수 또는 권장 안전 장비의 손상은 페널티를 받지 않는다. 예를 들어, 넘어짐으로 인한 손상.
6. 경기 중, 선수는 타인으로부터 정보를 받거나 타인과의 연락을 취하는 목적으로 기술적인 통신 장비를 착용하는 것은 허용되지 않는다. 이를 위반 시, 선수는 패널티를 받는다.
7. a) ISU의 승인을 받은 경우에만 송신기 또는 유사 장비의 신호를 사용하는 시스템이 ISU 이벤트에서 사용되어 대중, 언론 및 오피셜을 위한 정보를 기록할 수 있다. 장비는 지시된 대로 착용하지 않으면 패널티를 받는다.

- b) 선수가 착용하는 송신기 또는 유사한 장비의 신호를 사용하여 위치(예: 결승선 통과)와 해당 시간을 감지하는 시스템을 ISU에서 사용하고 승인한 경우에, 경기 시작 시 이러한 장비를 착용하지 않으면 페널티를 받게 된다. ISU 이벤트, 동계올림픽 및 동계 청소년올림픽에서, 감지 시스템이 설치된 경우, 히트 박스에서 장비를 확인하는 것은 선수의 책임이다.

#### 유니폼 (종전 규칙 295/11)

8. ISU 이벤트나 동계올림픽 기간 중 같은 국가 팀 (개인종목, 계주)의 회원인 모든 선수들은 동일한 유니폼을 착용해야 한다. 경기 유니폼은 양다리 무릎 아래 바깥 부분에 국가 명이나 공식적인 약자를 보여야 한다. 글자의 크기는 7cm 높이보다 작아서는 안 된다. 경기 유니폼과 워밍업 유니폼은 선수들의 이름을 넣을 수도 있다. ISU 공고문 참조.

#### 헬멧 번호 및 헬멧 커버 (종전 규칙 295/12)

9. a) ISU 이벤트(세계 주니어 선수권대회와 세계 주니어 월드컵 대회 제외)와 동계 올림픽의 경우, 각 선수는 시즌 시작 전에 헬멧 번호를 배정받고 시즌 동안 동일한 번호를 유지한다. 그 번호는 헬멧의 왼쪽과 오른쪽에 표시한다. 헬멧 번호에 대한 자세한 내용은 매년 발행되는 ISU 통신문을 참조한다.
- b) ISU가 제공하거나, ISU의 승인을 받아 조직위원회가 제공하는 헬멧 커버는 ISU 세계 주니어 쇼트트랙 스피드스케이팅 선수권대회, 세계 주니어 월드컵 대회 및 동계청소년올림픽에서 반드시 착용해야 한다. 헬멧 커버는 선수의 번호를 대조되는 색상으로 표시해야 하며, ISU 기술위원회 대표 또는 ISU 기술대표의 승인을 받아야 한다. 현재, ISU는 다른 ISU 이벤트에서 의무적으로 사용하는 헬멧 커버를 공급할 권리를 사용하지 않고 있다.
- c) 헬멧 커버가 제공되지 않는 경우, 선수는 ISU 통신문에 명시된 요구 사항을 준수하여 헬멧에 예술적인 디자인을 표시할 수 있다. 헬멧의 광고 표시 및 제조업체 상표에 대해서는, 규칙 102, 6항 b)를 참조한다.

규칙 289 및 290는 유보한다.

## II. 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술규칙

### 규칙 291 경기의 조직

#### 경기의 종류 (종전 규칙 294)

1. 쇼트트랙 경기는 매스스타트를 포함한 경기로 구성한다.
  - a) 개인 경기.
  - b) 계주 경기.
  - c) 팀 경기. 계주 경기와 팀 경기는 혼성 경기로 조직될 수 있다.
2. 추월 및 팀 추월과 같은 다른 경기의 형식도 가능하다.
3. 월드컵 대회와 국제 대회의 경우, 선택된 선수/계주 팀은 세계 랭킹에 따라 메인 프로그램에 예선 없이 진출할 수 있다.
4. ISU 이벤트, 동계올림픽경기, 동계청소년올림픽에서는 첫 라운드에서 결승까지의 각 종목의 진행은 토너먼트 방식으로 이루어진다.
5. 순위 결정전(ranking final)과 국제 대회의 경우, 모든 선수들은 다른 레벨에서 결승전에 진출할 수 있는 자격을 얻는다. 순위 결정전은 탈락한 선수들 사이에서 보다 정확한 순위를 매기기 위해 단일 라운드로 구성될 수도 있다.
6. 예선 라운드의 일부를 패자부활전으로 할 수 있다.

#### 일반적 조건/정의 (종전 규칙 295/1)

7.
  - a) 경기: ISU 정관 39조를 참조한다.
  - b) 예선 라운드: ISU 정관 39조를 참조한다.
  - c) 순위 결정전(Ranking Final): 탈락 과정에서 제외된 선수/팀의 랭킹을 부여하기 위한 한 개의 경기.
  - d) 패자부활전: 처음 예선을 통과하지 못한 선수/팀 또는 사전 자격을 얻지 못한 선수/팀 중에서 대회 프로그램의 다음 예선 라운드에 진출할 자격이 있는지 결정하기 위한 하나 이상의 예선 라운드.  
사전 자격을 갖춘 선수나 팀의 경우 대회의 첫 번째 라운드는 패자부활전으로 간주될 수 있다.
  - e) 대회: ISU 정관 39조를 참조한다.
  - f) 코치/팀 리더/지원 스태프: 회원국의 선수/팀을 대표하고 지원하도록 ISU 회원국에 의해 임명된 적격한 사람들이다.

- g) 쇼트트랙 경기 동안 "경기장(Field of Play)"은 빙판, 그 주변, 히트 박스, 코치 박스, 통제 구역, 지정된 장소이다.
- h) 각 예선전 및 결승전 동안 지정된 코치 구역에는 참가하는 선수 또는 계주 팀당 오직 한 명만이 입장이 허용된다. 필요한 경우 팀 오피셜(테크니션)이 선수의 장비를 수리하기 위하여 코치 박스에 입장할 수 있다.

**프로그램 (종전 규칙 295/2)**

- 8. a) 개인종목은 500m, 1,000m, 및 1,500m가 열린다. 혼성 계주 종목은 2,000m로 한다. 여자부 계주종목은 3,000m로 연다. 남자부 계주종목은 3,000m (주니어) 및 5,000m로 연다.
- b) 국제 대회에서는 다른 거리의 개인, 혼성 계주 및 여자/남자 계주경기도 열 수 있다.
- c) ISU 이벤트에서는 집행위원회의 승인을 받고, 통신문에 발표되면, 다른 거리의 종목을 열 수 있다.
- d) 경기 번호에 따라 예선전의 이름을 다음과 같이 한다.

- 1: 결승
- 2: 준결승, 결승.
- 3: 준준결승, 준결승, 결승.
- 4: 예선, 준준결승, 준결승, 결승.
- 5: 예비예선, 예선, 준준결승, 준결승, 결승.
- 6: 예비-예비예선, 예비예선, 예선, 준준결승, 준결승, 결승.
- 7: 예비-예비예선, 예비예선, 예선, 준준준-결승, 준준결승, 준결승, 결승

- e) ISU 이벤트 및 동계올림픽경기 및 동계청소년올림픽경기에서의 각 종목 별 출전선수는 아래와 같이 제한한다.

	500m	1,000m	1,500m
준준결승	5	5	
준결승	5	5	7
결승	5	5	7

- f) 예외 사항:
  - 규칙 286, 6.h)항 참조.
  - 규칙 283에 따르는 대회는 종목 별 다른 인원수로 경기가 진행될 수 있다.
  - 준준결승 또는 준결승전이 대회의 첫 번째 라운드인 경우, 종목 별 다른 인원수로 경기가 진행될 수 있다.
- g) - 경기의 1위 선수는 다음 라운드로 진출한다.

- 종목별 예선표에 규정된 바에 따라, 추가 순위(additional finish place)에 있는 선수가 다음 라운드로 바로 넘어갈 수 있다.
  - 다른 선수로부터 방해로 받고, 해당 다른 선수가 페널티, 옐로우 카드 또는 레드 카드를 받은 경우, 그 위반 행위의 순간, 1위 또는 2위의 위치에 있었던 선수는 다음 라운드로 진출한다. 준결승에서 파이널 B에 진출할 자격이 있는 선수는 파이널 B에 진출한다.
  - 경기에서 직접 선발된 선수들과 진출하는 선수들이, 혹시 있는 경우, 다음 라운드의 예정 인원을 채우지 못하는 경우, 다음의 종료 위치에서 가장 빠른 선수가 다음 라운드 또는 결승전에 추가될 수 있다. (다음의 직접 결승선 포지션에 있는 모든 선수들 중 제일 빠른, 그리고 필요한 경우 그 뒤).
- h) 선수/계주 팀/혼성 계주 팀은 패자부활전을 통해서도 진출할 수 있다.
- i) 상기 8항 g)에 따라 준결승에서 올라간 선수만이 파이널 A 및 B의 자격이 부여된다.
- j) ISU 이벤트, 동계올림픽, 동계청소년올림픽에서, 파이널 B에 1 명의 선수 혹은 1 개의 계주 팀이 출전할 경우, 경기를 진행하지 않으며, 진출한 선수/계주 팀에게 해당 순위와 점수가 배정된다
- k) 올림픽 자격을 위해 지정된 월드컵 대회를 제외하고 월드컵 대회 기간 동안 기술위원회의 승인에 의해 주최국은 종목별로 1명의 선수를 포함할 수 있다.
- l) 선수들에게 최소한 15분의 휴식이 한 경기에서 다음 경기 사이에 허용된다.
- m) 트랙 마커가 트랙 위에 제대로 위치하고 있지 않다면, 그 경기의 기록은 기록되지 않는다. 선수가 기록으로 다음 라운드에 진출한다면, 해당 선수는 기록으로 진출하는 다른 선수의 자리를 없애지 않고 나가야 한다.

**규칙 292 ISU 이벤트의 엔트리** (종전 규칙 295/4.c to 4.o)

1. a) 엔트리: 선수, 코치 및 팀 리더의 인원수는 경기 첫 날로부터 적어도 6주전까지 접수되어야 한다. 팀과 함께 동행하는, 개인적인 파견자의 인원수도 관련된 ISU 이벤트 6주전까지 개별적으로 통지해야 한다. ISU 회원국은 관련된 ISU 이벤트에 실제로 참가시키고자 하는 선수 인원수를 참가 신청해야 한다.
- b) 현장 준비를 위해 조직위원회가 부과하는 모든 재정적 요구사항은 공고를 통하여 전달한다.

- c) 최종 엔트리: 대회의 첫 경기 시작하기 늦어도 10일 전까지 다음과 같은 정보는 반드시 조직위원회에 전달되어야 한다.
- 위의 b)에 따라 카테고리 별로 국제등록번호가 있는 선수 이름 및 대체 선수 명단.
  - 최종 엔트리에 기재되고, 최대로 허용된 엔트리의 숫자와 동일한 숫자의 선수만이 대회에 참가하고 인증 받을 수 있다.
  - 해당되는 경우, 개인 종목별 각 경기에 참가한 모든 종목에서 자격을 가진 기간 동안 기록된 선수의 이름과 그들의 개인 최고 기록.
  - 가능하다면, 각 개인 종목별로 출전하는 선수의 이름.
  - 가능하다면, 계주의 모든 경기에 대하여 참가여부 확인.
- d) 최종 참가신청을 제출할 때 선수와 동행하는 인원들의 도착과 출발 날짜와 시간을 알려야 한다.
- e) 우편 신청은 규칙 115, 4항을 보편적으로 적용한다.
- f) 종목별 엔트리의 확인: 각 개인전에 출전할 선수들의 이름을 늦어도 첫 경기 시작 2일 전 저녁 18시까지 조편성원에게 통보해야 한다.
- g) 선수들은 대회의 첫 번째 경기가 시작되기 전 날 18:00까지 ISU 대회 현장에 도착해야 한다. 아니면, 조직위원회가 관련된 ISU 이벤트의 개최 도시에 도착했는지 확인해야 한다.
- h) 순위, 최고기록 또는 추첨결과 순으로 참가 선수의 시드 배정(규칙 293 참조) 리스트는 늦어도 대회의 첫 번째 경기 시작 전날 15:00까지 발표되어야 한다.
- i) 대회의 첫 번째 경기가 시작하기 전날 18:00까지 참여자의 시드 배정 명단, 예선전 일정, 그 외 공식 문서 등 조구성에 관한 어떤 언급을 조편성원에게 할 수 있다.
- j) 조 편성에 대해서는 각 종목/부문별 첫 번째 경기 시작 최소 3시간 전에 발표되어야 한다.
- k) 만일 상기 f) 항에 따라 조편성원에게 공식적으로 선수 명단을 제출한 이후에, 개인 종목 1차 예선에 선수가 질병으로 출전할 수 없으면, 해당 종목 1차 예선의 첫 번째 경기가 시작되기 30분전까지, 이 선수는 해당 ISU 회원국의 최종 엔트리에 참가 신청한 다른 선수로 교체할 수 있다. 대회의 조편성원은 규칙 293에 의거한 시드 배정 절차에 따라 경기 구성을 바꿀 수 있다.

- l) 모든 선수의 경우, 이 ISU 이벤트에 참가하려면, 최소 기준 기록을 충족해야 한다. 해당 기준 기록, 기록 인정 기간, 기록이 수립되어야 하는 대회 종류 및 기타 조건은 쇼트트랙 스피드 스케이팅 기술위원회에서 결정하고 ISU 통신문을 통해 발표한다.
- m) 참가자를 등록하는 ISU 회원국은 본 ISU 통신문에서 요청하는 각 선수가 달성한 최고 기록에 대한 문서를 제공해야 한다. 이 문서는 최종 등록과 함께 온라인 등록 시스템을 통해 제출해야 한다. 기술위원회 대표는 자격 기준이 준수되었는지, 그리고 엔트리가 수락될 수 있는지 여부를 결정한다.

**규칙 293 추첨과 시드 배정 절차 (종전 규칙 296)**

1. ISU 이벤트, 동계올림픽, 동계청소년올림픽에서 레이스의 스타팅 순서는 시드 배정에 따른다.  
국제 경기에서는 조편성원의 추첨을 통해 각 레이스의 스타팅 순서를 정한다.
2. ISU 이벤트와 동계올림픽에서 개인전과 계주 경기의 모든 종목 첫 번째 예선 구성은 레프리와 쇼트트랙 스피드스케이팅 기술위원회 대표와 협의하여 해당하는 세계 랭킹 리스트에 의거, 조편성원에 의해 결정된다(규칙 282 참조). 다만, 세계주니어선수권대회, 동계청소년올림픽 및 주니어 월드컵 대회는 제외한다.
3.
  - a) 각 예선전의 경기 구성은 선수들의 시드배정 명단에 근거한다.
  - b) 각 종목별, 현재 세계 랭킹 리스트가 첫 번째 예선전에 시드배정 명단으로 사용된다.
  - c) 세계 랭킹이 없는 선수는 세계 랭킹이 있는 선수 다음으로 시드 배정 명단에 배정된다. 최종 엔트리와 함께 제출된 종목 별 최고 기록은 각 관련 종목의 1라운드 구성을 위한 랭킹을 결정하는데 사용된다. 최고 기록을 제출하지 않았거나 기록이 거절된 예외적인 경우의 선수는 조편성원이 실시하는 추첨을 통하여 랭킹을 부여 받는다.
  - d) 다른 모든 예선전의 경우 현재의 종목별 순위를 시드 리스트로 사용한다.

- e) 세계 주니어선수권대회, 주니어 월드컵 대회 및 동계 청소년 올림픽의 경우, 개인 종목 별 시드 배정 목록은 최종 엔트리와 함께 제출된 각 종목 별 개인 최고 기록만을 기준하여 결정한다. 계주 종목의 시드 배정 목록은 이전의 두 번의 세계 주니어 선수권 대회의 성적에 따라 결정한다.

그러나 2025년 세계 주니어 선수권 대회의 경우, 혼성 계주팀의 시드 배정 목록은 2024년 혼성 계주팀의 최종 순위에 따라 결정한다.

종전의 두 번의 세계 선수권 대회 각각에 대해, 아래 표에 표시된 점수를 종목 별 순위에 따라 팀에 부여한다. 총 점수가 동점인 경우, 가장 최근의 선수권대회의 성적을 기준으로 정한다.

순위	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
점수	100	80	70	60	50	44	40	36	32	28	24	20
순위	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
점수	18	16	14	12	10	8	6	5	4	3	2	1

4. 조편성원에 의해 만들어진 각 예선전의 경기 구성은 출전 명단에 있는 현재 랭킹에 의해서 선수들의 위치가 배정된다. 예를 들어, 랭킹 1위인 선수는 첫 번째 경기에, 랭킹 2위인 선수는 두 번째 경기에, 이런 식으로 첫 경기부터 마지막 경기까지 채운다. 두 번째 열의 경우, 랭킹 2위인 선수를 각 경기에 놓으며, 마지막 경기부터 첫 번째 경기까지 채운다. 다음 열에서는 바뀌어서 첫 번째 경기부터 마지막 경기까지, 그리고 마지막 경기부터 첫 번째 경기까지 모든 선수들이 다 배정될 때까지 채운다.
5. a) 준준결승과 준결승은 제외: 만약 같은 국가 출신의 선수가 포함된 경기에 배치된 선수가 있을 경우, 그 선수는 다음의 가능한 경기로 이동되고, 만약 불가능 할 경우 선수는 다음 열에 배정된다. 그러한 경우, 선수는 이전에 배치된 선수와 교체되거나, 또는 같은 나라 소속의 선수가 배정된 경기에 배정되는 경우를 피할 수 없을 경우, 같은 열의 그의 전임자와 교체된다. 만약 선수를 이동시킬 경기가 더 없을 경우 이 문제를 해결하기 위해 레프리의 허락을 받아 조편성원은 동일선상에 있는 이전 라인의 선수이어야 하며, 가장 하위 순위의 선수부터 순서를 바꿀 수 있다. 단, 라인 간 선수교체는 허용되지 않는다. 이 문제해결이 불가능한 경우 그 선수는 원래 배정되었던 경기에 배정된다.

- b) 국제 경기의 경우: 준준결승 또는 준결승전이 대회의 첫 번째 라운드인 경우, 상기 세부 단락 a)에 설명된 절차에 따라 가능한 한 동일한 회원국의 선수는 분리하여 배치한다.

6. 각 종목별 순위 결정전은 종목 순위의 순서로 선수들의 위치를 조편성원에 의해 구성된다. 각 경기의 출전선수 수는 기술위원회가 작성한 표를 참고한다.

가장 상위 선수들은 마지막 순위 결정전에 출전하며, 다음 순위의 상위 선수들은 마지막 두 번째 경기 등에 출전한다. 순위 결정전에 1명의 선수가 출전할 때는, 경기를 진행하지 않는다.

7. ISU 이벤트, 동계올림픽경기 및 동계청소년올림픽 경기에서 모든 종목별 첫 번째 예선 라운드의 레인 위치는 3항에 명시된 선수들의 시드 배정 명단에 의해 결정한다.

국제경기의 경우, 첫 번째 예선 라운드의 레인배정은 대회 조편성원의 추천으로 결정한다.

그 다음 경기부터의 레인 포지션은 추천을 하지 않으며, 그 전 경기의 기록으로 포지션이 결정된다. 선수/계주팀의 기록순서와 다음의 순서에 따라 레인 안쪽에서부터 바깥쪽까지 배치된다.

- a) 만약 선수/계주팀이 이전 라운드에서 장치 오류 혹은 블록의 잘못된 위치에 따라 기록이 없을 경우, 아래 c항과 같이 대회 중 해당 종목 다른 최고기록으로 레인 포지션을 결정한다.
- b) 기록이 전혀 없는 선수/계주 팀들이 있다면, 레인 포지션을 결정하기 위해 추천을 한다.
- c) 다음의 선수/계주 팀이 기록이 있으면, 기록에 따라 그들의 레인 포지션을 정한다.
- d) 만약 이전 라운드에서 기록 없이 피니쉬가 선언되어 기록이 없는 경우, 그 선수/계주 팀은 이전 선수/계주 팀들이 레인 배정을 받은 후 스타팅 포지션을 배정받는다.
- e) 위 선수들의 스타트 포지션이 결정된 후, 와일드 카드로 출전 자격을 얻은 선수는 그 다음에 배치된다.
- f) 패자부활전을 통해 자격을 얻은 선수들은, 앞의 선수/계주 팀들이 레인 배정을 받은 다음에 스타팅 포지션을 배정받는다.
- g) 2개 이상의 선수/계주 팀들이 동일한 기록을 가지고 있을 경우, 그 대회 해당 종목에서 최고기록을 기준으로 선수/계주 팀의 레인 포지션을 결정한다.

- h) 선수/팀이 예선 라운드에 사전 자격을 얻어 진출한 경우, 해당 선수/팀의 스타트 위치는 세계 랭킹 순위에 따르며, 정기적으로 예선을 통과한 다른 선수/팀보다 우선 인사이드 레인에 배정된다.

### 규칙 294 레이스의 스타트 (중전 규칙 298)

#### 히트 박스

1. a) 히트 박스는 선수들이 경기 전 소집될 때 머무르고 보고하는 지정된 공간이다. 예선전에 따라, 지정된 공간이 다를 수가 있다.  
b) 스타트하기 전에 히트 박스에서 선수의 이름이 명쾌하게 호명된다.  
c) 히트 박스에 보고하지 않은 선수는 "DNS"로 처리된다.  
국제 대회: 이 선수들이 이벤트 프로그램의 다른 종목에 참가하는 경우, 다음 종목이 시작되기 최소 30분 전에 조편성원에게 해당 종목의 참가를 확인해 주어야 한다.  
d) 히트 박스 스텐더드는 선수들이 올바른 경기번호와 장비를 착용했는지 확인한다.  
e) 장비에 하자 (예: 날 손상)가 있는 선수의 경우 경기에 출전 혹은 재출발이 허용되지 않는다. 경기 결과에 DNS(Did not start)로 표시된다.  
규칙 288, 4항의 조건이 적용된다.  
경기가 중단된 후, 장비가 손상되어 정해진 시간 내에 수리할 수 없는 선수는 재스타트할 수 없다. 그러한 선수는 "결승선을 통과하지 않음"으로 표시되며 규칙 297, 1항에 따라 순위가 결정된다.  
f) 선수는 히트 박스를 통해서만 빙판으로 들어가야 한다. 빙판에 들어갈 때 히트 박스를 통하지 않은 선수는 패널티를 받게 되며 그 경기 참가에서 제외된다.

#### 스타트 장비

2. 평소 사용하던 스타트 리볼버 대신 전자총과 같은 전자 스타트 장치를 사용한다. 이런 경우 다음의 조건들이 확인되어야 한다.
  - a) 스타트 장치는 안정된 방아쇠 지점이 있어야 한다.
  - b) 전자총 소리는 기존의 전자총 소리와 비슷하여야 하고 커야 하며 뚜렷해야 한다.
  - c) 연기는 실제 보이는 플래시로 대체되어야 하며, 사진 플래시와 확연히 달라야 한다.

## 레인 포지션

3. 만약 5명 초과인 선수가 출발하는 경기라면, 스타트 점이 사용되지 않으며, 스타터는 선수들에게 출발선에 설 수 있도록 지침을 준다.  
만약 인원수로 인해 두 번째 줄이 필요할 경우, 두 번째 줄 선수는 레인포지션 바깥쪽부터 위치하여야 한다.

## 스타트 절차

ISU 이벤트, 동계올림픽, 동계청소년올림픽 및 "0 False Start" 절차를 사용하는 기타 국제 경기의 경우:

4. 레프리가 레이스에 필요한 모든 준비가 완료되었다고 판단하면, 레프리는 스타터에게 이를 알리고, 스타터는 스타트 절차를 시작한다.
  - a) 스타터가 휘슬을 분다.
  - b) 이 순간부터 선수는 출발선으로 가야 하는 시간이 제한된다. 이 시간은 기술적인 장치에 나타난다. 또한, 이 순간부터, 아나운서는 필요하다면 정속해줄 것을 요구한다.
5. 어느 선수가 제한된 시간 이후에 출발선에 도착하게 되면, 스타터는 해당 선수에게 False Start 경고를 부여한다. 발표는 다음과 같아야 한다:
  - 반칙한 선수의 레인 포지션
  - "False Start (부정 출발)"
  - "Delaying the start(스타트 지연)"
  - "Penalty(패널티)"
6.
  - a) 선수들은 출발선에서 조금 떨어진 곳에서 정렬한다.
  - b) 선수들의 이름이 방송으로 호명되는 준결승이나 결승경기의 경우, 출발선에서 조금 더 떨어진 곳에서 정렬하며, 선수의 이름이 호명될 경우 출발선을 향해 조금 더 이동한다.
  - c) 개인 종목 및 계주 종목 결승 스타트 직전, 아나운서는 참가자의 이름과 국가, 그리고 관중들이 관심을 가질 수 있는 사항을 소개한다.  
준결승에서도 동일한 절차가 적용될 수 있다. 스케이터/릴레이 팀이 빙판에 오르기 전에도 선수/계주 팀의 소개를 할 수 있다.
7.
  - a) 스타터가 명령한다.

- "Go to the Start(스타트로 가시오)".
  - b) 이 명령으로 인해, 선수들은 앞으로 가 출발선에 서서, 각자의 출발선에 찍혀있는 점에 서게 된다. 선수들은 똑바르게 서서 움직이지 않아야 한다.
  - c) 선수가 움직이지 않는 포지션에 서기 전까지는 출발선을 넘어가는 것은 반칙이 아니다.
  - d) 날의 앞 코로 얼음을 찍는 행위는 반칙이며, 해당 선수는 부정 출발 하나를 받게 된다.
  - e) 스타터의 발표는:
    - 반칙한 선수의 레인 포지션
    - "False Start(부정 출발)"
    - "Penalty(패널티)"
    - "Wrong Blade Position(날 위치가 잘못됨)"
8. a) 스타터가 명령한다.
- "Ready".
- b) 선수들은 몸을 숙여 즉각 최종 스타트 자세를 취하고 몸 중심을 각 스타트 점에 위치한다.
- c) 다음 상황은 부정 출발이 된다.
- 한쪽 혹은 양쪽 스케이트가 출발선에 닿았을 때
  - 한쪽 혹은 양쪽 손을 얼음에 닿았을 때
  - 양쪽 스케이트가 얼음에 닿지 않았을 때. 즉, 날 전체가 얼음에 닿아야 한다.
  - "Ready" 구령 전에 스타트 자세를 취하였을 때
  - "Ready" 구령 후에 스타트 자세를 천천히 취하였을 때
9. a) 모든 선수가 최종 스타트 자세를 취하고 움직이지 않고 있다면, 스타터는 일정시간 동안 기다렸다가 총을 쏜다.
- b) 다음 상황은 부정 출발이 된다.
- 총을 쏘기 전에 확실하고 분명한 움직임을 보였을 때
  - 총을 쏘기 전에 라인 위나 라인을 걸쳐서 미끄러질 때
  - 날 앞 코가 앞으로 움직였을 때
- c) 부정 출발 발생시, 스타터는 총을 다시 쏘거나 휘슬을 불어 선수들을 되돌아오게 한다.
- d) 선수들은 지체하지 않고 출발선에 되돌아와야 한다. 출발선으로 바로 돌아오지 않는 선수는 출발을 지연시킨 것으로 보아, False Start로 간주된다.
- e) 만약 2명 이상의 선수가 부정 출발을 했을 경우, 부정 출발한 선수 모두 부정 출발로 간주된다.
- f) 만약 한 선수가 자리를 이탈하여 그로 인해 다른 선수가 그를 따르면, 원인 제공을 한 선수만이 부정 출발로 간주된다.

- g) 만약 선수가 소음을 내면, 예를 들어, 스케이트를 빙판 위에 놓아, 다른 선수가 움직이게 하면 부정 출발로 간주한다.
- h) 스타터는 다음과 같이 호명한다.
  - 반칙한 선수의 레인 포지션 호명
  - "False Start(부정 출발)"
  - "Penalty(패널티)".
 필요에 따라, 부정 출발에 대한 근거를 알려준다.
  - Moving(총을 쓰기 전에 움직였을 때)
  - Wrong blade position(날이 결승선에 닿았을 때)
  - (Crossing the line)라인을 넘어섬.
- i) 한 명 이상의 선수가 분명하고 명백한 반칙을 범한 경우, 관련된 각 선수에 대해 위에 대하여 각각 설명을 하도록 한다.
- j) 만약 스타팅 규칙을 여러 번 위반하였을 경우, 해당 위반 내용을 일어난 순서대로 공지해 준다.

10. a) 출발 직전에 매트를 넘지 않은 상태에서, 선수의 장비를 고칠 수 있다. "Go to the Start"에서, 선수들은 모든 장비를 제대로 갖추고 있어야 한다. 어느 경우든 누락을 하게 되면, 해당 선수는 "출발 지연"에 대한 부정 출발 경고를 받게 된다(상기 세부 단락 5를 참조).

- 11. a) 경기 제외에 관한 발표는 다음과 같다.
  - 패널티를 받은 반칙을 범한 선수의 레인 위치
  - "Penalty(패널티)"
- b) 레프리의 지시에 따라 해당 선수는 빙판에서 나가게 된다.

12. 만약 한 선수가 출발선 이후 첫 번째 커브의 마지막 블록 전에 방해로 받으면, 선수들은 재출발을 하도록 되돌아와야 한다. 경기규칙에 따라 방해가 반칙이었는지 여부는 레프리의 판정으로 결정한다.

13. ISU 이벤트, 동계올림픽 및 동계청소년올림픽에서, 스타터는 출발을 리콜한 후 결정을 내리기 전에 보조 심판 비디오와 상의할 수 있다. 이를 위해 시작 녹화 비디오를 보여주는 모니터를 스타터 플랫폼에 설치할 수 있다.

국제 대회의 경우, 레이스에 패널티 없이 한 번의 false start를 허용하는 스타트 절차를 적용할 수 있는 옵션이 있다. 이 옵션은 대회 공지에 명시되어야 하며, 이 경우 국제 대회의 전체적인 스타트 절차는 다음과 같다.

14. a) 레프리가 레이스에 필요한 모든 준비가 완료되었다고 판단하면, 스타팅 절차를 시작할 스타터에게 이를 알려준다.
- b) 스타터는 휘슬은 분다.
- c) 이 순간부터 선수는 출발선으로 가야 하는 시간이 제한된다. 이 시간은 기술적인 장치에 나타난다. 또한, 이 순간부터, 아나운서는 필요하다면 정숙해줄 것을 요구한다.
- d) 어느 선수가 제한된 시간 이후에 출발선에 도착하게 되면, 스타터는 해당 선수에게 False Start 경고를 부여한다. 발표는 다음과 같아야 한다:
- 반칙한 선수의 레인 포지션
  - "False Start(부정 출발)"
  - "Delaying the start(스타트 지연)"
- e) "스타트 지연"에 대한 부정 출발 경고는 출발선으로 오는 다른 선수들에게는 영향을 미치지 않는다.
- f) 동일한 선수에게 "스타트 지연"에 대한 두 번째 부정 출발 경고가 주어지는 경우, 스타터는 해당 선수에게 페널티를 주고, 그 선수는 경기에서 제외된다는 사실을 알려야 한다.
15. a) 선수들은 출발선에서 조금 떨어진 곳에서 정렬한다.
- b) 선수들의 이름이 방송으로 호명되는 준결승이나 결승경기의 경우, 출발선에서 조금 더 떨어진 곳에서 정렬하며, 선수의 이름이 호명될 경우 출발선을 향해 조금 더 이동한다.
- c) 개인 종목 및 계주 종목 결승 스타트 직전, 아나운서는 참가자의 이름과 국가, 그리고 관중들이 관심을 가질 수 있는 사항을 소개한다. 준결승에서도 동일한 절차가 적용될 수 있다. 선수/계주 팀이 빙판에 오르기 전에도 선수/계주 팀 소개를 할 수 있다.
16. a) 스타터가 명령한다.
- "Go to the Start(스타트로 가시오)".
- b) 이 명령으로 인해, 선수들은 앞으로 가 출발선에 서서, 각자의 출발선에 찍혀있는 점에 서게 된다. 선수들은 똑바르게 서서 움직이지 않아야 한다.
- c) 선수가 움직이지 않는 포지션에 서기 전까지는 출발선을 넘어가는 것은 반칙이 아니다.
- d) 날의 앞 코로 얼음을 찍는 행위는 반칙이며, 해당 선수는 부정 출발 하나를 받게 된다.
- e) 스타터의 발표는:
- 반칙한 선수의 레인 포지션
  - "False Start(부정 출발)"
  - "Wrong Blade Position(날 위치가 잘못됨)"

17. a) 스타터가 명령한다.
- "Ready"
- b) 선수들은 몸을 숙여 즉각 최종 스타트 자세를 취하고 몸 중심을 각 스타트 점에 위치한다.
- c) 다음 상황은 부정 출발이 된다.
- 한쪽 혹은 양쪽 스케이트가 출발선에 닿았을 때
  - 한쪽 혹은 양쪽 손을 얼음에 닿았을 때
  - 양쪽 스케이트가 얼음에 닿지 않았을 때. 즉, 날 전체가 얼음에 닿아야 한다.
  - "Ready" 구령 전에 스타트 자세를 취하였을 때
  - "Ready" 구령 후에 스타트 자세를 천천히 취하였을 때
18. a) 모든 선수가 최종 스타트 자세를 취하고 움직이지 않고 있다면, 스타터는 일정시간 동안 기다렸다가 총을 쏜다.
- b) 다음 상황은 부정 출발이 된다.
- 총을 쏘기 전에 명백하고 분명하게 움직였을 때
  - 총을 쏘기 전에 라인 위나 라인을 걸쳐서 미끄러질 때
  - 날 앞 코가 앞으로 움직였을 때
- c) 부정 출발 발생시, 스타터는 총을 다시 쏘거나 휘슬을 불어 선수들을 되돌아오게 한다.
- d) 선수들은 지체하지 않고 출발선에 되돌아와야 한다. 만약 어떠한 선수라도 출발선으로 바로 되돌아오지 않으면, 해당선수는 부정 출발 경고를 받게 된다.
- e) 만약 2명 이상의 선수가 부정 출발을 했을 경우, 부정 출발한 선수 모두 부정 출발로 간주된다.
- f) 만약 한 선수가 자리를 이탈하여 그로 인해 다른 선수가 그를 따르면, 원인 제공을 한 선수만이 부정 출발로 간주된다.
- g) 만약 선수가 소음을 내면, 예를 들어, 스케이트를 빙판 위에 놓아, 다른 선수가 움직이게 하면 부정 출발로 간주한다.
- h) 스타터는 다음과 같이 호명한다.
- 반칙한 선수의 라인 포지션 호명
  - "False Start(부정 출발)"
- 필요에 따라, 부정 출발에 대한 근거를 알려준다.
- Moving(총을 쏘기 전에 움직였을 때)
  - Wrong blade position(날이 결승선에 닿았을 때)
  - Crossing the line(라인을 넘어섬)
- i) 한 명 이상의 선수가 명백하고 분명하게 반칙을 범한 경우, 관련된 각 선수에 대해 위에 대하여 각각 설명을 하도록 한다.
- j) 만약 스타팅 규칙을 여러 번 위반하였을 경우, 해당 위반 내용을 일어난 순서대로 공지해 준다.

19. "출발 지연으로 인한 부정 출발" 경고를 받은 선수가 부정 출발을 한 경우에는, 해당 선수는 페널티를 받고 경기에서 제외된다.
20. a) 레이스의 부정 출발 후, 스타터는 모든 선수에게 다음과 같이 경고한다.  
 - "This race has one False start"(이 경기는 한 번의 부정 출발이 있었습니다).  
 b) 다음 번 출발에서 어떤 선수가 부정 출발을 한 경우, 해당 선수는 페널티를 받고 경기에서 제외된다.
21. a) 출발 직전에 매트를 넘지 않은 상태에서, 선수의 장비를 고칠 수 있다. "Go to the Start"에서, 선수들은 모든 장비를 제대로 갖추고 있어야 한다. 어느 경우든 누락을 하게 되면, 해당 선수는 "출발 지연"에 대한 부정 출발 경고를 받게 된다(상기 세부 단락 5를 참조).
22. a) 경기 제외에 관한 발표는 다음과 같다.  
 - 페널티를 받은 반칙을 범한 선수의 레인 위치  
 - "Penalty(페널티)".  
 b) 레프리의 지시에 따라 해당 선수는 빙판에서 나가게 된다.
23. 만약 한 선수가 출발선 이후 첫 번째 커브의 마지막 블록 전에 방해로 받으면, 선수들은 재출발을 하도록 되돌아와야 한다. 경기규칙에 따라 방해가 반칙이었는지 여부는 레프리의 판정으로 결정한다.

### 경기 종료

24. 경기 종료는 레프리에 의해서 선언된다. 경기가 종료되었다는 내용은 여러 가지 방법으로 선수들과 모든 오피셜에게 전달될 수 있다. 단, 파이널은 제외: 어떠한 선수가 결승선을 통과하지 못하였더라도 레프리에 의해 경기가 종료되고 그 선수의 기록은 노트아웃으로 기록된다.

### 규칙 295 경기 규칙 (종전 규칙 297)

#### 개인 경기 규칙

1. a) 경기는 반시계 방향으로 진행되는데, 이는 트랙의 안쪽부분이 선수/계주 팀 왼쪽편이 되는 것이다.  
 b) 추월은 어느 때나 허용된다. 그러나 각 선수/계주 팀끼리 옆으로 서 있을 때까지는 추월을 당하는 선수가 부적절하게 행동을 하지 않는 경우 모든 장애나 충돌의 책임은 추월하는 선수/계주 팀에게 있다.

- c) 한 바퀴이상 뒤쳐지는 선수/계주 팀은, 바깥쪽으로 이동해야 하며 그들을 추월하고자 하는 선수/계주 팀을 방해해서는 안 된다. 방해 위반 행위가 발생하면 옐로우 카드 또는 레드 카드가 주어진다.
- d) 만약 선수/계주 팀이 두 랩을 뒤쳐진 경우라면, 그 선수/계주 팀은 자신이 있는 현재의 위치 인근에서 한 명 또는 더 많은 다른 선수들이 레이스를 하지 않는 이상, 그 레이스에서 나가야 한다. 이런 규칙을 근거로 해서 레이스에서 나간 선수/계주 팀들은 완주하지 못한 것으로 기록된다. 만약 레프리는 선수/계주 팀이 자신의 통제 범위를 벗어난 이유로 결승선을 통과할 수 없다고 판단하면, 그 레프리는 선수/계주 팀에게 결승선을 통과하였음을 선언할 수 있으나, 단 노트타임으로 기록된다.
- e) 선수나 계주 팀은 선수의 스케이트 날 앞부분이 결승선에 닿아야 그 종목의 경기를 끝낸 것이다.

### 위반 행위

- 2. a) 일반적인 경기규칙은 선수/계주 팀이 경기의 결과가 자기의 공로로만 결정되게 하기 위하여 정정 당당하고 안전하게 진행되는데 도움이 되도록 스케이팅을 하는 것이다.
- b) 경기의 규칙 위반은 사실이 명확하고 확실하며 공동 책임이 없을 경우 주어지게 된다.  
경기규칙의 위반은 다음의 카테고리와 같다.
  - 오프트랙: 트랙을 나타내는 블록으로 표시한 커브의 왼쪽으로 한쪽 또는 양쪽 스케이트를 스케이팅하는 것.
  - 임페딩: 방해, 가로막기(블로킹), 차징(공격), 또는 몸의 어느 부분으로 다른 선수를 미는 것. 다른 선수의 코스를 가로 막아서 방해하는 것.
  - 어시스턴스: 각 선수는 각자 경쟁하여야 한다. 다른 선수에게 어떤 도움을 주면 해당 선수/계주 팀들은 모두 실격된다. 이는 계주경기에서 팀원들 간에 밀어주고 받는 행위에는 적용되지 않는다.
  - 킥아웃: 결승선을 포함해 경기 중 어떠한 부분에서든 킥아웃을 가해 위험을 초래하거나, 결승선으로 몸을 던지는 것은 금지되고, 이러한 행위는 실격된다
- c) 자세한 내용과 설명은 ISU 통신문에 게재된 "경기 규칙에 대한 지침"이라는 문서를 참조한다.

## 계주 경기규칙

3. a) 대회 별 최대 팀 구성 인원은 다음과 같다.

세계선수권대회	5
세계 주니어 선수권대회	4
유럽 선수권대회	5
4 대륙 선수권대회	5
월드컵 대회	월드컵 공고문 참고
그 외 대회	발표를 참조

혼성 계주 팀:

ISU 선수권대회	성별 3
동계올림픽경기	성별 3
월드컵 대회	성별 4

- b) 팀의 모든 멤버는 같은 유니폼을 착용하여야 한다. 이 규칙을 지키지 않는 팀은 해당 경기의 출전에서 제외된다. 여러 국가의 선수가 하나의 팀으로 구성된 국제대회의 경우, 단순하고 쉬운 구별 시스템이면 충분하다.
- c) 선수는 팀 멤버에게 교대할 때까지 경기에 남아 있을 책임을 가지고 있다. 교대(relay)는 터치로 이루어지며, 이는 즉, 한 명의 선수가 다른 선수에게 터치를 한 이후에도 경기에 남아있으라는 의미는 아니다.
- d) 마지막 두 랩만 제외하고는 선수는 아무 때나 계주를 할 수 있다. 마지막 두 랩은 같은 한 선수가 뛰어야 한다. 나머지 세 랩이 남은 시점에는 신호 총소리가 발포된다.
- e) 나머지 두 랩에서 넘어지면 그 선수는 교대를 할 수 있다.
- f) 팀의 선수가 교대될 때에만 트랙으로 들어올 수 있다. 교대 전에 들어오는 선수와 교대 후에 나가는 선수 모두 해당대회 규칙을 적용한다. 혼성 계주 경기에 대한 최종 추가규칙은 해당 ISU 통신문을 참조한다.
- g) 각 팀에서 비활동 선수는, 경기 중인 선수의 경로를 벗어나서, 트랙을 나타내는 블록으로 표시되어 있는 커브의 마지막 블록과 첫 번째 블록 사이에 도색 또는 가상 선의 내부에 있어야 한다. 선수는 교대를 할 때만, 이 구역에서 벗어날 수 있다.
- h) 교대는 다른 팀을 방해하지 않아야 한다.  
교대하는 동안, 레인을 바꾸는 것(측면 이동)은 허용되지 않으며, 미는 선수 앞에서 곧바로 교대해야 하며, 다른 선수들을 가로막지 않아야 한다.
- i) 교대를 하기 위해 들어오는 선수들을 트랙 내부에서 방해하는 것은 위반 행위로 간주될 수 있다.

## 혼성계주 경기 규칙

- j) 개인 경기 규칙, 상기 1항과 2항, 계주 경기 규칙은 혼성 계주 경기에 적용된다. 이는 참가하는 모든 선수, 즉 참가 선수 및 교체 선수에게 적용된다.
- k) 달리 명시하지 않는 한, 혼성 계주 팀은 각각 최소 2명 및 최대 4명의 여자 선수와 남자 선수로 구성된다.
- l) 각 경기 별로 지명된 여자 선수 4명 중 2명 그리고 지명된 남자 선수 4명 중 2명은 반드시 경기에 참가해야 한다.
- m) 경기는 2,000m(18 랩) 이다.
- n) 팀원은 정해진 일정에 따라 계주해야 한다. 먼저 x 2,5 랩의 4 세그먼트, 그 다음 x 2 랩의 4 세그먼트, 그리고 교대 순서는 항상 다음과 같다. 여-여-남-남. 같은 성별에서 경기 순서는 팀이 정한다.
- o) 넘어지는 경우, 같은 성별의 선수만이 팀을 대신하여 계주를 커버하고 세그먼트를 완료할 수 있다. 일정 상 다음 세그먼트가 같은 성별을 위한 것이라면, 해당 세그먼트는 해당 성별의 두 선수 중 한 명이 커버해야 한다.  
그러나, 다른 성별로의 예정된 교환 전에 맨 마지막 코너에서 넘어지는 경우, 다른 성별의 선수가 계주를 계속할 수 있다.
- p) 다른 팀의 행위로 인해 팀이 교대를 할 수 없는 예외적인 경우에는, 반 랩 늦게 교대할 수 있다.
- q) 경기의 마지막 2,5 랩에서 넘어지는 경우, 어느 팀원이든 계주를 이어받을 수 있다.

## 계주 경기 위반 행위

- 4. a) 개인 경기 규칙, 상기 1항과 2항이 계주 경기에 적용된다. 이는 활동 중인 선수 및 활동하지 않는 팀 선수 모두에게 적용된다는 뜻이다.
- b) 계주 경기규칙 위반은 다음과 같다.
  - 터치를 하지 않은 것: 터치를 하지 않거나 또는 레프리와 보조 레프리에게 터치가 분명하게, 명백하게 보여지지 않는 것.
  - 나머지 두 랩을 남기고 계주를 한 것: 마지막 두 랩이 시작하기 전에 마지막 계주가 분명히 시작되지 않은 것.
  - 혼성계주: 상기 3항에 기술된 예외 사항을 고려한, 고정된 순서를 준수하지 않은 것.

## 팀 경기 규칙

5. a) 한 팀은 최소 2명의 선수로 구성된다.
- b) 팀의 최종 주자가 기록한 결승선 순위 및 시간으로 해당 팀의 결과를 결정한다.
- c) 선수들은 하나의 팀으로서 경기를 해야 하며 상호 도움을 줄 수 있다.
- d) 선수는 해당 행위가 다른 팀의 어떤 선수에게도 방해가 되지 않는 한 같은 팀의 선수를 밀 수 있다.

## 팀 경기 위반 행위

6. 달리 명시하지 않는 한, 개인 경기 규칙(상기 1항 및 2항)이 팀 경기 규칙에 적용된다.

### **규칙 296 경기규칙 및/또는 ISU 윤리 코드의 위반에 대한 처벌** (중전 규칙297/7 및 297/8)

1. a) 규칙 295 2항 a)에 명시된 일반 경주 규칙의 원칙에 부합하지 않는 경주의 위반들만 처벌을 받을 수 있다.
- b) 규칙 123, 4항 B에 사용된 "실격"이라는 용어는 아래에서 언급하는 종류의 제재에 한정하지 않고, 이 규칙에서 언급하는 다양한 제재를 설명하는 것으로 이해하여야 한다.

페널티:

경기 규칙의 위반에 대해.

옐로우 카드:

안전하지 못하거나, 해롭거나 또는 위험한 공격에 대해,

- 한 경기 내에서 저질러지는, 페널티로 귀결되는 상호 독립적인 "임페딩" 또는 "킥킹 아웃"에 해당하는 경기 규칙을 위반한 둘 이상의 위반에 대해,
- 이 규칙 내에 명시적으로 기술되어 있는 기타의 행동에 대해.

레드 카드: 규칙 286, 6항 a)에 해당하는 경우 외에는, 레드 카드가 주어진다.

- 위험하거나 중대한 과실이 있다고 판단되는 경기 규칙을 위반한 경우,
- 선수가 동일한 이벤트 에서 2장의 옐로우 카드를 받은 경우
- 이 규칙 내에 명시적으로 기술되어 있는 기타의 행동에 대해,
- ISU 윤리코드 위반으로써, 선수가 히트 박스에 들어와서 경기 후 히트 박스를 나갈 때까지의 사이의 기간에 발생한 경우,

대회 기간 중에 빙판 위 또는 밖에서 즉, 대회를 관리하는 기구가 정한 대회의 시작과 종료 사이에 발생한 모든 행위 또는 행동으로서 레프리가 담당 저지의 지시를 순응하지 않거나 ISU 윤리 코드를 위반하는 것으로 판단되는 경우.

- c) 두 명 이상의 선수가 동시에 행동하여 접촉/상황이 발생하고, 접촉/상황의 영향이 사소하고, 경기 결과에 영향을 미치지 않았다면, 즉, 경기 결과가 그 자체의 결과에 따라 결정되었다면, 레프리는 접촉이 공동 책임으로 인해 발생했다고 판단하여 어느 선수나 팀에도 페널티를 주지 않을 수 있다.
- d) 페널티를 받은 선수 또는 팀은 해당 위반이 발생한 관련 경기에서 실격이 되며, 관련 종목/대회의 다음 번의 라운드에 대한 참여에서 배제된다. 페널티를 받는 선수/팀의 최종 순위에 대한 자세한 내용은 규칙 295를 참조한다.
- e) 옐로우 카드를 받은 선수/계주 팀은 해당 위반이 발생한 관련 경기에서 실격이 되며 관련 종목/대회의 다음 번 라운드에 대한 참여에서 배제된다. 선수/계주 팀은 해당 종목/경기를 넘어서 이전에 모든 경기에서 획득한 점수/결과를 상실하고 규칙 295에 따라 순위가 매겨진다. 선수가 다른 종목/경기에 참가할 권리나 이전 또는 다음의 다른 종목/경기에서 달성한 결과는 영향을 받지 않는다.
- f) 팀 경기에서 받은 옐로우 카드는 개인전에서 받은 옐로우 카드와 누적되지 않으며, 그 반대의 경우도 마찬가지이다.
- g) 개인 종목 또는 계주에서 레드 카드를 받은 선수는 더 이상 개인 및 계주 경기를 포함한 모든 경기에 참여할 수 없다. 해당 종목의 모든 결과는 삭제된다. 결승전까지 치른 다른 개인 종목들의 결과는 영향을 받지 않는다.
- h) 계주에서 레드 카드를 받은 선수는 계주 팀에도 레드 카드를 받게 된다. 레드 카드를 받은 계주 팀은 해당 경기에서 실격되고 최종 릴레이 분류에서 순위가 주어지지 않는다. 그 대회의 다른 계주 경기 결과에는 영향을 미치지 않는다.
- i) 대회 기간 중 윤리 코드의 위반을 목격한 ISU 활동에 참여하는 모든 저지 또는 다른 참여자는 레프리에게 구두로 보고를 해야 한다. 레프리는 레드 카드를 받은 모든 선수에 대해 쇼트트랙 스피드 스케이팅 기술위원회에 서면 보고서를 제출해야 한다. 쇼트트랙 스피드 스케이팅 기술위원회는 이 정보를 집행위원회에 보고하도록 스포츠 기술 이사에게 전달해야 한다.
- j) 쇼트트랙 스피드 스케이팅 기술위원회는 시즌 중에 발급된 모든 레드 카드의 데이터베이스를 생성해야 한다.

- k) 레프리의 레드 카드관련 결정과 무관하게, 모든 선수는 언제라도 징계위원회의 징계권한을 받아들여야 하며, 징계위원회가 부과하는 제재의 대상이 된다.
- l) 만일 어떤 선수가 12개월 이내에 2장의 레드 카드가 누적될 경우, 해당 선수는 자동적으로 2개월 또는 3번의 해당하는 대회 가운데 가장 긴 기간에 해당하는 모든 ISU 이벤트, 동계올림픽, 동계청소년올림픽, 그리고 국제대회 참가가 유예된다
- m) 경기 규칙 또는 ISU 윤리 코드에 대한 위반이 있다는 레프리의 결정, 또는 어떤 위반도 없음을 보여주는 결과를 공표하는 레프리의 결정은 최종적인 것이며, 그와 같은 결정에 대한 어떠한 이의 제기도 허용되지 않는다(규칙 123, 4.B)항 참조).
- n) 만일 경기 중에 결과에 영향을 미칠 수 있는 어떠한 이상이나 발생하는 경우, 레프리는 경기를 중단시키고 경기의 재출발을 명령할 수 있다. 원칙적으로, 이러한 재출발은 즉시 실시해야 한다. 예외적인 경우에는, 레프리는 규칙 286, 6.a)항에 따라 재출발을 대회 프로그램의 추후 시점으로 연기할 수 있다. 만일 해당 종목이 완료되었을 경우, 규칙 291, 8.1항에 따라 휴식시간을 이용하여 재경기를 명령할 수 있다.
- o) 만일 해당 선수/계주 팀이 경기가 정지되기 전에 발생한 행동에 대하여 이 규칙에 따라 제재를 받았을 경우, 해당 선수 및 해당 선수가 속한 팀(만일 경기가 계주인 경우)은 재출발에 참가할 수 없다.
- p) 계주 경기의 재출발의 경우에는 각 팀 내에서 선수 교체를 허용한다.
- q) 어떤 선수 때문에 경기가 중단되었을 경우에는, 그 선수는 재출발에 참여할 수 없다(선수의 안전을 위해). 그러나, 선수가 스스로 통제할 수 없는 명확하고 명백한 기술적 이유로 계속할 수 없었던 경우, 그 선수는 재스타트에 참여할 수 있다. 이러한 이유로 재-스타트에서 제외된 선수 또는 계주 팀의 결과는 '결승선을 통과하지 않음'(DNF로 기록)으로 표시된다.
- r) 레프리가 이 규칙에 따라 부과하는 제재는 각 경기의 종료 시점에 기록하여 전달된다. 기록된 결정은 최종적인 결정이며 기록, 기술적, 데이터, 또는 의사소통 오류가 있지 않은 한 변경될 수 없다. 모든 수정사항은 다음 라운드 전까지 해야 한다. 모든 수정 사항은 공식적으로 발표하여야 하며, 문서처리를 하여야 한다. 제재는 각 경기가 끝나고 공식 결과를 발표하기 전에, 선수/팀 코치 또는 팀 책임자에게 발표하여야 하며, 관중의 편의를 위하여 관련 선수/계주 팀이 어디서 어떻게 위반을 하였으며 어드밴스(advance)가 있었는지 등을 밝히면서 안내 방송 시스템을 통해 발표하여야 한다.

아나운서는 내려진 결정이 있을 경우 관중에게 해당 결정에 관해 반드시 통보를 해야 한다. 기술위원회의 승인 하에 레프리는 결정에 관해 방송 시스템을 통해 발표할 수도 있다.

만일 안내 방송이 코치 박스에서 큰 소리로 명확하게 이해할 수 있거나 또는 정보가 화면 또는 기타의 의사소통 장치에 즉각 표시되는 경우, 빙판 오피셜이 결정을 발표하기 위하여 코치 박스까지 갈 필요는 없다.

대회기간 중에 경기장 여부에 상관없이 ISU 윤리코드를 위반한 경우에는, 제재 조치를 다음 단계에서 발표할 수 있으며, 위에 표시한 결과가 적용된다.

### 코치, 팀 리더, 지원 스텝에 대한 제재

2. 코치, 팀 리더, 지원 스텝은 일반규정의 조항에 따른다. 이 규칙을 준수하지 않거나 어길 경우에는, 상기에 명시된 바에 따라, 아래와 같은 패널티를 받을 수 있다.
- 옐로우 카드: 그 날 남은 경기 필드 출입금지  
레드 카드: 해당 경기/대회 출입 금지

### 규칙 297 순위 (종전 규칙 295/5에서 10)

#### 선수/계주 팀의 최종 순위:

1. 각 경기가 끝나면, 선수의 순위는 다음과 같다.
- 우선, 결승선 통과 순서대로 경기를 완료한 모든 선수/계주 팀
  - 결승선을 통과하지 않은 (DNF) 선수/계주 팀
  - 패널티를 받은 (PEN) 선수/계주 팀
  - 스타트하지 않은 (DNS) 선수/계주 팀

#### 점수와 순위

2. 각 종목의 순위는 다음에 대한 참가 선수의 등수로 결정된다:
- a) 이전 예선 라운드의 모든 결과를 무시하고, 상기 1항에 따른 파이널 A의 결과에 따라.
  - b) 이전 예선 라운드의 모든 결과를 무시하고, 상기 1항에 따른 파이널 B의 결과에 따라.
  - c) 파이널 A 또는 파이널 B에 진출하지 못한 다른 모든 선수/계주 팀은 예선 일정에 따라 순위가 매겨지며, 해당되는 경우 패자부활전 경기 및 순위 결정전을 포함한다:

- 우선, 경기를 완주한 모든 선수/계주 팀은 완주한 순서대로, 그리고 동점은 다음 d)항에 따라 결정한다.
- 그런 다음, 완주 순서가 없는 선수/계주 팀은 다음과 같은 순서(블록 내 가상 순위)로 나열되고 동점은 아래 d)항에 따라 결정한다.
  - 결승선을 통과하지 않은 (DNF) 선수/계주 팀
  - 패널티를 받은 (PEN) 선수/계주 팀
  - 스타트하지 않은 (DNS) 선수/계주 팀
- d) 동점인 경우 선수/계주 팀의 순위는 다음과 같이 결정한다.
  - 바로 이전의 예선 라운드에서 들어온 순서에 따라; 패자부활전에 의한 자격 이전에, 직접 순위가 매겨지는 예선 일정을 따른다.
  - 종목 별 경기에서 수립된 최고 기록
  - 이래도 동점이 해결되지 않으면 동점으로 처리한다.
- e) 예선 라운드 진출로 선정되거나 예선 라운드에 진출했지만 의학적 이유로 스타트할 수 없는 선수/계주 팀은 종목 순위를 결정을 위한 목적으로 스타트하지 않음(DNS)으로 기록된다. 선수/계주 팀 없이 조편성원이 레이스 구성하거나 재구성하더라도, 종목 순위에서 그 선수/계주 팀의 위치는 해당 예선 라운드에서 DNS로 간주한다.
- f) 1차 예선 라운드를 마치지 못한 선수 또는 계주 팀은 같은 순위를 갖고 다음 순위가 된다.
- g) 1차 예선 라운드에서 페널티를 받은 선수 또는 계주 팀은 같은 순위를 갖고 다음 순위가 된다.
- h) 어느 라운드에서든 옐로우 카드를 받은 선수 또는 계주 팀은 그 다음 순위가 된다.
- i) 레드 카드를 받았거나 1차 예선 라운드에 출전하지 않은 선수 또는 계주 팀은 순위가 매겨지지 않고, 상기 순서의 맨 아래에 참가자로 나열한다.
- j) 종목 별 중간 순위:
  - 만일 해당 종목의 같은 기록이 나올 경우, 추첨을 한다.
  - 만일 기록이 없을 경우, 같은 위치를 가진 다른 선수들과 비교하여 그들의 순위를 결정하기 위해 각 선수/팀에 대한 추첨을 실시한다.

### 3.

- a) 종합 시상식이 수여되는 국제 대회의 경우, 최종 점수는 종목 별 순위에 따라 내림차순으로 수여된다. 예를 들어, 파이널 A 및 B에서는 34, 21, 13, 8, 5, 3, 2, 1의 점수가 수여될 수 있다.
- b) 동점일 경우, 동점을 받은 모든 선수는 해당 최종 순위에 대해 수여되는 점수를 받는다(예: 두 선수가 동점인 경우 모두 21점을 받는다). 두 선수가 동점인 경우, 다음 순위자에게는 점수가 주어지지 않으며, 세 명의 동점자가 있는 경우, 다음 순위의 두 선수에게 점수가 주어지지 않는다.

- c). 최종순위에서 (그리고 어떤 중간 종합 순위) 선수들은 다음과 같이 순위를 갖는다.
- 최종 점수 수에 의해서.
  - 모든 종목 순위 집계 후 종합 순위에 의해서.
  - 종목들 중 하나의 종목에서 획득한 최고 순위와 다른 종목의 그 다음 최고 순위에 의해서.
  - 프로그램에서 최장거리 종목의 최고기록에 의해서.
- d) 종목에 관계없이 레드 카드를 받은 선수나 계주 팀은 랭킹에 포함되지 않고, 상기 순위에서 가장 낮은 순위의 참가자로 나열된다.

4. 모든 ISU 이벤트의 예선전 첫 번째 경기의 조 편성을 위하여, 모든 개인종목, 계주종목, 혼성계주 종목에서 세계 랭킹 리스트를 기준한다. 규칙 282, 11항을 참조한다.

5. a) 대회에서 모든 계주 경기는 4명이 시합한다. 4명 미만의 엔트리 팀은 허용되지 않는다. 그러나, 세계주니어선수권대회의 경우, 한 팀이 다음 라운드에 진출할 자격이 있고, 팀 구성원 중 한 명이 건강상의 이유로 기권해야 하는 경우, 팀은 단 3명의 선수로 다음 라운드를 시작할 수 있다. 이는 혼성 팀 계주에는 적용되지 않는다.

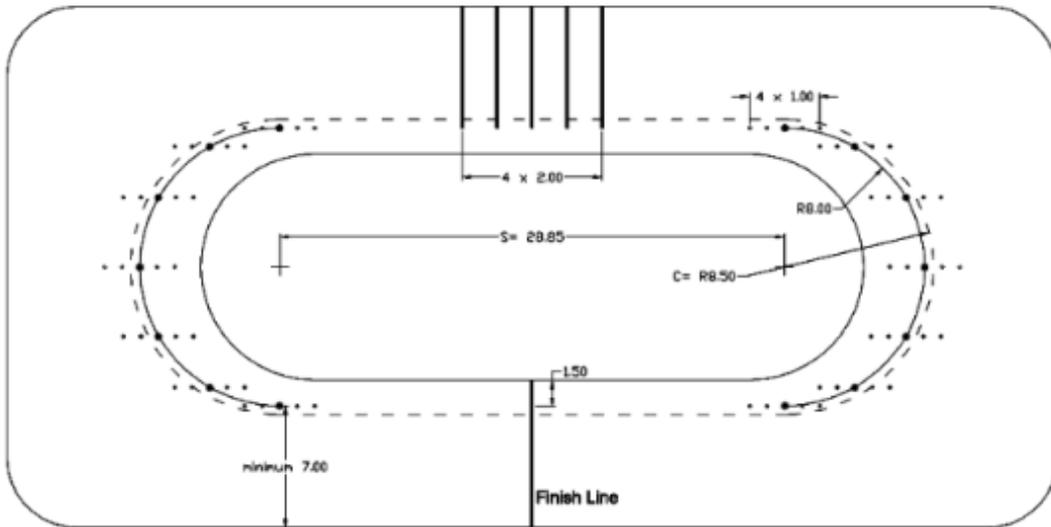
종목의 엔트리가 확정된 경우에, 계주 경기의 모든 예선 라운드 엔트리에는 경기에 참가하는 4명의 선수와 대체 선수를 나열하여야 한다. 엔트리에 대한 변경 사항은 각 라운드의 첫 번째 레이스 시작 늦어도 10분 전에 조편성원에게 제출해야 한다.

계주 경기가 시작되기 전에 출전선수의 명단을 조편성원에 제출해야 한다. 계주 경기를 다시 시작하거나 다시 진행할 경우, 팀 내에서 대체할 수 있다. 다만, 그 팀이 4명 이상의 선수를 엔트리를 가질 수 있어야 한다. (규칙 295, 3항 a)를 참조)

- b) 팀 선수는 모두 하나의 ISU 회원국에 소속되어 있어야 한다. 특정 대회에서는 ISU의 승인에 의해 한 팀이 다른 ISU 회원국의 선수로 구성될 수 있다.

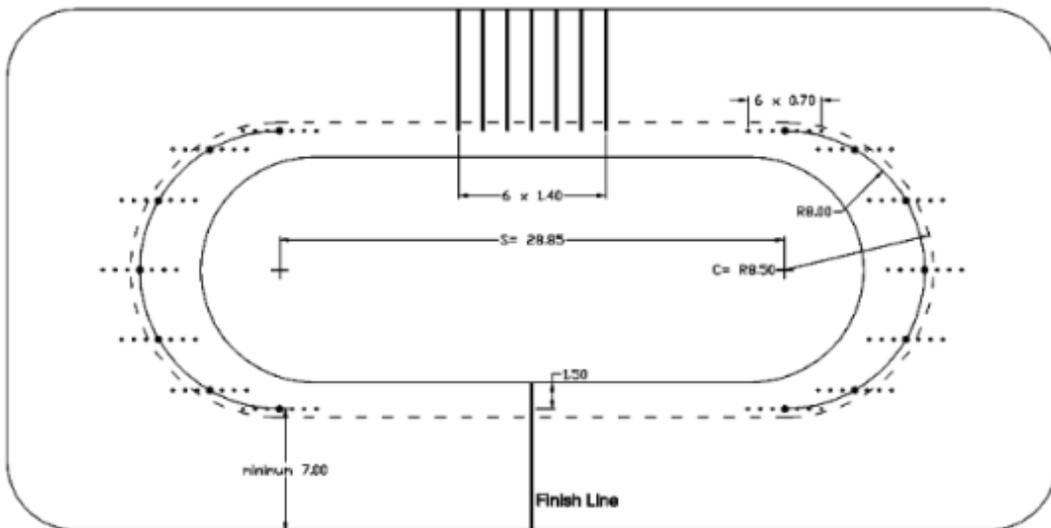
**규칙 298 및 299는 유보한다.**

트랙 번호: 1 2 3 4 5



트랙 2, 3 및 4는 500미터 이상의 준결승전과 결승전에 사용

트랙 번호: 1 2 3 4 5



트랙 2, 3, 4, 5 및 6은 500미터 이상의 준결승전과 결승전에 사용

측정 허용오차 +/- 0.01m

111.12 미터 트랙	
2 x S	57.71미터
2 x C x pi	<u>53.41미터</u>
1 랩	111.12미터

종목별 랩 수:	500m	=	4½	랩
	1,000m	=	9	랩
	1,500m	=	13½	랩
	2,000m	=	18	랩
	3,000m	=	27	랩
	5,000m	=	45	랩

## 국제 빙상 연맹

설립: 1892년 7월 23일, 네덜란드 스헤베닝겐

### ISU 회원국

<b>AND</b>	<b>Andorra</b>	안도라 빙상 연맹 (피겨)
<b>ARG</b>	<b>Argentina</b>	아르헨티나 스피드 스케이팅 연합 (UVEPA) (스피드) 아르헨티나 빙상 연맹 (피겨)
<b>ARM</b>	<b>Armenia</b>	아르메니아 피겨 스케이팅 연맹 (피겨)
<b>AUS</b>	<b>Australia</b>	호주 빙상 경기 협회 (스피드) 빙상 호주 협회 (피겨)
<b>AUT</b>	<b>Austria</b>	오스트리아 스피드 스케이팅 협회 (스피드) 오스트리아 피겨 스케이팅 연맹 (피겨)
<b>AZE</b>	<b>Azerbaijan</b>	아제르바이잔 빙상 연맹 (피겨)
<b>BEL</b>	<b>Belgium</b>	벨기에 스피드 스케이팅 연맹 (스피드) 벨기에 피겨 연맹 (피겨)
<b>BIH</b>	<b>Bosnia and Herzegovina</b>	보스니아 - 헤르체고비나 빙상 연맹
<b>BLR</b>	<b>Belarus</b>	벨로루시의 빙상 연맹
<b>BRA</b>	<b>Brazil</b>	브라질 빙상 연맹
<b>BUL</b>	<b>Bulgaria</b>	불가리아어 빙상 연맹
<b>CAM</b>	<b>Cambodia</b>	캄보디아 빙상연맹 (피겨 임시회원)
<b>CAN</b>	<b>Canada</b>	캐나다 스피드스케이팅 (스피드) 스케이팅 캐나다 (피겨)
<b>CHI</b>	<b>Chile</b>	칠레 국가 피겨 스케이팅 연맹 (피겨 임시회원)
<b>CHN</b>	<b>China</b>	중국 빙상 협회 (스피드) 중국 피겨 스케이팅 협회(피겨)
<b>COL</b>	<b>Colombia</b>	콜롬비아 빙상 연맹 (스피드 임시 회원)
<b>CRO</b>	<b>Croatia</b>	크로아티아 빙상 연맹
<b>CYP</b>	<b>Cyprus</b>	키프로스 스케이팅 연맹 (피겨)
<b>CZE</b>	<b>Czech Republic</b>	체코 스피드 스케이팅 연맹 (스피드) 체코 피겨 스케이팅 협회 (피겨)
<b>DEN</b>	<b>Denmark</b>	덴마크 빙상 연합
<b>ECU</b>	<b>Ecuador</b>	에콰도르 스케이팅 연맹 (피겨)
<b>EGY</b>	<b>Egypt</b>	이집트 빙상 스케이팅 (피겨 임시회원)
<b>ESP</b>	<b>Spain</b>	스페인 아이스 스포츠 연맹
<b>EST</b>	<b>Estonia</b>	에스토니아 빙상 연합
<b>FIN</b>	<b>Finland</b>	핀란드 빙상 연맹 (스피드) 핀란드 피겨 스케이팅 협회 (피겨)
<b>FRA</b>	<b>France</b>	프랑스 빙상 연맹

<b>GBR</b>	<b>Great Britain</b>	영국 아이스 스케이팅
<b>GEO</b>	<b>Georgia</b>	조지아 피겨 스케이팅 연맹 (피겨)
<b>GER</b>	<b>Germany</b>	독일 스피드 스케이팅 커뮤니티 (스피드) 독일 빙상 연합 e.V. (피겨)
<b>GRE</b>	<b>Greece</b>	헬레니즘 동계 스포츠 연맹 (피겨)
<b>HKG</b>	<b>Hong Kong/ China</b>	홍콩 빙상 연맹
<b>HUN</b>	<b>Hungary</b>	헝가리 빙상 연맹
<b>INA</b>	<b>Indonesia</b>	인도네시아 스포츠 연합
<b>IND</b>	<b>India</b>	인도 빙상 협회
<b>IRL</b>	<b>Ireland</b>	아일랜드 빙상 협회
<b>ISL</b>	<b>Iceland</b>	아이슬란드 빙상 협회 (피겨)
<b>ISR</b>	<b>Israel</b>	이스라엘 빙상 연맹
<b>ITA</b>	<b>Italy</b>	이탈리아 빙상 연맹
<b>JPN</b>	<b>Japan</b>	일본 빙상 연맹
<b>KAZ</b>	<b>Kazakhstan</b>	카자흐스탄 스케이팅 연합(스피드) 카자흐스탄 피겨 스케이팅 연합(피겨)
<b>KGZ</b>	<b>Kyrgyz Republic</b>	키르기스 공화국 빙상 연맹 (피겨)
<b>KOR</b>	<b>Rep. of Korea</b>	대한 빙상 연맹
<b>KUW</b>	<b>Kuwait</b>	쿠웨이트 피겨 스케이팅 연합 (피겨 임시 회원)
<b>LAT</b>	<b>Latvia</b>	라트비아 빙상 협회
<b>LIE</b>	<b>Lichtenstein</b>	리히텐슈타인 빙상 협회 (피겨)
<b>LTU</b>	<b>Lithuania</b>	리투아니아 스피드 스케이팅 협회 (스피드) 리투아니아 빙상 연맹 (피겨)
<b>LUX</b>	<b>Luxembourg</b>	룩셈부르크 스피드 스케이팅 연합 (스피드) 룩셈부르크 피겨 연합 (피겨)
<b>MAR</b>	<b>Morocco</b>	모로코 빙상 협회 (피겨)
<b>MAS</b>	<b>Malaysia</b>	말레이시아 빙상 협회
<b>MDA</b>	<b>Moldova</b>	몰도바 공화국 피겨 스케이팅 연맹 (피겨)
<b>MEX</b>	<b>Mexico</b>	멕시코 빙상 및 동계 스포츠 연맹, A.C. (피겨)
<b>MGL</b>	<b>Mongolia</b>	몽골 빙상 연합
<b>MKD</b>	<b>North Macedonia</b>	북마케도니아 빙상 연맹 (피겨)
<b>MON</b>	<b>Monaco</b>	모네가 빙상 연맹 (피겨)
<b>NED</b>	<b>Netherlands</b>	네덜란드 빙상 협회
<b>NOR</b>	<b>Norway</b>	노르웨이 빙상 연맹
<b>NZL</b>	<b>New Zealand</b>	뉴질랜드 스피드 스케이팅 협회 (Inc.) (스피드) 뉴질랜드 피겨 스케이팅 협회 (Inc.) (피겨)

PER	Peru	페루 빙상 연맹
PHI	Philippines	필리핀 빙상 연합
POL	Poland	폴란드 스피드 스케이팅 협회 (스피드) 폴란드 피겨 스케이팅 협회 (피겨)
POR	Portugal	포르투갈 동계 스포츠 연맹 (스피드 및 피겨 임시회원)
PRK	D.P.R. Korea	조선 민주주의 인민 공화국 빙상 협회
QAT	Qatar	카타르 빙상 연맹 (스피드)
ROU	Romania	루마니아 빙상 연맹
RSA	South Africa	남아프리카 스피드 스케이팅 협회 (스피드) 남아프리카 피겨 스케이팅 협회 (피겨)
RUS	Russia	러시아 빙상 연맹 (스피드) 러시아 피겨 스케이팅 연맹 (피겨)
SGP	Singapore	싱가폴 빙상 협회
SLO	Slovenia	슬로베니아 빙상 연맹
SRB	Serbia	세르비아 빙상 협회
SUI	Switzerland	스위스 빙상 연맹 국제 스위스 빙상 클럽 다 보스 (클럽 회원)
SVK	Slovak Republic	슬로바키아 스피드 스케이팅 협회 (스피드) 슬로바키아 피겨 스케이팅 협회 (피겨)
SWE	Sweden	스웨덴 스포츠- 스케이팅, 썰매 및 롤러 스포츠 협회 (스피드) 스웨덴 피겨 스케이팅 협회 (피겨) 스톡홀름 일반 스케이팅 클럽 (클럽 회원)
THA	Thailand	태국 피겨 및 스피드 스케이팅 협회
TKM	Turkmenistan	투르크메니스탄 동계 스포츠 센터 (피겨 임시회원)
TPE	Chinese Taipei	대만 타이페이 빙상 연합
TUR	Turkey	터키 빙상 연맹
UAE	United Arab Emirates	UAE 빙상 연맹 (피겨)
UKR	Ukraine	우크라이나 스피드 스케이팅 연맹 (스피드) 우크라이나 피겨 스케이팅 연맹 (피겨)
USA	USA	미국 스피드 스케이팅 (스피드) 미국 피겨 스케이팅 협회 (피겨)
UZB	Uzbekistan	우즈베키스탄 동계 스포츠 협회
VIE	Vietnam	베트남 빙상 연맹 (스피드 및 피겨 임시회원)

## 국제 빙상 연맹

### 본부: 등기 우편 주소

주소: Avenue Juste-Olivier 17, 1006 로잔, 스위스 전화: (+41) 21 612 66 66,

팩스: (+41) 21 612 66 77, E-Mail: [info@isu.ch](mailto:info@isu.ch)

임원 2022-2026

### 집행위원회:

회장:		Jae Youl Kim	대한민국
제1 부회장:	스피드 스케이팅:	Tron Espeli	노르웨이
부회장:	피겨 스케이팅:	Benoit Lavoie	캐나다
회원:	스피드 스케이팅:	Suwanna Silpa-Archa	태국
		Sergio Anesi	이탈리아
		Stoytcho G. Stoytchev	불가리아
		Alexander Kibalko	러시아
		Albert Hazelhoff	네덜란드
	피겨 스케이팅:	Patricia St. Peter	미국
		Tatsuro Matsumura	일본
		Susanna Rahkamo	핀란드
		György Elek	헝가리
		Maria Teresa Samaranch	스페인
	선수 대표:	Eric Radford	캐나다
사무총장:		<u>Colin Smith</u>	<u>영국</u>
회계:		공석	
법률 고문:		Michael Geistlinger	오스트리아
스피드 스케이팅 스포츠 기술 이사:		Hugo Herrnhof	이탈리아

### 기술위원회:

싱글 및 페어 스케이팅:	의장:	Fabio Bianchetti	이탈리아
	회원:	Leena Laaksonen	핀란드
		Yukiko Okabe	일본
		Emilie Billow	스웨덴
		Susan Lynch	호주
	임명 선수:	Cong Han	중국
	임명 코치:	Patrick Meier	스위스

### 아이스 댄스:

	의장:	Shawn Rettstatt	미국
	회원:	Hilary Selby	영국
		David Molina	프랑스
		Ingrid Charlotte Wolter	독일
	임명 선수:	Kaitlyn Weaver	캐나다
	임명 코치:	Alper Uçar	터키

## 국제 빙상 연맹

<b>싱크로나이즈드 스케이팅:</b>	의장:	Philippe Maitrot	프랑스
	회원:	Petra Tyrbo	스웨덴
		Lois Long	미국
		Nina Bischoff	스위스
	임명 선수:	Ida Hellström	핀란드
	임명 코치:	Cathy Dalton	캐나다
<b>스피드스케이팅:</b>	의장:	Nick Thometz	미국
	회원:	Hanjo Heideman	네덜란드
		Øystein Haugen	노르웨이
		Alexei Khatylev	벨라루스
	임명 선수:	보류	
	임명 코치:	<u>Enrico Fabris</u>	<u>이탈리아</u>
<b>쇼트트랙 스피드스케이팅:</b>	의장:	Nathalie Lambert	캐나다
	회원:	Reinier Oostheim	네덜란드
		So Hee Kim	대한민국
		Christoph Milz	독일
	임명 선수:	<u>Charlotte Upcott</u>	<u>영국</u>
	임명 코치:	Wim de Deyne	벨기에
<b>선수위원회</b>			
(2026년 3월까지 선출)			
의장		Eric Radford	캐나다
부의장		Douwe de Vries	네덜란드
		Evan Bates	미국
		Nathalie Lindqvist	스웨덴
		Viktor Knoch	헝가리
<b>징계위원회:</b>			
의장:		SusanPetricevic	뉴질랜드
회원:		Allan Böhm	슬로바키아
		Jean-François Monette	캐나다
		Eugen Larasser	독일
		Keith King	미국
<b>메디칼 위원회:</b>			
의장:		Jane M. Moran	캐나다
회원:		Joel C. Shobe	미국
		Hiroya Sakai	일본
		Ruben Ambartsumov	우크라이나
		Hannu Koivu	핀란드
		Eunkuk Kim	대한민국
		Marieke Becker	네덜란드
<b>개발 위원회:</b>			
코디네이터:		Jildou Gemser	네덜란드
		Xu Xun	중국
		<u>Karn Luanpreda</u>	<u>태국</u>
		<u>Franca Bianconi</u>	<u>이탈리아</u>

명예 회장:		선출년도
Viktor Gustaf Balck †	스웨덴	1925
Emerich von Szent Györgyi †	헝가리	1933
Herbert J. Clarke †	영국	1955
James Koch †	스위스	1967
Jacques Favart †	프랑스	1982
Olaf Poulsen †	노르웨이	1994
Ottavio Cinquanta †	이탈리아	2016
Jan Dijkema	네덜란드	2022

명예 부회장:		선출년도
Sven Låftman †	스웨덴	1971
Hendrik Roos †	네덜란드	1977
John R. Shoemaker †	미국	1980
Hermann Schiechtl †	독일 연방 공화국	1984
Georg Pettersson †	스웨덴	1986
Jean Heckly †	프랑스	1992
Josef Dedic †	체코 공화국	1994
Lawrence Demmy M.B.E. †	영국	1998
Gerhard Zimmerman	독일	2010
David Dore †	캐나다	2016
Alexander Lakernik	러시아	2022

명예 사무국장:		선출년도
Georg Häsler †	스위스	1975

명예 회원:		선출년도
Hans Pfeiffer †	오스트리아	1939
Gustavus F. C. Witt †	네덜란드	1953
Marcel Nicaise †	벨기에	1959
Friedrich Kachler †	오스트리아	1959
Walter S. Powell †	미국	1961
Reginald J. Wilkie †	영국	1963
Georg Krog †	노르웨이	1969
Ernest Labin †	오스트리아	1969
Harald Halvorsen †	노르웨이	1969
Ernest J. G. Matthews †	영국	1977
Heinz Dragunsky †	독일 민주 공화국	1980
Oskar Madl †	오스트리아	1980
George Blundun †	캐나다	1980
Emil Skàkala †	체코슬로바키아	1980
Viktor Kapitonov †	(구)소련	1984
Arne Kvaalen †	노르웨이	1984
Icilio Perucca †	이탈리아	1988
Elemér Tertak †	헝가리	1988
Donald H. Gilchrist †	캐나다	1992
Herman J. van Laer †	네덜란드	1992
Benjamin T. Wright †	미국	1992
John Hurdis †	캐나다	1992
Charles A. De More †	미국	1994
Hans Kutschera †	오스트리아	1996
Jean Grenier	캐나다	1996
Jürg Wilhelm †	스위스	1998
Lars-Olof Eklund †	스웨덴	1998
Jan W.P. Charisius †	네덜란드	1998

**명예 회원: (계속)**

		선출년도
Wolfgang Kunz †	독일	1998
Joyce Hisey	캐나다	2002
Walburga Grimm †	독일	2002
John Hall †	영국	2002
Maria Bialous-Zuchowicz †	폴란드	2006
Claire Ferguson †	미국	2006
Monique Georgelin	프랑스	2006
Myong-Hi Chang	대한민국	2010
Courtney J.L. Jones O.B.E.	영국	2010
Ulf Lindén	스웨덴	2010
Gerhardt Bubník	체코 공화국	2010
James L. Hawkins	미국	2010
Phyllis Howard	미국	2016
Tjasa Andréa-Prosenc	슬로베니아	2016
German Panov	러시아	2016
Lan Li †	중국	2016
György Martos	헝가리	2016
Peter Krick	독일	2016
Alexander Gorshkov	러시아	2016
Ann Shaw	캐나다	2016
Olga Gilardini	이탈리아	2016
Junko Hiramatsu	일본	2018
Marie Lundmark	핀란드	2022
Roland Maillard	스위스	2022
Volker Waldeck	독일	2022
Béatrice Pfister	스위스	2022

**전 회장**

		재직년도
Willem H.J. Mulier †	네덜란드	1892-1894
Viktor Gustav Balck †	스웨덴	1895-1924
Ulrich Salchow †	스웨덴	1925-1937
Gerrit W.A. van Laer †	네덜란드	1937-1945
Herbert J. Clarke †	영국	1945-1953
James Koch †	스위스	1953-1967
Ernest Labin †	오스트리아	1967
Jacques Favart †	프랑스	1967-1980
Olaf Poulsen †	노르웨이	1980-1994
Ottavio Cinquanta †	이탈리아	1994-2016
Jan Dijkema	네덜란드	2016-2022

## 국제 빙상 연맹

### 자크 파바트 트로피

1981년 제정

수상연도

Irina Rodnina	(구)소련	1981
Eric Heiden	미국	1983
Jayne Torvill / Christopher Dean	영국	1986
Scott Hamilton	미국	1987
Katarina Witt	독일 민주 공화국	1988
Karin Kania	독일 민주 공화국	1990
Natalia Bestemianova / Andrei Bukin	러시아	1992
Tomas Gustafson	스웨덴	1993
Gaétan Boucher	캐나다	1994
Bonnie Blair	미국	1998
Kurt Browing	캐나다	1998
Johann Olav Koss	노르웨이	1998
Ludmila † & Oleg Protopopov	스위스	1998

### 조지 해슬러 메달

1985년 제정

Zoltán Balázs †	헝가리	1987
Willi Zipperlen †	스위스	1987
F. Ritter Shumway †	미국	1988
Herbert Kunze †	독일 연방 공화국	1989
Assen Pavlov	불가리아	1989
W. Thayer Tutt †	미국	1989
Victor Blinov †	(구)소련	1990
Andrea Ehrig	독일 민주 공화국	1990
Radovan Lipovscak †	유고슬라비아	1990
Courtney J. L. Jones O.B.E.	영국	1991
Milan Duchon	체코슬로바키아	1992
Klaas Schipper	캐나다	1992
Lysiane Lauret †	프랑스	1993
Anna Sinilkina †	러시아	1993
George Howie †	미국	1993
Pamela E.L. Davis, M.B.E. †	영국	1994
Jurjen Osinga †	네덜란드	1994
Ivan Mauer †	슬로바키아 공화국	1995
Florea Gamulea	루마니아	1996
David E. Morgan †	호주	1996
Beat Häslar	스위스	1998
Mitsuo Matsumoto †	일본	2000
Robert Moir †	캐나다	2002
Valentin Piseev	러시아	2002

**ISU 훈장**

2004년 제정

Lysiane Lauret †	프랑스	2006
Lucy Brennan	미국	2007
Susan Johnson	미국	2007
Joachim Franke	독일	2008
Ann Shaw	캐나다	2008
David Mitchell	영국	2016
Robert Horen	미국	2017
Joseph Inman	미국	2017
Christa Elisabeth Krick	독일	2017
Erik Øsmundset	노르웨이	2017
Kenneth Pendrey	영국	2017
Gale Tanger	미국	2017
Michel Verrault	캐나다	2017
Susan Heffernan	캐나다	2019
Joanne Shaw	캐나다	2019
Sally Rehorick	캐나다	2019
Knut Ludahl	노르웨이	2019
Jan Marmstål	스웨덴	2019
<u>Charles Z. Cyr †</u>	미국	<u>2024</u>
<u>Halina Gordon-Poltorak</u>	폴란드	<u>2024</u>
<u>Ulrich Linder</u>	스위스	<u>2024</u>
<u>Rita Zonnekeyn</u>	벨기에	<u>2024</u>