



스포츠 규칙 쇼트트랙 2026년 6월 1일 현재

2026년 6월 12일부터 시행

주:

ISU 정관 및 규정에서 사람을 지칭하는 남성형 표현(예: 스케이터/선수, 오피셜, ISU 회원국의 구성원 등의 명칭 또는 he, they, them과 같은 대명사)은, 달리 명시된 규정이 없는 한 여성형 표현도 포함하는 것으로 해석한다.

ISU 정관 및 대회·이벤트 규정("CER")도 함께 참조

국제빙상연맹

목차

A. 트랙 및 경기장	4
규칙 280	4
트랙 배치, 시설 및 안전	4
트랙 마커	4
패딩 시스템	5
아이스링크의 시설	5
B. 대회의 조직	6
규칙 281 ISU 선수권대회	6
선수권대회의 종목과 프로그램	6
세계 주니어 선수권대회의 특수 종목과 프로그램	6
세계선수권대회의 엔트리	7
유럽선수권대회의 엔트리	7
세계 주니어 선수권대회의 엔트리	8
세계, 유럽 및 세계 주니어 선수권대회에 대한 추가 조건	8
규칙 282 ISU 쇼트트랙 월드 투어 및 ISU 쇼트트랙 주니어 월드컵	9
경기 조건	9
프로그램	9
순위	10
C. 기타 국제 대회	11
규칙 283	11
규칙 284 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회	11
종목	11
엔트리 쿼터	12
출전 자격 배정 시스템	12
쿼터 확정 절차	13
사용하지 않은 쿼터의 재배정	13
출전 자격 취득 일정	13
동계올림픽대회에서의 메달 배정	13
규칙 285 세계기록	14
C. 오피셜	15
규칙 286 오피셜	15
기술위원회 대표	15
의료	15
레프리	16
보조 레프리	17
보조 비디오 레프리	18
스타터	18
경기 코디네이터	18
히트 박스 스튜어드	18

포토 피니시 저지.....	18
수석 결승선 저지와 결승선 저지.....	19
수석계시원과 계시원.....	19
랩 스코어러.....	20
랩 기록원.....	20
아나운서.....	20
트랙 스텐더.....	20
빙판 위 오피셜.....	20
견습생 및 시니어 오피셜.....	21
규칙 287 오피셜 추천과 임명.....	21
오피셜 추천.....	21
오피셜 임명.....	23
D. 선수.....	23
규칙 288 선수 장비.....	23
유니폼.....	24
헬멧 번호 및 헬멧 커버.....	25
E. 기술 사양.....	25
규칙 291 경기의 조직.....	25
경기 종류.....	25
일반적 조건/정의.....	26
프로그램.....	26
규칙 292 ISU 이벤트의 엔트리.....	27
규칙 293 추첨과 시드 배정 절차.....	28
규칙 294 경기의 스타트.....	31
히트 박스.....	31
스타트 장비.....	31
레인 포지션.....	31
스타팅 절차.....	32
규칙 295 경기 규칙.....	36
개인 경기 규칙.....	36
위반 행위.....	36
계주 경기 규칙.....	37
혼성 계주 경기 규칙.....	38
계주 경기 위반 행위.....	38
팀 경기 규칙.....	38
팀 경기 위반 행위.....	38
규칙 296 경기 규칙 및/또는 ISU 윤리 코드의 위반에 대한 제재.....	39
코치, 팀 리더, 지원 스태프에 대한 제재.....	41
규칙 297 순위.....	41
경기에서 선수/팀의 최종 순위.....	41
점수와 순위.....	41

A. 트랙 및 경기장

규칙 280

트랙 배치, 시설 및 안전

1. a) ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회의 트랙은 지붕이 있고 사방이 둘러싸여 있으며 난방이 되는 최소 규격 60×30m의 아이스링크 내에 설치된 길이 111.12m의 타원형 트랙이어야 한다(기술 규정의 도면 참조).
 b) 직선 구간의 폭은 7m 이상이어야 한다.
 c) 곡선 구간의 정점 블록(apex block)에서 펜스까지의 거리는 4m 이상이어야 한다.
 d) 커브와 턴은 대칭적으로 구성하는 것이 바람직하며, 한 직선 구간의 끝에서 다음 직선 구간이 시작되는 지점까지 대칭적인 커브를 이루는 것이 바람직하다.
 e) 표준 트랙 외에, 표준 트랙과 대칭을 이루면서 직선 방향으로 이동시킨 4개 또는 6개의 트랙을 추가로 설치한다. 양호한 빙질을 유지하기 위해 트랙 간 간격은 균등하게 하며, 7개 트랙을 사용하는 경우 최대 0.7m, 5개 트랙을 사용하는 경우 최대 1m로 한다. 모든 트랙에는 하나의 공통 결승선을 사용한다. 출발선은 기술 규정의 도면을 참조한다.
 f) 500m 세미파이널과 파이널에서는 바깥쪽 트랙을 사용하지 않는다. 즉, 5개 트랙인 경우 1번과 5번 트랙을, 7개 트랙인 경우 1번과 7번 트랙을 사용하지 않는다. 도면에 표시된 가운데 트랙만 사용해야 한다.
 g) ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회에서는 직선 구간에 한쪽 곡선의 마지막 블록과 다음 곡선의 첫 번째 블록을 연결하는 선을 표시해야 한다.
2. a) 출발선과 결승선은 직선 구간에 직각으로 그은 폭 2cm 이하의 유색 선으로 표시해야 한다.
 b) 출발선은 펜스에서 시작하여 직선 구간의 실제 폭과 같은 길이로 그린다. 결승선은 펜스에서 시작하여 실제 직선 구간의 폭보다 1.5m 더 길게 그린다.
 c) 500m와 1,000m 경기에 한하여, 트랙 안쪽에서 50cm 떨어진 지점부터 1.3m 간격으로 직경 2cm의 점 5개를 표시하여 출발 위치를 정한다.
 d) 미적인 목적으로 트랙의 안쪽 표면을 트랙 표면과 다른 색으로 칠한 경우, 이 안쪽 표면은 트랙 배치와 대칭을 이루어야 하며, 결승선 끝에서 정확히 시작해야 한다(기술 규정의 도면 참조).
3. 폭이 30m 미만인 아이스링크에서 열리는 국제 대회의 경우, 사용할 수 있는 트랙은 해당 공고의 도면에 표시된 바와 같다.

트랙 마커

4. ISU 쇼트트랙 기술위원회가 승인한 디자인의 트랙 마커 블록을 사용하여야 하며, 각 커브에는 7개를 사용하여야 한다.

패딩 시스템

5. a) 빙판 표면 주변에는 반드시 보호용 매트를 설치하여야 한다. 선수의 안전을 항상시키기 위하여 모든 조치를 취하여야 한다. 매트는 방수성이 있는 재질로 덮어야 하며, 반드시 절단 방지 재질일 필요는 없다. 매트는 서로 연결되어 있어야 하며, 자체 무게로 빙판 위에 세워져 있어야 한다.
- b) 모든 패딩 시스템은 반드시 해당 ISU 통신문에서 제시한 최소 사양을 준수하여야 한다.
- c) 다음과 같은 유형의 시스템이 정의되어 있다:
 - 기본형 및 전통형 링크 보드 패딩 시스템: 매트는 빙판 표면을 둘러싸는 보드에 접하여 설치한다. 세부 사항은 ISU 통신문에 나와 있다;
 - 하이브리드 패딩 시스템: 특히 곡선 구간 출구와 출발선 및 결승선에서 스케이팅 진행 방향으로 약 10m 앞까지는 보드의 일부를 제거한다. 매트는 자립형으로서, 넘어지는 선수의 속도를 줄일 수 있도록 매트가 충분히 움직일 수 있어야 하며 상호 간에 연결되어 있다. 다른 구역에서는 전통적 방식의 매트를 보드에 접하여 설치한다;
 - 이동 가능한 패딩 시스템: 빙판 표면 주변에는 보드가 없으므로, 매트는 자립형이고, 넘어지는 선수의 속도를 줄일 수 있도록 매트가 충분히 움직일 수 있어야 하며 상호 간에 연결되어 있다.
- d) ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회에는, 재료 물성에 대한 모든 기술 설명과 매트 구조 도면을 포함한 타당성 계획을 반드시 최초 신청 시 제출하여야 한다.
- e) 동계올림픽대회에는, 이동 가능한 패딩 시스템이 의무사항이다. 패딩은 반드시 해당 ISU 통신문에서 제시한 사양을 준수하여야 한다. 패딩 시스템을 선정할 때는 또한 피겨스케이팅과 경기장을 공유하는 경우의 최종 설치 요건과 물류상 전환 문제를 감안하여야 한다.
- f) ISU 이벤트와 동계청소년올림픽대회에는, 최소한 이동 가능한 패딩 시스템 또는 하이브리드 패딩 시스템을 사용하여야 한다.
- g) 국제 시니어 및 국제 주니어 대회의 연령 부문 A 및 B의 경우, 최소한 전통형 링크 보드 패딩 시스템을 사용하여야 한다.
- h) 국제 주니어 대회의 연령 부문 C 및 D의 경우, 최소한 기본형 패딩 시스템을 사용하여야 한다.

아이스링크의 시설

6. a) ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회에는, 결승선 통과 영상과 선수들의 기록을 생성할 수 있는 전자 장치를 사용하여야 한다. 기록은 0.001초 단위로 산출하여야 한다. 이 결과는 공식 결과로 간주한다.
- b) ISU 이벤트, 동계올림픽대회(OWG), 동계청소년올림픽대회(WYOG)에서는 ISU에서 승인한 IVR(INSTANT VIDEO REPLAY SYSTEM, 즉시 비디오 판독 시스템)과 RRS(RACE REPORTING SYSTEM, 경기 리포팅 시스템)을 사용하여야 한다.
- c) 국제 대회에서 위의 장치를 사용할 수 없는 경우, 규칙 286, 14항·15항에서 기술한 수동 절차를 사용할 수 있다.
- d) ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회에는 경기 결과를 기록하고, 다음 라운드 경기 편성을 준비하며, 최종 결과와 대회 프로토콜을 작성하기 위해, 쇼트트랙 기술위원회가 승인한 컴퓨터 소프트웨어만을 사용해야 한다.
- e) 국제 대회의 경우, 규칙 293에 명기된 절차를 수동으로 수행할 수도 있다.
- f) 모든 기술 장비는 일반인 출입 제한 구역에 설치하여야 한다.

B. 대회 조직

1. ISU 이벤트 및 국제 대회의 공고는 대회·이벤트 규정("CER")에 따른다. 경기 조건에 관한 사항은 게시된 프로그램에 명시하여야 한다.
2. ISU 이벤트의 참가 신청은 각 ISU 회원국을 통해서만 가능하다. 각 ISU 회원국은 규칙 281, 3항·4항·5항에 따라 정해진 수의 선수를 참가 신청할 수 있다. 이 최대 선수 수는 ISU 통신문으로 확정한다. 그 외에도 ISU 회원국은 동일한 수의 예비 선수 명단을 제출할 수 있다.

규칙 281 ISU 선수권대회

선수권대회의 종목과 프로그램

1. a) 종목에는 500m, 1,000m 및 1,500m의 개인 종목과 여자 계주 3,000m, 남자 계주 5,000m 및 혼성 계주 팀 2,000m 종목이 있다. 대회 일수와 일일 프로그램(대회 및 경기 순서)은 ISU 이벤트 디렉터, ISU 쇼트트랙 기술위원회 및 주최 측과 협의하여 ISU 이사회에서 결정하며, 매 시즌 10월 1일 전에 발행되는 ISU 통신문에 게재한다.
- b) 모든 개인 종목에는 2개의 파이널을 진행한다. 파이널 진출 자격은 규칙 291, 8항에 따라, 예선 라운드를 통해 결정한다.
- c) 계주 종목에는 2개의 파이널을 진행한다. 파이널 진출 자격은 규칙 291, 8항에 따라, 예선 라운드를 통해 결정한다.
- d) 경기 코디네이터는 엔트리 수를 기준으로 기술위원회가 발표한 예선표에 따라 예선 라운드 일정을 확정한다.
- e) 모든 선수권대회에는 패자부활전 라운드를 둔다. 패자부활전 경기의 선수 수는 각 ISU 통신문에 따라 제한될 수 있다.
- f) 세계선수권대회의 경우에는 각 개인 종목의 상위 20명의 선수는 해당 종목의 월드 투어 순위를 기준으로 500m 및 1,000m 예선과 1,500m 8강에 사전 진출한다.

세계 주니어 선수권대회의 특수 종목과 프로그램

2. a) 개인 종목은 500m, 1,000m 및 1,500m이다. 계주 경기는 3,000m로 한다.
혼성 계주 경기는 2,000m로 한다. ISU 회원국이 선수권대회에 더 많은 선수를 참가시키는 경우, 혼성 계주 팀은 최대 3명의 여자선수와 최대 3명의 남자선수로 구성될 수 있다.
대회 일수와 일일 프로그램(대회 및 경기 순서)은 ISU 이벤트 디렉터, ISU 쇼트트랙 기술위원회 및 주최 측과 협의하여 ISU 이사회에서 결정하며, 매 시즌 10월 1일 전에 발행되는 ISU 통신문에 게재한다.
- b) 선수권대회는 4일에 걸쳐 개최하는 것으로 계획하나, 예상 엔트리 수에 따라 3일에 걸쳐 개최될 수도 있다.

세계선수권대회의 엔트리

3. a) 참가 자격을 갖고 있는 각 ISU 회원국은 각 종목별 각 부문에 최소 한 명의 선수를 참가시킬 수 있다. 동일한 이전 선수권대회의 종목별 순위에 따라 더 많은 참가가 가능하다.
ISU 회원국은 이전 선수권대회에서 해당 종목 상위 32위 안에 1명 이상의 선수가 포함되었다면, 2명의 선수를 참가시킬 수 있다.
ISU 회원국은 이전 선수권대회에서 해당 종목 상위 16위 안에 2명 이상의 선수가 포함되었다면, 3명의 선수를 참가시킬 수 있다.
개최 ISU 회원국은 3명의 선수에 대한 출전 자격을 확보하지 못한 각 종목에 3명의 선수를 참가시킬 수 있다. 다만 차기 동일 선수권대회에서 출전 자격을 확보할 수 있는 최대 선수 수를 산정할 때에는 원래 출전 자격을 확보한 선수 수만 반영한다.
선수권대회에 참가할 수 있는 부문별 총 참가자 수는 다음과 같다:
- 1명 또는;
 - ISU 회원국이 한 종목에서 2명의 선수에 대한 출전 자격만 획득한 경우, 2명;
 - ISU 회원국이 둘 이상의 종목에서 각각 2명의 선수에 대한 출전 자격을 획득한 경우, 3명;
 - ISU 회원국이 어느 종목에서든 3명의 선수에 대한 출전 자격을 획득한 경우, 4명;
 - ISU 회원국이 혼성 계주 팀의 출전 자격을 획득한 경우, 두 부문 모두 3명;
 - 또는 ISU 회원국이 계주 팀의 출전 자격을 획득한 경우, 규칙 295, 3항 a)에 따른 선수 수.

각 ISU 회원국은 최대 선수 수 내에서 각 종목에 다른 선수를 참가시킬 수 있다(규칙 292 참조).

- b) 월드 투어의 여자/남자 계주 순위 및 혼성 계주 순위에서 상위 12개 계주 팀 안에 드는 ISU 회원국(규칙 282, 8항 참조)은 해당 계주 경기에 팀을 참가시킬 수 있다. 개최국이 해당 계주 순위 또는 혼성 계주 팀 순위에서 상위 12개 팀에 포함되지 않은 경우, 가장 낮은 순위의 팀을 대체하여 출전한다. 계주 팀을 참가시키는 ISU 회원국은 최대 5명의 선수만을 참가 신청할 수 있으며, 이는 개인 종목과 계주 종목 전체에 참가하는 모든 선수를 포함하는 숫자이다.

유럽선수권대회의 엔트리

4. a) 참가권을 가진 각 ISU 회원국은 각 종목별 각 부문에 2명의 선수를 참가시킬 자격이 있다. 동일한 이전 선수권대회의 종목별 순위에 따라 더 많은 참가가 가능하다.
ISU 회원국은 이전 선수권대회에서 해당 종목 상위 16위 안에 2명 이상의 선수가 포함되었다면, 3명의 선수를 참가시킬 수 있다.
개최 ISU 회원국은 3명의 선수에 대한 출전 자격을 확보하지 못한 각 종목에 3명의 선수를 참가시킬 수 있다. 다만 차기 동일 선수권대회에서 출전 자격을 확보할 수 있는 최대 선수 수를 산정할 때에는 원래 출전 자격을 확보한 선수 수만 반영한다.
선수권대회에 참가할 수 있는 부문별 총 참가자 수는 다음과 같다:
- ISU 회원국이 둘 이상의 종목에서 각각 2명의 선수에 대한 출전 자격을 획득한 경우, 3명;
 - ISU 회원국이 어느 종목에서든 3명의 선수에 대한 출전 자격을 획득한 경우, 4명;
 - ISU 회원국이 혼성 계주 팀의 출전 자격을 획득한 경우, 두 부문 모두 3명;
 - 또는 ISU 회원국이 계주 팀의 출전 자격을 획득한 경우, 규칙 295, 3항 a)에 따른 선수 수.
- 각 ISU 회원국은 최대 선수 수 내에서 각 종목에 다른 선수를 참가시킬 수 있다(규칙 292 참조).

- b) 최종 엔트리 마감 시점을 기준으로, 계주 세계 랭킹 리스트에서 가장 높은 순위를 차지한 12개 유럽 ISU 회원국만이 계주 경기의 해당 부문에 여자/남자/혼성 계주 팀을 참가시킬 수 있다. 개최 ISU 회원국이 출전 자격을 갖추지 못한 경우, 가장 낮은 순위의 팀을 대체한다.
- c) 만약 유럽의 한 ISU 회원국이 어느 계주 경기에 참가할 권리를 포기할 경우, 선수권대회 전 마지막 월드 투어 대회 직후에 ISU에 이 사실을 통보하여야 한다. 이 경우, 그다음 순위의 자격 있는 ISU 회원국이 참가 초청을 받는다.

세계 주니어 선수권대회의 엔트리

- 5. a) 각 ISU 회원국은 각 부문에 3명의 선수를 참가시킬 권리가 있다. 계주 팀을 참가시키는 ISU 회원국은 해당 부문에 최대 5명의 선수를 참가시킬 수 있다.
- b) 각 ISU 회원국은 각 개인 종목별로 각 부문에 2명의 선수를 참가시킬 권리가 있다.
만일 어떤 ISU 회원국이 이전 선수권대회의 해당 종목 최종 순위에서 상위 32위 안에 들어간 선수가 2명 이상인 경우에는, 해당 ISU 회원국은 해당 종목에 최대 3명의 선수를 참가시킬 수 있다. 각 ISU 회원국은 선수권대회에 엔트리된 3명 또는 4명의 선수 중 각 종목마다 다른 선수를 선택할 수 있다.
- c) 만일 개최 ISU 회원국이 어떤 종목에서 3명의 선수에 대한 출전 자격을 획득하지 못한 경우, 개최 ISU 회원국은 그럼에도 3명의 선수를 해당 종목에 참가시킬 수 있다. 하지만, 만일 그 개최 ISU 회원국이 그 종목에 3명의 선수를 참가시키기로 하는 경우, 해당 회원국은 다음 선수권대회에서 동일 종목에 2명보다 많은 선수를 참가시킬 수 없다.

세계, 유럽 및 세계 주니어 선수권대회에 대한 추가 조건

- 6. 추첨과 시드 배정 절차에 대해서는 규칙 293을 참조한다.
- 7. 각 종목별 순위는 규칙 297, 2항에 따른다.
- 8. a) 선수권대회 500/1,000/1,500m 종목의 우승자는 해당 종목의 파이널 우승자로 선언되는 선수이다. 선수권대회의 2위와 3위 선수는 파이널에서 각각 2위와 3위에 오른 선수이다. 이 선수들에게는 CER에 따라 메달을 수여한다.
- b) 선수권대회 각 계주 종목의 우승팀은 파이널에서 우승팀으로 선언되는 팀이다. 선수권대회의 2위와 3위 팀은 파이널에서 각각 2위와 3위에 오른 팀이다. 이 팀들에게는 CER에 따라 메달을 수여한다.
- c) 선수권대회 우승 칭호에 관해서는 CER을 참조한다.

규칙 282 ISU 쇼트트랙 월드 투어 및 ISU 쇼트트랙 주니어 월드컵

경기 조건

1. 여자부 및 남자부 월드 투어 시리즈와 주니어 여자부 및 주니어 남자부 월드컵 시리즈는 쇼트트랙 기술위원회 책임 하에 ISU 이벤트로 개최한다. 추가 규칙과 세부 사항은 ISU 통신문에 매 시즌 발표한다.
2. a) 한 시즌 동안 여러 차례의 월드 투어 및 주니어 월드컵 대회를 편성한다.
b) 올림픽 예선으로 지정된 월드 투어 대회는 다른 경기 형식을 갖출 수도 있다.
3. 월드 투어와 주니어 월드컵은 매 시즌 ISU 회원국에 개방되어 개최되는 ISU 이벤트 시리즈로, 다음과 같은 기준을 충족하여야 한다.
최소 4개 ISU 회원국의 엔트리가 있을 것;
 - 대회는 반드시 해당 통신문의 규칙을 따라야 한다. 쇼트트랙 기술위원회는 필요한 경우, 한 시즌의 각 대회 블록의 마지막 이벤트 종료 후에 해당 통신문을 수정할 수 있다;
 - 각 ISU 회원국은 해당 통신문에 따라 정해진 수의 선수를 참가시킬 수 있으며, 이는 개인 종목, 계주 및 혼성 계주 팀 경기의 모든 선수를 포함한다;
 - 모든 오피셜은 ISU가 임명한다;
 - 올림픽 예선으로 지정된 월드 투어 대회의 경우, 모든 보조 레프리, 스타터 및 경기 코디네이터는 반드시 ISU 오피셜 명단에 등재되어 있어야 한다;
 - 임명된 오피셜 중에는 다른 ISU 회원국 소속의 자격 있는 오피셜이 최소 3명 포함되어야 한다.
4. a) 규칙 281, 3항 b)에 따른 세계선수권대회의 계주 종목 엔트리는 월드 투어 계주 순위에 따라 결정한다.
b) 규칙 281, 4항 b) 및 c)에 언급된 계주 세계 랭킹 리스트에 따라 유럽선수권대회에서의 계주 종목 엔트리를 결정한다.
c) ISU 회원국은 월드 투어 대회에 엔트리를 제출함으로써, 해당 선수권대회 계주 종목의 출전 자격을 획득하는 경우 그 계주 경기에 참가할 것을 확인하는 것으로 본다. 그 ISU 회원국은 해당 선수권대회 이전의 마지막 월드 투어 대회 직후에 ISU 사무국에 통지하여 이 출전권을 포기할 수도 있다.

프로그램

5. 각 ISU 쇼트트랙 월드 투어 및 ISU 쇼트트랙 주니어 월드컵 대회의 프로그램은 다음과 같은 종목을 포함할 수 있다.
개인 종목:
 - 500m, 1,000m, 1,500m. 이 종목 중 한 종목은 2회 실시할 수 있다.
 계주:
 - 여자 3,000m;
 - 남자 3,000m(주니어)/5,000m;
 - 혼성 계주 2,000m.

다른 종목, 팀 경기, 경기 형식도 도입이 가능하다.

순위

6. 각 쇼트트랙 월드 투어 및 쇼트트랙 주니어 월드컵 대회에서의 순위:
 각 쇼트트랙 월드 투어 및 쇼트트랙 주니어 월드컵 대회에서는 종목별 순위 결정 규칙(규칙 295 참조)에 따라 다음과 같은 순위를 매긴다.
 - 500m 여자/남자 종목 순위;
 - 1,000m 여자/남자 종목 순위;
 - 1,500m 여자/남자 종목 순위;
 - 계주 종목 여자/남자/혼성 순위.

7. 쇼트트랙 월드 투어 및 쇼트트랙 주니어 월드컵 순위:
 개인 종목, 계주 및 혼성 계주에 대한 월드 투어 및 주니어 월드컵 순위는 각 시즌 종료 시에 정한다. 이러한 종합 순위를 결정하기 위해서는, 해당 시즌의 각 종목별/경기별로 일정한 수의 최고 성적을 고려한다. 관련 상세한 사항(순위, 랭킹, 점수 체계, 동점 처리 규칙 등)은 해당 시즌 이전에 발행되는 통신문에 명시한다.

8. 월드 투어 및 주니어 월드컵의 현재 순위는 각 대회가 종료되면 바로 발표한다. 순위는 매 시즌 해당 시리즈의 첫 번째 대회부터 산정되며 시즌 내내 유지된다. 월드 투어와 주니어 월드컵의 종합 순위는 각각 해당 시리즈의 마지막 대회가 끝난 후 최종 순위로 확정한다.

9. 세계 랭킹 리스트:
 - a) 선수의 시드 배정을 위하여, 즉 주니어 ISU 이벤트를 제외한 모든 ISU 이벤트에서 첫 번째 예선 라운드의 모든 경기에 상위 선수들을 분산시키기 위해, 개인 및 계주 종목에서 여러 대회의 성적을 반영하여 다음과 같이 세계 랭킹 리스트를 작성한다:
 - 여자/남자 500m 세계 랭킹 리스트;
 - 여자/남자 1,000m 세계 랭킹 리스트;
 - 여자/남자 1,500m 세계 랭킹 리스트;
 - 여자/남자/혼성 계주 세계 랭킹 리스트.
 - b) 시즌 첫 번째 ISU 쇼트트랙 월드 투어 이벤트의 경우, 시드 배정을 위하여 이전 시즌의 세계 랭킹 리스트를 사용한다. 시즌 또는 시즌의 일부가 취소된 경우에는 직전 시즌 또는 그 시즌의 일부를 고려할 수 있다.
 시즌이 진행됨에 따라, 월드 투어 대회의 해당 종목 성적이 이전 시즌의 월드 투어 대회 및 세계선수권대회 성적을 하나씩 대체하여 세계 랭킹을 산정한다. 반영되는 대회 수, 이에 관한 모든 관련 세부 사항(순위, 랭킹 점수 체계, 동점 처리 규칙 등) 및 합산에서 제외되는 최하위 성적의 수는 시즌 시작 전에 통신문으로 발표한다.
 - c) 세계 랭킹 리스트에서 동점이 발생하는 경우, 상기 성적 중 가장 최근의 성적에 따라 최종적인 랭킹 순위를 결정한다. 동점이 계속되면, 그다음으로 최근의 성적을 사용하여 랭킹 순서를 결정한다. 그럼에도 불구하고 동점이 계속되면, 지정된 결과(상기 10항 b))에서의 최고기록으로 결정한다.

10. 개인 종목의 점수 합산에 기초한 종합 세계 순위를 산정하여 시즌 종합 순위를 결정하고, ISU 쇼트트랙 월드 투어 종합 챔피언과 남녀 크리스탈 글로브 수상자를 선정한다. ISU 이벤트에서 종목(500m, 1,000m, 1,500m)별로 정해진 수의 성적을 반영한다. 모든 관련 세부 사항(명칭, 반영되는 성적 수, 순위, 랭킹, 점수 체계, 동점 처리 규칙 등)은 해당 시즌 전에 발행되는 ISU 통신문에서 발표한다.

C. 기타 국제 대회

규칙 283

1. 500m, 1,000m, 1,500m, 3,000m, 2,000m 혼성 계주, 3,000m 계주, 5,000m 계주 종목 외에, 국제 대회에서는 더 짧거나 더 긴 거리의 종목을 채택할 수 있으며, 경기별 출전 선수 수도 다르게 정할 수 있다. 쇼트트랙에서는 다음의 경기 및/또는 대회를 추가로 실시할 수 있다.
 - 혼성 팀 경기
 - 팀 경기
 - 점수 경기
 - 탈락 경기
 - 종합 점수 경기
 - 추월 경기
 - 팀 매디슨 계주 경기
 - 네이션스 트로피 쇼트트랙 스피드스케이팅
 - 원 & 아웃 경기
 - 비슷한 기량을 기준으로 부문을 나눈 대회로, 연령 부문과 성별을 통합할 수도 있다. 이러한 경기에서 기록한 시간은 ISU 이벤트의 기준기록으로 인정되거나 기록 공인의 대상이 될 수 없다.
2. 글로벌 클럽 대회(Global Club Competition)는 쇼트트랙 기술위원회 책임 하에 2년마다 개최할 수 있다. 대회의 기본 원칙은 종합 클럽 순위를 하나만 산정하여 이 대회에서는 클럽만이 우승할 수 있도록 하는 것이다. ISU 회원국에 소속된 모든 클럽이 참가할 수 있다. 대회의 조건, 참가 신청, 추가 규칙과 세부 사항은 공고에 게재한다.
3. 국제 대회의 새로운 형식
특별 규정 및 기술 규칙에 관한 기술적 변경 및 새로운 방법/시스템에 대해서는 CER을 적용한다.

규칙 284 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회

종목

1. 동계올림픽대회(OWG)와 동계청소년올림픽대회(WYOG)는 국제올림픽위원회(IOC)의 독점적 자산이다. OWG와 WYOG에 대한 다음 규칙은 각 대회 회차마다 ISU 이사회와 IOC 간에 체결하는 합의에 따른다. 세부 사항은 각 대회 회차에 대하여 ISU 통신문에 명시한다.
2. a) 동계올림픽대회의 경기는 다음과 같다.

- 개인 경기
 - 계주 경기
 - 혼성 계주 경기
 - b) 개인 경기의 종목은 다음과 같다.
 - 여자 및 남자 500m, 1,000m, 1,500m 개인 종목;
 - c) 계주 경기의 종목은 다음과 같다.
 - 여자 3,000m 계주;
 - 남자 5,000m 계주.
 - 2,000m 혼성 계주
 - d) 각 종목에서는 엔트리 수에 따라 예선 라운드를 치를 수 있으며, 여기서 선수/팀은 규칙 291, 8항에 따라 파이널 진출 자격을 얻는다.
3. 동계청소년올림픽대회의 종목, 엔트리 쿼터 및 출전 자격 취득 절차의 결과는 ISU 통신문에 명시한다.

엔트리 쿼터

4. a) 각 동계올림픽대회에서, 국제올림픽위원회(IOC)는 성별 목표 인원과 함께 쇼트트랙 경기에 참가할 수 있는 전체 선수의 최대 인원을 규정한다(IOC 쿼터). ISU 규정에 명시된 출전 자격 배정시스템에 따라 여자 또는 남자 중 어느 한쪽 성별에서 해당 IOC쿼터를 충족하지 못할 경우, 해당 성별의 미사용 쿼터 인원수는 다른 성별의 쿼터로 인정되어 합산, 추가된다.
- b) ISU 회원국, 즉 국가올림픽위원회(NOC 쿼터)마다 참가하는 쇼트트랙 선수의 총 인원수는 최대 10명의 선수이며, 여자 최대 5명, 남자 최대 5명이다(계주 경기에 자격을 얻은 ISU 회원국/NOC에 대하여). 계주 경기에 자격을 얻지 못한 ISU 회원국/NOC는 여자 최대 3명, 남자 최대 3명이다.

출전 자격 배정 시스템

5. 일반
- 쿼터는 NOC로 배정된다.
- 성별 쿼터는 국가별 ISU 회원국(NF)이 성별 4개의 올림픽 특별 출전 자격 순위(SOQC) 및 혼성 계주의 올림픽 특별 출전 자격 순위(SOQC)에서 획득한 결과를 기준으로 국가올림픽위원회(NOC)가 획득한다.
- 각각의 SOQC는 해당 동계올림픽대회 개최 전 9월부터 12월 사이에 개최되는 ISU가 지정한 쇼트트랙 월드 투어 대회에서 획득한 해당 종목의 4개 결과 중 가장 우수한 3개 결과를 기준으로 정한다.
- 남자 SOQC 4개의 대상은 남자 500m, 남자 1,000m, 남자 1,500m 및 남자 5,000m 계주이다.
- 여자 SOQC 4개의 대상은 여자 500m, 여자 1,000m, 여자 1,500m 및 여자 3,000m 계주이다.
- 혼성 계주의 경우 SOQC는 1개이다.
- 이러한 SOQC는 ISU 쇼트트랙 월드 투어 순위와 동일한 규정과 원칙으로 계산한다. 즉, 지정된 월드 투어 대회에서 획득한 월드 투어 점수를 사용한다(세부 사항은 해당 ISU 규정과 ISU 통신문 참조).
- SOQC에서 동점이 나올 경우, 다음의 동점 처리 방법을 사용한다.

- i) 지정된 ISU 쇼트트랙 월드 투어 대회 중 해당 종목에서의 최고 순위;
 - ii) 해당 종목 최고기록;
 - iii) 해당 종목에서 두 번째로 빠른 기록(또는 필요한 경우 세 번째, 네 번째 등의 기록).
- 4회의 월드 투어 대회 중 2회는 가급적이면 동계올림픽대회와 같은 대륙에서 개최하도록 한다.
- ISU 규정에 의거하여, ISU 회원국만이 ISU가 승인한 대회에 엔트리를 제출할 수 있으며, ISU 쇼트트랙 월드 투어 대회도 여기에 포함된다.
- ISU 회원국/NOC가 획득한 쿼터를 ISU가 확정된 후, 동계올림픽대회에 대한 후속 선수 명단 엔트리는 해당 기한 내에 제출하여야 하며, 각 ISU 회원국/NOC의 재량에 따른다. 단, 엔트리된 선수는 ISU 및 IOC 규정에 따른 자격을 갖추어야 한다.

쿼터 확정 절차

6. 지정된 ISU 쇼트트랙 월드 투어 대회가 종료된 이후, SOQC의 결과에 의거하여, ISU는 ISU 회원국/NOC에게 쿼터 총 수와 각 ISU 회원국/NOC가 개인 종목별로 참가할 수 있는 선수 수를 통지한다. ISU는 NOC에 ISU 통신문을 통해 공지되는 특정 기한 내에 쿼터 사용 여부를 확인해 줄 것을 요청한다.

사용하지 않은 쿼터의 재배정

7. 사용하지 않은 쿼터 자리는 각 SOQC에 근거하여 ISU 회원국/NOC에게 재배정한다. ISU는 NOC에 제안된 쿼터 재배정의 수락 여부를 3일 이내, 늦어도 ISU 통신문을 통해 공지되는 기한까지 확인해 줄 것을 요청한다.
- 사용하지 않은 계주 쿼터 자리는 계주 SOQC의 결과를 기준하여, 그다음의 최고 순위를 차지한 팀에 배정한다.

출전 자격 취득 일정

8. 동계올림픽대회를 위한 출전 자격 절차는 늦어도 올림픽 이전 시즌의 10월 1일까지 별도의 ISU 통신문을 통해 정하여 통지한다.

동계올림픽대회에서의 메달 배정

9.
 - a) 동계올림픽대회에 한하여, 500m, 1,000m, 1,500m 개인 파이널 경기와 여자 3,000m 계주, 남자 5,000m 계주 및 혼성 계주 2,000m 파이널 경기에서는 파이널 A와 파이널 B를 실시한다.
 - b) 파이널 A와 파이널 B는 각 경기마다 3개의 IOC 메달과 이에 수반한 상장, 그리고 5개의 추가 IOC 상장(이를 합쳐 "IOC 시상"이라 한다)이 가능한 한 실제로 8명의 선수 또는 8개의 계주 팀에게 수여되도록 구성한다.
 - c) 8개의 IOC 시상은 먼저 파이널의 경기 순위에 따라(1위부터 최하위까지) 선수 또는 팀에게 수여하고, 이후 IOC 시상 대상 자리를 모두 채우기 위해 필요한 경우 파이널 B의 경기 순위에 따라(1위부터 최하위까지) 선수 또는 팀에게 계속 수여한다.
 - d) IOC 시상은 규칙 297, 1항과 2항에 따른 종목 순위에 따라 상위 8명의 선수와 계주 팀에게 수여한다.

규칙 285 세계기록

1. a) 세계기록은 ISU가 등록한다. ISU 이사회는 다음 종목에 대해 다음 조건에 따라 ISU 이벤트(ISU 선수권대회, ISU 쇼트트랙 월드 투어 및 ISU 쇼트트랙 주니어 월드컵 대회와 ISU가 특별히 "ISU"로 지정한 기타 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회)에서 수립된 기록만 세계기록으로 인정한다.
 - 여자 500m, 1,000m 및 1,500m;
 - 남자 500m, 1,000m 및 1,500m;
 - 주니어 여자 500m, 1,000m 및 1,500m;
 - 주니어 남자 500m, 1,000m 및 1,500m;
 - 여자 3,000m 계주;
 - 남자 5,000m 계주;
 - 주니어 여자 3,000m 계주;
 - 주니어 남자 3,000m 계주;
 - 혼성 2,000m 계주;
 - 주니어 혼성 2,000m 계주.
- b) 세계기록은 0.001초 단위로 인정하며, 해당 기록은 다음 조건에서 수립되어야 한다:
 - 규칙 280, 1항에 나열된 ISU 공식 트랙에서;
 - 포토 피니시 및/또는 전자 계시를 사용하고, 해당 장비의 출력물 원본으로 이를 입증할 수 있을 것;
 - ISU 레프리와 스타터가 오피셜로 활동할 것;
 - 1,500m 이상 종목에서 랩 타임이 정식으로 기록된 경우;
 - 경기 거리와 출발 시간이 공고와 일치한 경우;
 - 경기의 공식 ISU 프로토콜 원본과 함께 계시기 및 트랙에 관한 증명서, 그리고 경기 프로그램이 갖추어져 있어야 한다.
- c) 주니어 세계기록은 주니어에게만 개방된 경기에서 수립된 기록에 한하여 인정한다.
- d) 만일 같은 대회에서 같은 종목의 기존 세계기록이 두 번 이상 경신되는 경우, 가장 좋은 기록만 세계기록으로 인정한다.
- e) 개인 종목에서 세계기록을 달성한 선수는 경기 당일 도핑 검사 대상으로 선정되어야 하며, 세계기록이 공인되기 위해서는 그 결과가 음성이어야 한다.
- f) 팀/계주 경기의 경우 팀당 최소 2명의 선수가 경기 당일 도핑 검사 대상으로 선정되어야 하며, 세계기록으로 공인되기 위해서는 그 결과가 음성이어야 한다.
- g) 만일 같은 경기장에서 열리는 대회에서 같은 날에 기존 세계기록이 두 번 이상 경신되는 경우에는, 세계기록을 달성한 상위 두 명의 선수 또는 상위 두 팀이 경기 당일 도핑 검사 대상으로 선정되어야 한다.
- h) 세계기록과 동일한 기록을 달성한 선수는 그 이름이 기록 목록에 오른다.
- i) 각 신기록이 달성되거나 타이틀을 이루면 ISU는 그 선수에게 인증서를 발급한다.
- j) 대회가 끝난 후 30일 이내에 조직위원회는 모든 서류를 ISU 사무총장에게 제출하여야 한다.

C. 오피셜

규칙 286 오피셜

1. a) ISU 이벤트, 동계올림픽대회와 동계청소년올림픽대회에서는 규칙 287, 7항에 따라, 회장이 다음의 오피셜을 임명한다:
레프리, 보조 레프리 4명. 보조 레프리 2명은 비디오 판독 시스템에 배정한다. 보조 비디오 레프리 1명을 제1 보조 레프리로 배정할 수 있다;
ISU 쇼트트랙 주니어 월드컵 대회: 1명 또는 2명의 보조 비디오 레프리;
스타터 2명(부문당 1명);
경기 코디네이터 2명;
다음의 오피셜은 주최 측이 지정한다. 히트 박스 스텐더드, 포토 피니시 저지, 랩 스코어러, 랩 기록원, 아나운서, 트랙 스텐더드. 그러나, ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회의 경우 히트 박스 스텐더드와 아나운서는 ISU의 승인을 받아야 한다.
- b) 포토 피니시 장치가 있는 국제 대회에서는 주최 측이 다음과 같은 오피셜을 지정한다. 레프리, 보조 레프리, 스타터, 경기 코디네이터, 히트 박스 스텐더드, 포토 피니시 저지, 랩 스코어러, 랩 기록원, 아나운서, 트랙 스텐더드.
- c) 포토 피니시 장치가 없는 국제 대회에서는 주최 측이 다음과 같은 오피셜을 지정한다. 레프리, 보조 레프리, 스타터, 경기 코디네이터, 히트 박스 스텐더드, 수석 결승선 저지, 결승선 저지, 수석계시원, 계시원, 랩 스코어러, 랩 기록원, 아나운서, 트랙 스텐더드.

기술위원회 대표

2. a) 쇼트트랙 기술위원회 대표는 ISU 이벤트에 참석하여 ISU 이벤트와 관련하여 사용되는 모든 스케이팅 시설의 상태, 적절성 및 사용 일정과 관련된 모든 기술적 사항을 점검한다. 쇼트트랙 기술위원회의 대표는 본 규칙에 따른 오피셜의 임무를 방해하지 않으면서 오피셜의 업무를 면밀히 관찰하고 오피셜과의 일일 검토 회의를 담당하게 된다. 그 외에 필요에 따라서 레프리나 주최 측 간의 연락업무를 수행한다.
- b) 쇼트트랙 기술위원회 대표는 긴급 사태를 제외하고는 같은 ISU 이벤트의 레프리, 보조 레프리, 스타터나 경기 코디네이터의 임무를 겸임하면 안 된다.
- c) 쇼트트랙 기술위원회 대표 또는 보좌관은 모든 선수를 위한 공식 훈련이 시작될 때부터 현장에 있어야 한다.
- d) 쇼트트랙 기술위원회 대표는 대회 기간 중 해당 오피셜 및/또는 주최 측과 함께 누락 또는 규정 미준수 사항을 조사하여야 한다.
- e) 쇼트트랙 기술위원회 대표는 오피셜과 함께 일과 종료 검토 회의를 실시하여야 한다.
- f) 쇼트트랙 기술위원회 대표는 관찰한 내용을 기술위원회에 서면 보고하여야 한다.
- g) 쇼트트랙 기술위원회 의장은 보고된 누락 또는 규정 미준수 사항을 조사하여야 한다.

의료

3. 의사와 응급처치 요원은 반드시 현장에 있어야 한다.

레프리

4. 레프리는 경기 운영의 최고 책임자이며, 모든 분쟁 사항과 규칙 위반 여부를 결정하며, 규칙 위반은 제재로 이어질 수 있다. 규칙 295에 명시된 일반 경기 규칙의 원칙에 부합하지 않는 명백하고 확실한 경기 중 상황에 대해서만 제재가 부과될 수 있다.
레프리의 결정은 최종적이다(항의와 항소는 CER 참조).

ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회의 경우

5. 레프리는 다음에 대하여 책임진다.
 - a) 자신이 진행하는 대회에서 적용되는 모든 규칙이 준수되는지 확인;
 - b) ISU 이벤트용 보고서를 사용하여 30일 이내에 쇼트트랙 기술위원회에 대회의 심판 업무에 관하여 보고;
6. 레프리는 다음과 같은 권한이 있다.
 - a) 필요한 경우 선수, 코치, 팀 리더 및 기타 팀 오피셜을 대회에서 제외;
 - b) ISU 대표와 협의하여 스타터, 경기 코디네이터 또는 다른 오피셜을 직무에서 제외;
 - c) 관중이 대회를 중단시키거나 질서 있는 진행을 방해하는 경우, 질서가 회복될 때까지 경기 진행을 중단;
 - d) 레프리의 임무를 지원하게 하기 위하여 다른 오피셜에게 임무를 위임한다. 계주 경기의 경우, 레프리는 현장에 참석한 오피셜 중 국제 레프리, 스타터 및 경기 코디네이터 명단에 등재된 오피셜을 지정하여 추가로 지원하게 할 수 있다;
 - e) 해당 선수/팀의 직접 또는 간접 행위로 인한 것이 아닌 어떤 이유로 인해 선수/팀이 다음 라운드에 진출하지 못했다고 판단될 경우에, 그 선수/팀을 다음 라운드에 추가할 수 있다.
이러한 어드밴스(advancement)에 대해서 레프리는 오로지 자신의 재량으로 결정한다.
 - f) 레프리가 임의로 또는 보조 비디오 레프리에게 요청을 받았을 때, 결정을 내리기 전에 비디오 판독 시스템을 정상 속도, 슬로우 모션 또는 정지 화면으로 볼 수 있다. 이는 부정 출발(false start)의 판정에 대해서는 예외로 한다. 레프리가 위반이 의심되는 상황으로 인해 비디오 판독 시스템을 확인하기로 결정하고 그 결과 페널티가 부과된 경우, 해당 위반 장면의 비디오 영상은 경기장 내 스크린에도 표시하여야 한다.
 - g) 파이널을 제외하고, 예선 라운드의 마지막 경기 후 레프리는 아직 검토되지 않은 경기 상황을 검토할 수 있다. 그러한 검토는 선수/팀의 어드밴스로만 귀결될 수 있으며(상기 6항), 위반 판정을 변경하거나 그에 영향을 미칠 수 없다.
7. 레프리는 다음 사항을 결정한다:
 - a) 스타트(규칙 294) 및 경기 편성(규칙 293)에 관한 분쟁을 제외한, 제기된 모든 항의 및 기타 분쟁 사항. 모든 항의는 레프리에게 하여야 한다. 항의에 대한 모든 논의는 비공개로 진행한다. CER을 적용한다.
 - b) 항의가 없을지라도 ISU 정관 및 규정의 위반에 관한 모든 사항.

기타 이벤트의 경우:

8. 레프리는 다음을 책임진다:
 - a) 경기 코디네이터와 협의하여 프로그램과 예선 절차를 결정;

- b) 자신이 진행하는 대회에서 적용되는 모든 규칙이 준수되는지 확인;
- c) 빙판 준비에 관한 정보를 제공.
- d) 모든 주요 오피셜과 함께 대회 검토 회의를 실시하여 모든 결정과 활동을 평가한다.

9. 레프리는 다음과 같은 권한이 있다.

- a) 해당하는 경우 개최 측과 합의하여, ISU 규정과 상충하지 않는 범위 내에서 프로그램을 변경;
- b) 링크의 상태가 대회를 개최할 수 있는지 여부를 결정;
- c) 주최 측과 합의하여 대회 개최를 위한 다른 링크의 사용을 수락;
- d) 필요한 경우 선수, 코치, 팀 리더 및 기타 팀 오피셜을 대회에서 제외;
- e) 스타터, 경기 코디네이터 또는 다른 오피셜을 직무에서 제외;
- f) 관중이 대회를 중단시키거나 질서 있는 진행을 방해하는 경우, 질서가 회복될 때까지 경기 진행을 중단;
- g) 레프리의 임무를 지원하게 하기 위하여 다른 오피셜에게 임무를 위임한다. 계주 경기의 경우, 레프리는 현장에 참석한 다른 오피셜을 지정하여 추가로 지원하게 할 수 있다;
- h) 해당 선수/팀의 직접 또는 간접 행위로 인한 것이 아닌 어떤 이유로 인해 선수/팀이 다음 라운드에 진출하지 못했다고 판단될 경우, 그 선수/팀을 다음 라운드에 추가할 수 있다.
레프리는 오로지 자신의 재량으로 이러한 어드밴스를 결정한다;
- i) 레프리가 임의로 또는 보조 비디오 레프리에게 요청을 받았을 때, 결정을 내리기 전에 비디오 판독 시스템을 정상 속도, 슬로우 모션 또는 정지 화면으로 볼 수 있다. 이는 부정 출발의 판정에 관련해서는 예외로 한다.

10. 레프리는 다음 사항을 결정한다:

- a) 스타트(규칙 294) 및 경기 편성(규칙 293)에 관한 분쟁을 제외한, 제기된 모든 항의 및 기타 분쟁 사항. 모든 항의는 레프리에게 하여야 한다. 항의에 대한 모든 논의는 비공개로 진행한다. CER을 적용한다.
- b) 항의가 없을지라도 ISU 정관 및 규정의 위반에 관한 모든 사항.

보조 레프리

- 11. a) 회장이 제1 보조 레프리로 임명한 보조 레프리는 레프리가 병이나 부상으로 더 이상 그의 직무를 수행할 수 없을 때 레프리를 대신한다.
- b) 보조 레프리(들)은 레프리가 지정한 모든 의무와 임무를 이행한다.
- c) 보조 레프리(들)은 반드시 그들의 관찰 사항을 전자적으로(경기 리포팅 시스템) 또는 서면으로 기록하고, 서면으로 기록하는 경우에는 각 경기가 끝나는 즉시 구두로 보고하고, 기록된 문서를 각 라운드 후에 레프리에게 제출하여야 한다.
- d) 빙판에 배치된 보조 레프리 중 한 명은 스타트 시 선수들의 위치를 확인하도록 지정되며, 필요한 경우 선수들에게 올바른 위치로 이동하도록 지시한다. 위치가 올바르게 되면 보조 레프리는 이를 스타터들에게 알린다.

보조 비디오 레프리

12. a) 레프리가 지정한 모든 의무와 임무를 이행한다.
- b) 모든 경기 중에 비디오 판독 시스템을 통해 관찰하여야 하며, 그 관찰 내용을 레프리에게 보고하여야 한다.
- c) 그 관찰 내용을 기록하여야 한다.

스타터

13. a) ISU 선수권대회와 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회는 부문별로 한 명의 스타터가 배정된다. 스타터 변경은 쇼트트랙 기술위원회 대표 또는 기술 대표와 협의하에 오직 레프리만 할 수 있다.
- b) 스타터는 스타팅 절차를 관리한다. 각 부문에 배정된 스타터는 스타트 구두명령을 내리고 그 결정을 영어로 발표한다. 두 스타터 모두 스타트를 리콜(출발을 무효로 하고 선수들을 되돌려 부름)할 권한이 있다. 스타터들은 스타팅 규칙 위반을 어떻게 선언할지 합의하여야 한다.
- c) 스타터는 경기에 출발하는 모든 선수를 명확히 볼 수 있는 위치에 자리한다.
- d) 계주 경기에서 스타터는 랩 스코어러의 신호를 받고 마지막 세 바퀴가 남은 것을 알리는 스타팅 건을 발사한다.
- e) 부정 출발이 발생하면 스타터는 다른 스타터를 지정하여 선수들을 되돌려 부르게 할 수 있다.

경기 코디네이터

14. a) 경기 코디네이터는 모든 행정업무를 조정하는 책임을 지고, 규칙 292와 293을 철저하게 준수하여야 한다.
- b) 경기 코디네이터는 선수들의 참가 자격을 확인한다.
- c) 경기 코디네이터는 경기 결과를 바탕으로 공식적인 프로그램에 따라 다음 예선 라운드에 진출하는 선수들을 결정한다.
- d) 경기 코디네이터는 각 예선 라운드의 경기를 편성하고 순서를 추천한다.
- e) 경기 코디네이터는 해당 선수들에게 다음 라운드 진출 사실과 출전할 경기를 통보하여야 한다.

히트 박스 스텐더드

15. a) 히트 박스 스텐더드는 히트 박스라고 불리는 지정된 대기 구역에서 직무를 수행한다.
- b) 히트 박스 스텐더드는 규칙 294, 1항의 모든 요건을 준수한다.
- c) ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회의 경우, 히트 박스 스텐더드는 ISU 국제 대회 레프리 명단 또는 선수권대회 오피셜 명단 중 어느 하나에 등재되어야 한다.
- d) 히트 박스 스텐더드는 빙판 출입구를 닫기 전에 다음 경기에 출전할 선수들이 모두 빙판에 나와 있는지 확인하여야 한다. 누락된 선수가 있으면 경기 전에 레프리에게 보고하여야 한다.

포토 피니시 저지

16. a) 포토 피니시 저지는 결승선 사진을 판독한다. 그는 각 선수의 결승선 통과 순위와 기록을 경기 코디네이터에게 보고하거나 각 경기의 결과를 기록하는 전자 장치에 입력한다. 이 결과는 공식 결과로 간주한다.

이 오피셜은 규칙 280, 6항이 설명한 포토 피니시 장치를 작동하는 사람일 수 있다.

- b) 국제 대회에서는 모든 선수의 결승선 통과 순서를 결정하기 위하여 포토 피니시 장치를 사용할 수 있다.
- c) 포토 피니시 장치란 결승선 통과 순서를 기록하여 해당 경기 직후 즉시 재현할 수 있는 시스템을 말한다. 이 장치는 각 경기마다 선명하고 왜곡되지 않은 결승선 사진을 재현할 수 있어야 한다.
- d) 포토 피니시 장치가 결승선 사진에 시간 눈금을 나타낼 수 있는 경우, 이 눈금에서 읽은 시간을 공식 기록으로 한다.
- e) 포토 피니시 장치로 기록을 측정할 수 없는 경우에는 규칙 251에 따른 전자 계시 장치를 사용하여 모든 선수의 기록을 측정할 수 있다.

수석 결승선 저지와 결승선 저지

17. 포토 피니시 장치가 없는 국제 대회:
- a) 결승선 통과와 공식 순위는 수석 결승선 저지가 결정한다.
 - b) 완주한 모든 선수의 결승선 통과 순위를 기록하여야 한다.
 - c) 수석 결승선 저지는 각 결승선 저지에게 담당 결승 순위를 배정한다. 수석 결승선 저지는 1위만 말한다.
 - d) 4명의 결승선 저지가 있어야 한다. 저지 1은 1위와 2위를, 저지 2는 2위와 3위를, 저지 3은 3위와 4위를, 저지 4는 4위와 5위를 말한다.
 - e) 선수가 6명 이상인 경우, 스타터 또는 스타터의 보조가 저지 5가 되어 6위만을 말한다.
 - f) 계주 경기에서 결승선 저지가 선수 또는 팀에 배정되어 활주한 바퀴 수와 결승선 통과 순위를 기록한다.

수석계시원과 계시원

18. 포토 피니시 장치가 없는 국제 대회:
- a) 수석계시원은 시간을 기록하는 책임을 지며 쇼트트랙에 적용되는 규칙 247과 250의 모든 조항을 준수하여야 한다.
 - b) 수석계시원은 선수들의 정확한 기록을 측정할 수 있도록 자신과 계시원들이 빙판 밖의 결승선 인근에 위치해 있는지 확인하여야 한다.
 - c) 디지털 시계를 사용할 때는 기록을 0.01초 단위로 한다.
 - d) 수석계시원은 모든 시계를 판독하고 결과를 기록하고 공식 기록을 확정하여야 한다. 자신이 지시할 때까지 시계를 초기화하지 않도록 계시원들에게 주의를 주어야 한다.
 - e) 1위와 2위에는 최소 2명의 계시원과 1명의 예비 계시원이 필요하며, 3위에는 1명의 계시원이 필요하다.
 - f) 계시원들은 표준 절차에 의하여 시계를 미리 점검하여야 한다.
 - g) 계시원들은 수석계시원의 지시가 있을 때까지 시계를 초기화할 수 없다.
 - h) 계시원은 자신이 측정한 기록을 소리 내어 알려서는 안 되며, 수석계시원이 요구하면 자신의 시계를 보여준다.

랩 스코어러

- 19. a) 랩 스코어러는 선두 선수에게 남은 바퀴 수를 항상 명확히 표시하여야 하며, 선두 선수가 통과할 때마다 랩 보드를 넘긴다.
- b) 랩 스코어러는 각 경기에서 마지막 바퀴가 남은 것을 알리는 종을 친다.
- c) 계주 경기에서 랩 스코어러는 스타터에게 마지막 세 바퀴가 남은 것을 알린다.
- d) 계주 경기에서는 각 팀에 랩 스코어러를 배정하여야 한다.

랩 기록원

- 20. a) 랩 기록원은 선두 선수의 랩 타임을 1초 이하의 정확도로 매 바퀴마다 서면으로 기록하고, 항상 랩 스코어러를 확인하여야 한다.
- b) 랩 기록원은 빙판 밖에서 랩 스코어러 가까이 위치를 잡아야 한다.

아나운서

- 21. 아나운서는 대회가 진행되는 동안 관중에게 대회 상황을 충분히 알린다. 추가적으로 레프리의 요청을 받을 경우, 해당 선수가 어디에서 어떻게 위반을 하였는지, 또한 어드밴스 여부를 명시하여 제재 내용을 발표한다. 아나운서는 대회 세부사항에 관한 공개 안내를 통해 모든 오피셜, 팀 리더, 코치 및 선수들이 충분히 안내받도록 하여야 한다.
모든 발표는 영어로 한다. 해당되는 경우 동일한 내용을 제2 언어로도 발표할 수 있다.

트랙 스튜어드

- 22. 트랙의 양 끝에 각각 최소 2명의 트랙 스튜어드가 임무를 수행하여야 한다. 트랙 스튜어드는 경험이 풍부한 선수여야 하며, 영어에 대한 지식이 있고 쇼트트랙 규칙을 이해하고 있어야 한다. 가능하다면 트랙 스튜어드는 선수나 오피셜에게 방해가 되지 않는 장소에 있다가 빠진 블록을 신속하게 다시 놓을 수 있어야 한다.

빙판 위 오피셜

- 23. a) 경기 진행 중에는 레프리, 보조 레프리(들) 및 트랙 스튜어드만 빙판 위에 있을 수 있다.
- b) 빙판 위에 있는 오피셜은 적절한 복장을 갖추는 것이 바람직하며, 스피드 스케이트를 반드시 착용하여야 하고 승인된 안전 헬멧을 착용할 수 있다.
- c) 다른 오피셜은 레프리의 승인을 받은 경우에만 경기 중 빙판에 들어갈 수 있는데, 이는 필요한 경우 장비를 작동하기 위한 경우이다.
- d) ISU 이벤트, 동계올림픽대회와 동계청소년올림픽대회에서 해당 장비가 제3자의 무단 개입으로부터 보호되는 경우에 한하여, 레프리와 보조 레프리는 무전기과 ISU 경기 리포팅 시스템(RRS)을 사용하여 관찰 내용을 서로 전달하여야 한다.

견습생 및 시니어 오피셜

24. a) 레프리, 스타터 및 경기 코디네이터 직책의 견습생은 오피셜 명단에 추가될 수 있다. 그들은 임명된 오피셜과 함께 근무하고 오피셜이 개최하는 모든 회의에 참석하여 보다 높은 수준의 대회에서 경험을 쌓는다. ISU 이벤트에서의 견습생 직책의 경우, 해당 오피셜은 국제 대회의 ISU 오피셜 명단에 등재되어 있어야 한다.
ISU 이벤트의 견습생은 쇼트트랙 기술위원회의 승인을 받아야 한다.
 - b) 국제 대회의 견습생 직책의 경우, 해당 ISU 회원국과 국제 대회의 레프리로부터 해당 직책에 대해 승인을 받은 국내 오피셜이어야 한다. 국제 대회의 견습생은 조직위원회의 승인을 받아야 한다.
 - c) 견습생 직책의 직무수행 비용은 원칙적으로 해당 오피셜 또는 해당 오피셜의 ISU 회원국이 책임진다.
25. 오피셜은 시니어 오피셜(규칙 287, 6항 c 참조) 또는 ISU 오피셜을 멘토(자문가)로 지정받을 수 있다. 오피셜은 질문이나 조언이 필요할 때 멘토에게 도움을 요청할 수 있다. 멘토는 자신에게 배정된 오피셜에 관하여 기술위원회에 보고한다.

규칙 287 오피셜 추천과 임명

오피셜 추천

1. a) 모든 ISU 회원국은 국제 대회에서 레프리, 스타터, 경기 코디네이터로 활동할 자격을 갖춘 회원국 소속 인원을 지명하여 ISU 사무총장에게 신청서를 제출할 수 있다.
 - b) 작성 완료된 신청서는 연중 언제든지 제출할 수 있다.
 - c) 국제 오피셜의 자격을 얻으려면, ISU 회원국은 해당 개인이 신청 전 36개월 이내에 ISU 규정에 따라 실시된 대회 및 코스에서 최소한 다음과 같은 경험을 가졌음을 쇼트트랙 기술위원회에 서면으로 확인하여야 한다:
 - 추천되는 직책으로 국내 대회 2회 이상 활동;
 - ISU 회원국이 진행하는 오피셜 코스에 참석;
 - 지리적으로 가능하다면, 국제 대회에서 견습생 또는 오피셜로 활동;
 - 추천된 오피셜은 쇼트트랙 기술위원회가 정한 추가 신규 등재(온보딩, onboarding) 요건을 준수하여야 한다.
 - d) 개인이 쇼트트랙 기술위원회의 승인을 받고 국제 오피셜 명단에 들어간 후에는, 충분한 활동 증빙을 제출하고 해당 오피셜이 아래 6항에 따른 연간 최소 요건을 충족하는 경우, 해당 명단에 계속 남아 있다.
 - e) 다음과 같은 경우, 국제 레프리, 스타터 및 경기 코디네이터 명단에서 제외된다:
 - 해당 개인의 은퇴를 알리는, 본인이 서명한 서면 사직서가 ISU 회원국을 통해 접수된 경우, 또는
 - 쇼트트랙 기술위원회가 부과된 제재의 결과로 해당 개인을 명단에서 제외한 경우, 또는
 - 해당 오피셜이 연간 최소 요건을 충족하지 못하거나, 또는
 - 해당 ISU 회원국으로부터 사유를 명시한 서면 요구가 있을 때, 또는
 - 해당 오피셜이 지난 36개월 동안 오피셜로 활동하지 않았거나, 세미나·워크숍에 참여하지 않았거나, 그 밖의 활동이 없었던 경우.
2. 일반적으로 ISU 회원국이 지명한 오피셜은 해당 회원국의 국적을 가진 사람이어야 한다.
3. 오피셜이 외국 국적자인 경우, 해당 오피셜은 자신의 국적국 ISU 회원국의 승인을 받아야만 인정될 수 있다. 이 오피셜의 성명은 추천한 ISU 회원국의 명단에 등재한다. 이렇게 추천된 오피셜은 추천한 ISU 회원국의 쿼터에 산입한다.

4. ISU 회원국은 레프리와 스타터, 경기 코디네이터를 지명함에 있어, 경험이 풍부하고, 믿을 수 있고, 전적으로 공정성을 가지는 개인으로서, ISU 관련 규칙을 완전히 알고 영어를 유창하게 구사할 수 있는 사람만을 엄격히 선정해야 한다.
5. a) 쇼트트랙 기술위원회는 국제 명단에 등재된 레프리, 스타터 및 경기 코디네이터 중에서, ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회에서 레프리 또는 보조 레프리로 활동할 최대 35명, 스타터로 활동할 최대 20명, 경기 코디네이터로 활동할 최대 20명을 인정하여 그 성명을 ISU 명단에 등재한다. 쇼트트랙 기술위원회는 매 시즌 활동 실적, 가용성, 지리적 균형, 특정 필요, 전문성 및 경험을 고려하여 ISU 명단을 검토하고 업데이트한다.
- b) 기술위원회는 오피셜의 모든 활동을 기록하고 오피셜 데이터베이스를 관리한다.
- c) 쇼트트랙 기술위원회는 ISU 오피셜 명단에 개별적으로 "A"라는 표시를 할 수 있는데, ISU 이벤트에서 보조 직무로만 활동할 수 있다는 의미이다.
- d) 쇼트트랙 기술위원회는 ISU 레프리 명단에 개별적으로 "V"라는 표시를 할 수 있는데, 비디오 판독을 전문으로 한다는 의미이다.
- e) 쇼트트랙 기술위원회는 국제 오피셜 명단에 개별적으로 "W"라는 표시를 할 수 있는데, 월드 투어 및 주니어 월드컵 대회에서도 오피셜로 활동할 수 있다는 의미이다.
6. a) 국제 명단에 있는 개인이 ISU 레프리, ISU 스타터, ISU 경기 코디네이터로 인정받기 위해서는 최소한 다음과 같은 요건을 충족하여야 한다:
 - 지난 36개월 이내에 국제 대회에서 2번 이상 추천된 직책으로 활동하고, 해당되는 경우 이들 대회의 레프리로부터 만족스러운 평가 보고서를 받은 사람;
 - 지난 36개월 이내에 ISU 코스 및/또는 ISU/국제 오피셜을 위한 공식 ISU 웨비나에 참석;
 - 영어 회화 시험에 성공적으로 합격하였고, 이 수준을 유지하고 있어야 한다;
 - 레프리의 경우: 지난 36개월 이내에 해당 시험에 합격한 사람;
 - ISU 오피셜 명단에 승급되기 직전에 적어도 2년 연속으로 "W" 표시와 함께 해당 국제 오피셜 명단에 등재되어 있었던 사람;
 - ISU 이벤트에서 견습생 역할로 참여하여 성공적인 평가를 받은 사람.
- b) ISU 오피셜로 계속 인정받으려면 다음의 자격을 유지하여야 한다:
 - 오피셜 협약서에서 합의한 대로, 시즌 중 계획된 지속 교육 세미나 및 워크숍에 요구되는 최소 세션 수에 참석;
 - 레프리로 활동할 때마다 쇼트트랙 기술위원회에 보고서를 제출;
 - 지난 24개월 이내에 해당 시험에 합격;
 - 영어 회화 시험에 성공적으로 합격하였고, 이 수준을 유지하고 있어야 한다.
- c) 65세에 도달한 사람은 그다음 7월 1일 이후 ISU 이벤트, 동계올림픽대회, 동계청소년올림픽대회에서 레프리 또는 스타터가 될 수 없으며, 70세가 된 사람은 그다음 7월 1일 이후 ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회에서 경기 코디네이터로 활동할 수 없다.
 정년에 도달한 ISU 오피셜(레프리, 스타터 및 경기 코디네이터)은 그다음 3개 시즌 동안 S(시니어 오피셜) 표시와 함께 국제 오피셜 명단에 다시 등재되며, 그 기간이 지나면 명단에서 완전히 삭제된다. 그 3년의 기간 이후에도 국제 오피셜 명단에 남기를 원하는 "S" 오피셜은 활동 증빙 및 지속 교육 워크숍과 세미나 참여 증빙을 갖추어 특별 허가를 신청하여야 한다.
 시니어 지위를 가진 오피셜은 기술위원회가 젊은 오피셜의 멘토로 배치할 수 있다.
- d) 쇼트트랙 기술위원회에서 상기 5.a) 항에 따라 인정한 ISU 레프리, 스타터, 경기 코디네이터의 전체 명단과 쇼트트랙 기술위원회에서 승인한 국제 레프리, 스타터 및 경기 코디네이터의 명단은 ISU 사무총장이 매년 8월 1일까지 ISU 회원국에 통지한다.

오피셜 임명

7. a) 오피셜은 CER에 따라 임명된다. 각 ISU 쇼트트랙 주니어 월드컵 대회와 레프리, 보조 비디오 레프리, 보조 레프리 중 최소 1명(경우에 따라 전원), 스타터 및 경기 코디네이터는 회장이 임명한다.
 - b) 임명된 오피셜은 주최 ISU 회원국으로부터 해당 대회가 시작되기 최소 60일 전에 초청을 받아야 한다.
 - c) 임명되는 오피셜 중 최소 3명은 대회 개최국의 ISU 회원국이 아닌 다른 ISU 회원국 소속의 자격을 갖춘 오피셜이어야 한다. 각 주니어 월드컵 대회의 경우, 임명된 오피셜 중에는 다른 ISU 회원국의 자격을 갖춘 오피셜이 최소한 한 명은 포함되어야 한다.
 - d) ISU 이벤트 기간 동안, 동시에 활동할 수 있는 오피셜(레프리, 스타터 및 경기 코디네이터)은 ISU 회원국당 최대 4명이다. 각 부문에서 절반을 초과하는 오피셜이 동일 ISU 회원국 소속일 수 없다. 이는 주니어 월드컵 대회에는 적용되지 않는다.
 - e) ISU 이벤트 및 동계올림픽대회에서 회장이 임명하지 않는 필요한 모든 오피셜은(쇼트트랙 기술위원회 대표 및 기술 대표 제외) 대회 개최국의 ISU 회원국이 임명한다.
 - f) ISU 이벤트, 동계올림픽대회와 동계청소년올림픽대회의 모든 레프리, 스타터, 경기 코디네이터는 반드시 현재의 ISU 오피셜 명단에서 선정한다.
 - g) 임명되는 오피셜은 주최 ISU 회원국으로부터 해당 대회가 시작되기 최소 60일 전에 초청을 받아야 한다.
8. 오피셜의 모든 활동은 쇼트트랙 기술위원회가 관찰한다. 규칙을 준수하지 않은 경우, 해당 오피셜은 제재 및 페널티 권고 체계의 대상이 된다. 해당 ISU 통신문을 참조한다.

D. 선수

규칙 288 선수 장비

1. ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회에서 모든 선수들은 다음 장비를 갖추어야 하며, 국제 대회에서는 다음 장비를 갖추는 것을 권장한다:
 - a) 안전형 헬멧은 현행 ASTM(American Society for Testing and Materials) 표준에 적합하거나 ISU가 쇼트트랙용으로 승인한 다른 표준의 헬멧이어야 한다. 헬멧은 통상적인 형태여야 하고 돌출부가 없어야 한다.
 - b) 절단 방지 장갑 또는 미트. ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회의 경우 장갑 또는 미트는 주된 색상이 흰색이어야 한다.
 - c) 정강이 보호대.
 - d) 현행 ISU 통신문 또는 그 개정본에 명시된 긴소매·긴바지형 의류.
 - e) 패딩형 또는 패딩이 부착된 하드셀 무릎 보호대.
 - f) 모든 스피드 스케이트는 튜브의 끝이 막혀 있어야 하고 날 끝은 최소 반경 10mm로 둥글게 처리되어야 한다. 날은 움직이는 부분이 없이 부츠에 최소 두 곳에 고정되어야 한다.
 - g) 목 전체를 보호하는 절단 방지 목 보호대.

- h) 모든 ISU 이벤트, 동계올림픽대회, 동계청소년올림픽대회에 참가하는 선수는 최신 ISU 통신문에 나열된 승인 기준을 충족하는 보호 안경을 착용하여야 한다.
 - i) 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회에서 각 장비 품목은 IOC 요건을 준수하여야 한다.
2. 각 선수는 최대한의 안전을 확보할 수 있도록 자신의 개인 장비가 최고 수준의 안전 기준을 충족하도록 할 전적인 책임이 있다. 의무가 아닌 개인 장비/물품(상기 1항에 나열되지 않음)을 빙판 위에서 분실하여 어떤 선수/팀에게 불이익을 주는 경우, 소지품을 분실한 선수/팀은 페널티를 받는다.
 3. 위 1항에서 언급된 장비에 관한 더 자세한 사항은 세계적으로 인정된 산업 표준의 적용을 의무화하는 내용을 포함할 수 있으며, ISU가 이러한 세부 사항을 정할 수 있다. 이 경우 해당 사항은 ISU 통신문 또는 ISU 회람(Circular Letter)을 통해 발표한다.
해당 선수 수준에 적용되는 관련 ISU 통신문에 포함된 모든 안전 기준을 준수하여야 한다.
 4. 히트 박스에 있는 히트 박스 스텐더드는 선수들이 안전 요건을 준수하였는지 확인하여 출전 가능 여부를 결정하여야 한다. 장비가 이 규칙에 부합하지 않는 선수는 경기 참가에서 제외된다. 경기 결과에는 미출발(DNS)로 나타낸다.
 5. 선수가 경기가 끝나기 전에 자신의 장비를 벗으면 그 선수는 페널티를 받게 된다. 넘어짐 등 선수가 통제할 수 없는 사유로 필수 또는 권장 안전 장비를 분실한 경우에는 페널티를 부과하지 않는다.
 6. 경기 중, 선수는 다른 사람과 연락하거나 다른 사람 또는 정보원으로부터 정보를 받기 위한 목적으로 어떠한 기술 통신 장비도 착용할 수 없다. 이를 위반 시, 선수는 페널티를 받는다.
 7. a) 선수에게 착용하도록 하는 송신기, 또는 이와 유사한 장비의 신호를 이용하여 관중, 언론 및 오피셜에게 제공할 정보를 기록하는 시스템은 ISU의 승인을 받은 경우에만 ISU 이벤트에서 사용할 수 있다. 장비는 지시된 대로 착용하여야 하며, 그렇지 않으면 페널티를 받는다.
b) 선수가 착용하는 송신기 또는 유사한 장비의 신호를 사용하여 선수의 위치, 즉 결승선 통과와 그에 해당하는 시간을 감지하는 시스템이 사용되고 ISU의 승인을 받은 경우, 경기 시작 시 이러한 장비를 착용하지 않으면 페널티를 받게 된다. ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회에서, 감지 시스템이 설치된 경우, 히트 박스에서 장비를 확인하는 것은 선수의 책임이다.

유니폼

8. a) ISU 이벤트나 동계올림픽대회 기간 중 같은 국가 팀의 모든 선수(개인 및 계주)는 동일한 유니폼을 착용하여야 한다. 경기 유니폼에는 양다리 무릎 아래 바깥면에 국가명 또는 공식 약칭을 표시하여야 한다. 글자의 크기는 7cm 높이보다 작아서는 안 된다. 경기 유니폼과 워밍업 유니폼은 선수의 이름을 표시할 수 있다. 해당 ISU 통신문 참조.
b) 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회에서 선수와 팀의 유니폼 및 의류는 IOC 요건을 준수하여야 한다.

헬멧 번호 및 헬멧 커버

9. a) ISU 이벤트(세계 주니어 선수권대회와 주니어 월드컵 대회 제외)와 동계올림픽대회의 경우, 각 선수는 시즌 시작 전에 헬멧 번호를 배정받고 시즌 동안 동일한 번호를 유지한다. 그 번호는 헬멧의 왼쪽과 오른쪽에 표시한다. 헬멧 번호에 대한 자세한 내용은 매년 발행되는 ISU 통신문을 참조한다.
- b) ISU가 제공하거나, ISU의 승인을 받아 주최 측이 제공하는 헬멧 커버는 ISU 쇼트트랙 세계 주니어 선수권대회, ISU 쇼트트랙 주니어 월드컵 대회 및 동계청소년올림픽대회에서 반드시 착용하여야 한다. 헬멧 커버는 선수의 번호를 대비되는 색상으로 표시하여야 하며, ISU 기술위원회 대표 또는 ISU 기술 대표의 승인을 받아야 한다. 현재 ISU는 다른 ISU 이벤트에서 의무적으로 착용할 헬멧 커버를 공급할 권리를 행사하지 않는다.
- c) 헬멧 커버가 제공되지 않는 경우, 선수는 ISU 통신문에 명시된 요구사항과, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회의 경우 IOC가 명시한 요구사항을 준수하여 헬멧에 예술적인 디자인을 표시할 수 있다. 헬멧의 광고 표시 및 제조업체 상표에 대해서는, CER을 참조한다.

규칙 289 및 290은 유보한다.

E. 기술 사양

규칙 291 경기의 조직

경기의 종류

1. 쇼트트랙 경기는 매스 스타트 방식의 다음 경기로 구성한다:
 - a) 개인 경기;
 - b) 계주 경기;
 - c) 팀 경기. 계주 경기와 팀 경기는 혼성 경기로 조직될 수 있다.
상기 모든 경기는 기량에 따라(혼성 및 연령을 혼합하여) 조직될 수 있다.
2. 추월 및 팀 추월과 같은 다른 경기 형식도 가능하다.
3. 월드 투어 대회, 주니어 월드컵 대회 및 국제 대회의 경우, 선택된 수의 선수/계주 팀은 세계 랭킹 또는 주니어 및 국제 대회의 기타 랭킹에 따라 사전에 정해진 예선 라운드에 사전 진출 자격을 부여받을 수 있다.
4. ISU 이벤트, 동계올림픽대회, 동계청소년올림픽대회에서는 각 종목의 첫 라운드부터 파이널까지의 진출을 탈락 방식으로 진행한다.
5. 순위 결정전과 국제 대회의 경우, 모든 선수가 서로 다른 레벨의 파이널 경기에 진출 자격을 얻는 올 파이널(All Finals) 시스템을 사용할 수 있다. 순위 결정전은 탈락한 선수들 사이에서 보다 정확한 순위를 매기기 위해 단일 라운드로 구성될 수도 있다.
6. 예선 라운드의 일부를 패자부활전으로 할 수 있다.

일반적 조건/정의

7. a) 경기는 미터 단위 거리로 진행되며, 쇼트트랙 대회의 프로그램을 구성하는 단위이다. 그러한 대회에 적용되는 미터 단위 거리는 본 스포츠 규칙에 나열되어 있다.
- b) 예선 라운드는 사전 예비예선, 예비예선 및 예선(heats)으로 구성될 수 있으며, 이들은 첫 단계의 탈락 경기이다. 참가 인원 수에 따라 파이널 또는 파이널 B에 출전할 선수를 결정하기 위하여 16강, 8강 및 세미파이널이 필요할 수 있다. 파이널은 해당 종목의 마지막 경기이다. 예선 라운드에는 패자부활전도 포함될 수 있다.
- c) 순위 결정전: 탈락 과정에서 탈락한 선수/팀의 순위를 결정하기 위한 하나의 라운드;
- d) 패자부활전: 처음 탈락한 선수/팀 중에서 대회 프로그램의 다음 예선 라운드에 진출할 선수/팀을 결정하기 위한 하나 이상의 예선 라운드.
대회의 첫 번째 라운드는 패자부활전으로 간주될 수 있다.
- e) 대회는 경쟁을 목적으로 하는 이벤트(ISU 이벤트 및 기타 이벤트)이다.
- f) 코치/팀 리더/지원 스태프: 해당 ISU 회원국의 선수/팀을 지원하고 대표하도록 해당 ISU 회원국이 임명한 적격자;
- g) 쇼트트랙 경기 동안 "경기 구역(Field of Play)"은 빙판, 그 주변, 히트 박스, 코치 박스, 오피셜 통제 구역, 그 밖에 경기 구역으로 지정된 장소를 말한다.
- h) 각 예선 라운드 및 파이널의 지정 코치 구역에는 참가하는 선수 또는 계주 팀당 한 명만 입장이 허용된다. 필요한 경우 팀 오피셜(테크니션)이 선수의 장비를 수리하기 위하여 코치 박스에 입장할 수 있다.

프로그램

8. a) 개인 경기는 500m, 1,000m 및 1,500m로 한다. 혼성 계주 경기는 2,000m로 한다. 여자 계주 경기는 3,000m로 연다. 남자 계주 경기는 3,000m(주니어) 및 5,000m로 연다.
- b) 국제 대회에서는 개인 경기, 혼성 계주 경기 및 계주 경기를 다른 거리로도 열 수 있다.
- c) ISU 이벤트에서는 이사회의 승인을 받고, ISU 통신문에 발표된 후 다른 거리의 경기를 열 수 있다.
- d) 라운드 수에 따라 예선 라운드의 이름을 다음과 같이 한다.
 - 1: 파이널;
 - 2: 세미파이널, 파이널;
 - 3: 8강, 세미파이널, 파이널;
 - 4: 예선, 8강, 세미파이널, 파이널;
 - 5: 예비예선, 예선, 8강, 세미파이널, 파이널;
 - 6: 사전 예비예선, 예비예선, 예선, 8강, 세미파이널, 파이널;
 - 7: 사전 예비예선, 예비예선, 예선, 16강, 8강, 세미파이널, 파이널;
 - 8: 패자부활전(하나 이상의 라운드로 구성될 수 있으며 상기 라운드 중 어느 것 앞에도 편성될 수 있다);
 - 9: 순위 결정전(탈락한 선수들의 순위를 보다 정확히 결정하기 위하여 추가로 실시하는 일련의 경기). ISU 이벤트에서 파이널 라운드는 항상 두(2)개의 경기, 즉 해당 종목의 우승자를 결정하는 파이널과 그 이하의 순위를 결정하는 파이널 B로 구성한다. 각 파이널의 정확한 명칭은 달라질 수 있으나 기본 원칙은 그대로 유지한다.
- e) ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회에서의 경기당 선수 수는 제한되며 아래와

같이 편성해야 한다.

	500m	1,000m	1,500m
8강	5	5	
세미파이널	5	5	7
파이널	5	5	7

- f) 예외 사항:
- 규칙 286, 6항 h) 참조;
 - 규칙 283에 따르는 대회에서는 경기당 선수 수를 달리할 수 있다;
 - 8강 또는 세미파이널이 대회의 첫 번째 라운드인 경우, 경기당 선수 수를 달리할 수 있다.
- g) - 각 경기의 1위 선수는 다음 라운드로 진출한다.
- 종목별 예선표에 규정된 바에 따라, 추가 결승선 통과 순위에 해당하는 선수도 다음 라운드에 직접 진출한다.
 - 다른 선수로부터 방해를 받고, 해당 다른 선수가 페널티, 옐로우 카드 또는 레드 카드를 받은 경우, 그 위반 행위의 순간에 직접 진출 순위(direct qualifying position)(기록으로 진출할 수 있는 선수를 제외하고, 예선표에 공표된 다음 라운드 진출 자격 순위)에 있었던 선수는 다음 라운드로 어드밴스된다. 세미파이널에서 파이널 B에 진출할 자격이 있는 선수는 파이널 B로 어드밴스된다.
 - 직접 진출한 선수와 어드밴스된 선수(있는 경우)가 다음 라운드의 예정 선수 수를 채우지 못하는 경우, 그다음 결승선 통과 순위의 선수 중 기록이 가장 빠른 선수들을 다음 라운드 또는 파이널에 추가할 수 있다(먼저 바로 다음 결승선 통과 순위의 모든 선수를 추가하고, 필요한 경우 그다음 순위의 선수들을 추가한다).
- h) 선수/계주 팀/혼성 계주 팀은 패자부활전을 통해서도 진출할 수 있다.
- i) 파이널의 경우, 선수는 상기 8항 g)에 따라 세미파이널에서 진출한다.
- j) ISU 이벤트, 동계올림픽대회, 동계청소년올림픽대회에서, 파이널 B에 선수 1명 또는 계주 팀 1개만 진출한 경우에는 파이널 B를 진행하지 않으며, 진출한 선수/계주 팀에게 해당 순위와 점수가 배정된다.
- k) 예외적인 상황에서, ISU 쇼트트랙 월드 투어 대회의 개최국은 월드 투어 세션에서 각 부문의 각 개인 종목에 선수 1명을 참가시킬 수 있도록 요청할 수 있다. 해당 선수의 참가는 기술위원회의 승인을 받아야 한다. 다만 올림픽 예선으로 지정된 월드 투어 대회에서는 이러한 요청을 할 수 없다.
- l) 선수에게는 경기 사이에 최소 15분의 휴식 시간을 보장하여야 한다.
- m) 트랙 마커가 해당 트랙에 제대로 놓여 있지 않은 경우, 해당 경기의 기록은 남기지 않으며, 기록으로 다음 라운드에 진출할 수 있는 경우에는 해당 선수는 기록으로 진출한 다른 선수의 자리에 영향을 주지 않고 어드밴스한다.

규칙 292 ISU 이벤트의 엔트리

1. a) 엔트리: 선수, 코치 및 팀 리더의 인원수는 대회 첫날 최소 6주 전까지 엔트리하여야 한다. 팀과 함께 동행하는 기타 인원수도 해당 ISU 이벤트 최소 6주 전까지 제출하여야 한다. ISU 회원국에는 실제로 해당 ISU 이벤트에 파견할 의사가 있는 선수 수만 엔트리하도록 강력히 요청한다.
- b) 현장 준비를 위해 조직위원회가 부과하는 모든 재정적 요구사항은 공고를 통해 전달되어야 한다.

2. a) 최종 엔트리: 대회 첫 경기가 시작되기 늦어도 10일 전까지 다음과 같은 정보는 반드시 조직위원회에 전달되어야 한다.
 - 위의 1항 a)에 따라 국제등록번호를 포함한 부문별 선수 이름 및 예비 선수 명단.
 - 최종 엔트리에 기재된 선수만 대회에 참가하고 인증을 받을 수 있으며, 그 인원은 허용된 엔트리 수를 초과할 수 없다;
 - 개인 종목별 경기의 경우, 선수가 참가할 가능성이 있는 모든 종목에서 참가 자격 인정 기간 중 기록한 개인 최고기록과 해당 선수의 이름(해당되는 경우);
 - 각 개인 종목별로 출전하는 선수의 이름(해당되는 경우).
 - 계주의 모든 경기에 대하여 참가 여부 확인(해당되는 경우).
 - b) 모든 선수, 코치, 팀 리더 및 선수단 전체의 이름과 상세한 이동 정보 일체를 최종 엔트리와 함께 제출하여야 한다.
 - c) 추가 엔트리에 대해서는 CER을 참조한다.
 - d) 엔트리에 등록된 모든 선수는 참가 자격을 갖춘 자여야 하며, 해당 종목에서 요구 기준기록보다 빠른 기록을 수립하였어야 한다.
 - e) 요구되는 기준기록, 종목, 기준기록 인정 기간, 대회 범주 및 그 기록을 달성할 때 적용되는 기타 조건은 기술위원회가 결정하며 매년 ISU 통신문을 통해 발표한다.
 - f) 참가 자격을 위한 기준기록은 최종 엔트리 마감 전에 수립한 것이어야 한다.
 - g) 참가자를 엔트리하는 ISU 회원국은 각 선수가 달성한 기록에 대한 증빙을 제출하여야 한다. 해당 기록, 대회명, 장소, 일자 및 프로토콜 사본은 최종 엔트리 마감 전에 온라인 등록 시스템(ORS)에 업로드하여야 한다.
 - h) 경기 코디네이터는 모든 요건이 충족되었는지 확인할 책임이 있으며, 누락이 발견되면 기술위원회 대표, 레프리 및 ISU 사무국에 통보한다. ISU 사무국은 이에 따라 해당 회원국에 통보한다.
3. a) 종목별 확정 엔트리: 각 개인 종목에 출전할 선수들의 이름은 해당되는 경우, 늦어도 첫 경기 시작 2일 전 저녁 18시까지 경기 코디네이터에게 통보하여야 한다.
 - b) 선수들은 대회 첫 번째 경기가 시작되기 전날 18:00까지 ISU 이벤트 현장에 도착하여야 한다. 또는 조직위원회가 해당 선수들이 해당 ISU 이벤트의 개최 도시에 도착하였음을 확인하여야 한다.
 - c) 첫 번째 예선 라운드의 참가자 시드 배정 명단(규칙 293 참조)은 늦어도 대회 첫 번째 경기 시작 전날 15:00(현지 시각)까지 발표되어야 한다.
 - d) 대회 첫 번째 경기가 시작하기 전날 18:00까지 참가자의 시드 배정 명단, 예선 라운드 일정, 그 외 배포된 공식 문서에 관한 의견을 경기 코디네이터에게 제출할 수 있다.
 - e) 경기 편성은 각 종목/부문별 첫 경기 시작 3시간 전에 발표한다.
 - f) 만일 상기 a)호에 따라 경기 코디네이터에게 공식적으로 선수 명단을 제출한 이후에, 개인 종목의 첫 번째 예선 라운드에 선수가 질병으로 출전할 수 없으면, 해당 종목의 예선 라운드 첫 경기가 시작되기 30분 전까지 이 선수를 해당 ISU 회원국의 최종 엔트리에 기재된 다른 선수로 교체할 수 있다. 경기 코디네이터는 규칙 293에 따른 시드 배정 절차에 따라 경기 편성을 변경할 수 있다.

규칙 293 추첨과 시드 배정 절차

1. ISU 이벤트, 동계올림픽대회, 동계청소년올림픽대회에서 경기의 스타팅 순서는 시드 배정에 따른다. 국제 대회에서는 경기 코디네이터가 추첨을 실시하여 각 경기의 스타팅 순서를 정한다.

2. ISU 이벤트, 동계올림픽대회, 동계청소년올림픽대회 및 모든 국제 대회에서 개인 종목과 계주 종목의 각 예선 라운드의 편성은 경기 코디네이터가 결정한다.
3. a) 각 예선 라운드의 경기 편성은 해당 라운드에 진출한 모든 선수의 시드 배정 명단에 근거한다.
 b) 세계 주니어 선수권대회, 동계청소년올림픽대회 및 주니어 월드컵 대회를 제외한 ISU 이벤트에서 각 종목의 첫 번째 예선 라운드는 현재의 세계 랭킹 리스트를 시드 배정 명단으로 사용한다. 세계 랭킹이 없는 선수는 세계 랭킹이 있는 모든 선수의 다음에 배치하며, 해당 종목의 최종 엔트리와 함께 제출한 기록 순으로 순위를 매긴다. 예외적으로, 최고기록을 제출하지 않은 선수는 맨 마지막 순위가 된다. 세계 랭킹과 승인된 최고기록이 모두 없는 선수가 2명 이상인 경우, 해당 선수들은 추첨을 통해 순위를 정한다.
 c) 다른 모든 예선 라운드의 경우, 1차로 이전 라운드에서 결승선 통과 순위 순으로, 2차로 직전 라운드에서 수립한 기록 순으로 시드 배정 명단을 배열한다.
 현재 라운드가 패자부활전의 첫 번째 라운드이고 자격을 얻은 선수들이 서로 다른 라운드에서 올라온 경우에는 가장 최근 라운드에서 진출한 선수에게 우선순위를 부여한다.
 각 예선 라운드의 시드 배정 명단은 다음의 우선순위에 따라 작성하여야 한다.
 - 사전 진출 선수: 해당 라운드에 사전 진출한 선수를 먼저 시드 배정한다. 그 순위는 해당 종목의 현재 세계 랭킹에 따라 결정한다.
 - 직전 예선 라운드 진출 선수: 직전 예선 라운드에서 직접 진출하였거나 어드밴스된 선수를 그다음으로 시드 배정하되, 직전 라운드의 성적을 기준으로 결승선 통과 순위 순, 그다음 직전 예선 라운드에서 수립한 기록 순으로 하고, 해당되는 경우 그다음은 어드밴스된 선수, 마지막으로 직접 진출 순위 밖에서 기록으로 진출한 선수 순으로 배정한다.
 - 패자부활전 진출 선수: 패자부활전을 통해 진출하였거나 어드밴스된 선수를 그다음으로 시드 배정하되, 1차로 패자부활전 내 결승선 통과 순위 순으로, 2차로 마지막 패자부활전 라운드에서 수립한 기록 순으로 배정한다.
 - 와일드 카드 진출 선수: 와일드 카드로 참가 신청한 선수는 마지막으로 시드 배정한다.
 동률이 발생하는 경우 최종 엔트리와 함께 제출한 기록으로 시드 배정을 결정한다. 그래도 동률인 경우에는 추첨으로 정한다.
 d) 세계 주니어 선수권대회, 주니어 월드컵 대회 및 동계청소년올림픽대회의 경우, 개인 종목 첫 번째 라운드의 시드 배정 명단은 최종 엔트리와 함께 제출된 각 종목별 기록만을 기준으로 결정한다. 계주 종목의 시드 배정 명단은 직전의 두 번의 세계 주니어 선수권대회의 성적에 따라 결정한다. 직전의 두 번의 선수권대회 각각에 대해, 아래 표에 표시된 점수를 종목별 순위에 따라 팀에 부여한다. 총 점수가 동점인 경우, 가장 최근의 선수권대회의 성적을 기준으로 정한다.

순위	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
점수	100	80	70	60	50	44	40	36	32	28	24	20
순위	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
점수	18	16	14	12	10	8	6	5	4	3	2	1

4. 각 예선 라운드의 경기 편성은 경기 코디네이터가 시드 배정 명단에서 선수의 현재 순위에 따라 선수들을 각 경기에 배정하여 만든다. 예를 들어, 1위 선수는 첫 번째 경기에, 2위 선수는 두 번째 경기에, 이런 식으로 첫 경기부터 마지막 경기까지 채운다. 두 번째 줄, 즉 각 경기의 두 번째 선수는 마지막 경기부터 첫 번째 경기까지 역순으로 채운다. 그다음 줄부터는 첫 번째 경기에서 마지막 경기까지, 그리고 마지막 경기에서 첫 번째 경기까지 방향을 번갈아 가며 모든 선수가 배정될 때까지 채운다.

5. a) 8강과 세미파이널은 제외하고 다음을 적용한다: 만약 같은 국가 출신의 선수가 포함된 경기에 배치되는 선수가 있을 경우, 그 선수는 다음으로 배정 가능한 경기로 이동한다. 다만, 다음으로 배정 가능한 경기가 다음 줄에 해당하는 경우에는 같은 국가의 선수들이 한 경기에 배정되지 않도록 해당 선수를 직전에 배정된 선수와 맞바꾸거나, 필요한 경우 같은 줄에서 그보다 앞서 배정된 선수와 맞바꾼다. 만약 선수를 이동시킬 경기가 더 없을 경우, 경기 코디네이터는 레프리의 승인을 받아 이 문제를 해결하기 위해 이전 줄에서 선수들의 배정 순서를 역순으로 바꿀 수 있다. 이 경우 가장 낮은 순위의 선수부터 시작하며 해당 줄 내에서만 변경하여야 한다. 서로 다른 줄 사이에서 선수의 순서를 바꾸는 것은 허용하지 않는다. 이 방법으로도 해결할 수 없는 경우에는 해당 선수는 원래 배정되었던 경기에 배정된다.
- b) 국제 대회: 8강 또는 세미파이널이 대회의 첫 번째 라운드인 경우, 상기 세부 단락 a)에 설명된 절차에 따라 가능한 한 동일한 ISU 회원국의 선수들을 분리하여 배치한다.

6. 각 종목별 순위 결정전은 경기 코디네이터가 종목별 순위에 따라 선수들을 순위 결정전에 배정하여 편성한다. 각 경기당 출전 선수 수는 쇼트트랙 기술위원회가 발표한 예선표에 따른다. 가장 상위 선수들은 마지막 순위 결정전에, 다음 순위의 선수들은 끝에서 두 번째 순위 결정전에 출전하며, 이런 식으로 계속한다. 선수가 1명뿐인 순위 결정전은 진행하지 않는다.

7. ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회에서 모든 종목의 첫 번째 예선 라운드의 레인 포지션은 3항에 명시된 선수들의 시드 배정 명단에 따라 정한다.
국제 대회의 경우, 대회 공고에 달리 명시하지 않는 한 해당 종목의 첫 번째 예선 라운드의 레인 포지션은 경기 코디네이터가 추첨으로 정한다.
그다음 라운드부터 레인 포지션은 추첨을 하지 않으며, 시드 배정 명단의 순위와 직전 예선 라운드에서 수립한 기록으로 결정한다. 선수/계주 팀은 순위와 기록 순에 따라 트랙 안쪽에서 바깥쪽으로 레인 포지션을 배정받으며, 1위로 완주한 선수 중 기록이 가장 빠른 선수부터 시작한다. 레인 포지션의 결정은 항상 순위를 1차 기준으로 하고 기록을 2차 기준으로 한다. 1위로 들어온 모든 선수가 레인 포지션을 배정받은 뒤, 2위 선수들이 가장 빠른 기록부터 순서대로 그다음 레인을 배정받으며, 이런 방식으로 계속한다.
- a) 선수/계주 팀이 기술 장비의 고장 또는 블록의 잘못된 배치로 인해 이전 라운드의 기록이 없는 경우, 해당 선수/계주 팀은 이전 예선 라운드에서 같은 순위인 다른 모든 선수/계주 팀 뒤에 배정한다.
- b) 만약 이전 라운드에서 기록 없이 완주로 판정되어 기록이 없는 경우, 해당 선수/계주 팀은 같은 순위이면서 기록이 있는 선수/계주 팀 다음으로 다음 예선 라운드의 스타팅 레인 포지션을 배정받는다.
- c) 패자부활전을 통해 진출한 선수는 해당 라운드에 직접 진출했거나 사전 진출한 선수/계주 팀 다음으로 다음 예선 라운드의 스타팅 레인 포지션을 배정받는다.

- d) 와일드 카드로 진출한 선수는 마지막에 배치한다.
- e) 둘 이상의 선수/계주 팀들이 동일한 기록을 가지고 있을 경우, 해당 대회/종목에서 치른 경기 중 최고기록을 기준으로 해당 선수/계주 팀의 레인 포지션 배정 순서를 결정한다.
- f) 선수/팀이 예선 라운드에 사전 진출한 경우, 해당 선수/팀의 스타트 위치는 세계 랭킹 순위에 따르며, 정규 절차로 진출한 다른 선수/팀보다 우선 인사이드 레인에 배정된다.

규칙 294 경기의 스타트

히트 박스

1. a) 히트 박스는 호출되면 출석하여 자신의 경기 전까지 대기하여야 하는 지정된 구역이다. 예선 라운드에 따라 이 지정 구역은 달라질 수 있다.
- b) 각 스타트 전에 곧 경기에 참가할 선수들의 이름을 히트 박스에서 명확하게 호명하여야 한다.
- c) 히트 박스에 출석하지 않은 선수는 "미출발(DNS)"로 기록된다.
국제 대회/종목의 경우: 해당 선수가 대회 프로그램의 다른 종목에 엔트리되어 있는 경우, 늦어도 다음 종목 시작 30분 전까지 경기 코디네이터에게 해당 종목의 참가 여부를 확인하여야 한다.
- d) 히트 박스 스텐더드는 선수들이 경기 번호표와 규정에 맞는 장비를 착용했는지 확인한다.
- e) 장비에 하자(예: 스케이트 날 파손)가 있는 선수는 스타트할 수 없다. 경기 결과에는 미출발(DNS)로 표시된다. 규칙 288, 4항의 조건이 적용된다.
경기가 중단된 후, 장비가 손상되어 제때 수리할 수 없는 선수는 재출발 할 수 없다. 해당 선수의 결과는 "미완주(DNF)"로 표시되며, 규칙 297, 1항에 따라 순위가 결정된다.
- f) 선수는 히트 박스를 통해서만 빙판으로 들어가야 한다.

스타트 장비

2. 일반적인 스타트 리볼버 대신 전자 스타트 장치를 스타팅 건으로 사용할 수 있다. 이런 경우 다음 조건을 준수할 것을 권장한다.
 - a) 스타트 장치는 명확한 방아쇠 작동점이 있어야 한다.
 - b) "총 발사" 시 합성음은 크고 뚜렷하여야 하며, 일반 스타트 권총의 발사음과 유사하여야 한다.
 - c) 총의 발사 연기와 화염은 시각적 섬광으로 대체하여야 하며, 이 섬광은 카메라 플래시와 뚜렷이 구분되어야 한다.

레인 포지션

3. 5명을 초과하는 선수가 출발하는 경기에서는 출발 위치 표시점(starting dots)을 사용하지 않으며, 스타터는 레인 포지션 순서에 따라 선수들을 출발선에 배치한다.
만약 인원수로 인해 두 번째 줄이 필요할 경우, 두 번째 줄 선수들은 레인 포지션 순서에 따라 가능한 한 트랙 바깥쪽에 배치한다.

스타팅 절차

ISU 이벤트, 동계올림픽대회, 동계청소년올림픽대회 및 “부정 출발 0회” 절차를 사용하는 기타 국제 대회의 경우:

4. 레프리가 경기에 필요한 모든 준비가 완료되었다고 판단하면, 레프리는 스타터에게 이를 알리고, 스타터는 스타팅 절차를 시작한다.
 - a) 스타터가 휘슬을 분다.
 - b) 이 순간부터 선수는 제한시간 내에 출발선으로 가야 한다. 이 시간은 기술 장비를 이용해 표시할 수 있다. 또한, 이 순간부터, 아나운서는 필요하다면 정숙해줄 것을 요구한다.
5. 어느 선수가 제한된 시간 이후에 출발선에 도착하게 되면, 스타터는 해당 선수에게 부정 출발 경고를 한다. 스타터의 발표는 다음과 같아야 한다:
 - 위반한 선수의 레인 포지션;
 - “False Start(부정 출발)”;
 - “Delaying the start(스타트 지연)”;
 - “Penalty(페널티)”.
6.
 - a) 선수들은 출발선에서 조금 떨어진 곳에서 정렬한다.
 - b) 선수들의 이름이 방송으로 호명되는 세미파이널이나 파이널 경기의 경우, 출발선에서 조금 더 떨어진 곳에서 정렬하며, 선수의 이름이 호명되면 출발선에 더 가까이 이동한다.
 - c) 개인 종목의 파이널 및 계주 경기의 스타트 직전, 아나운서는 참가자의 성명, 국가 및 관중의 관심을 위한 그 밖의 정보를 소개한다. 세미파이널에서도 동일한 절차가 적용될 수 있다. 선수/계주 팀이 빙판에 오르기 전에도 선수/계주 팀의 소개를 할 수 있다.
7.
 - a) 스타터가 명령한다.
 - “Go to the Start(출발 위치로)”.
 - b) 이 명령에 따라, 선수들은 출발선 앞으로 이동하여 출발선의 각자 지정된 표시점에 선다. 선수들은 똑바로 서서 움직이지 않아야 한다.
 - c) 선수가 정지 자세를 완전히 잡기 전까지는 출발선에 닿는 것은 위반이 아니다.
 - d) 스케이트 날 앞 코로 빙면을 찍는 행위는 위반이며, 해당 선수는 페널티를 받게 된다.
 - e) 스타터의 발표는 다음과 같아야 한다:
 - 위반한 선수의 레인 포지션;
 - “False Start”;
 - “Penalty”;
 - “Wrong Blade Position(날 위치가 잘못됨)”.
8.
 - a) 스타터가 명령한다.
 - “Ready(준비)”.
 - b) 선수들은 즉시 몸을 숙여 최종 스타트 자세를 취하고, 몸의 중심이 각자의 출발 위치 표시점 위에 오도록 한 뒤 그 자세를 유지한다.

- c) 다음 상황은 부정 출발이 된다.
 - 한쪽 혹은 양쪽 스케이트가 출발선 위에 놓이거나 출발선을 넘었을 때;
 - 한쪽 혹은 양쪽 손이 얼음에 닿았을 때;
 - 양쪽 스케이트가 빙판에 닿아 있지 않은 경우(여기서 '닿아 있다'는 것은 날 전체가 빙면에 완전히 접촉한 상태를 말한다);
 - "Ready" 명령 전에 스타트 자세를 취하였을 때;
 - "Ready" 명령 후에 스타트 자세를 지나치게 늦게 취하였을 때.

- 9. a) 모든 선수가 최종 스타트 자세를 취하고 완전히 정지하면, 즉 더 이상 움직임이 없으면, 스타터는 일정 시간 동안 기다렸다가 총을 쏜다.
- b) 다음 상황은 부정 출발이 된다.
 - 총을 쏘기 전에 명백하고 확실한 움직임을 보였을 때;
 - 총을 쏘기 전에 출발선 위에서 미끄러지거나 출발선을 넘어 미끄러질 때;
 - 스케이트 날 앞 코를 이용해 앞으로 이동하였을 때.
- c) 부정 출발 발생 시, 스타터는 총을 다시 쏘거나 휘슬을 불어, 또는 두 방법을 모두 사용하여 선수들을 되돌려 부른다.
- d) 선수들은 지체하지 않고 출발선에 되돌아와야 한다. 출발선으로 바로 돌아오지 않는 선수는 스타트 지연으로 부정 출발 판정을 받는다.
- e) 부정 출발의 책임이 있는 선수가 2명 이상인 경우, 해당 선수 전원에게 부정 출발 판정을 내린다.
- f) 만약 한 선수가 자리를 이탈하여 그로 인해 다른 선수가 그를 따르면, 원인 제공을 한 선수만 부정 출발 판정을 받는다.
- g) 선수가 예를 들어 스케이트로 빙판에 소음을 내어 다른 선수를 움직이게 한 경우, 해당 선수에게 부정 출발 판정을 내린다.
- h) 스타터의 발표에는 다음이 포함된다:
 - 위반한 선수의 레인 포지션;
 - "False Start";
 - "Penalty".
 필요에 따라, 부정 출발에 대한 사유를 알려준다.
 - Moving;
 - Wrong blade position;
 - Crossing the line
- i) 둘 이상의 선수가 명백하고 확실한 위반을 범한 경우, 위의 사항을 해당 선수 각각에 대해 발표한다.
- j) 스타팅 규칙 위반이 여러 건 발생한 경우, 해당 위반은 발생한 순서대로 발표한다.

- 10. 출발 직전에 패딩 밖으로 나가지 않고 선수의 장비를 고칠 수 있다. "Go to the Start"에서 선수들은 모든 장비를 제대로 갖추고 있어야 한다. 장비가 제대로 갖춰지지 않은 경우, 해당 선수는 "스타트 지연"에 대한 부정 출발 경고를 받는다(상기 5항 참조).

- 11. a) 경기 제외에 관한 발표는 다음과 같다.
 - 페널티로 이어진 위반을 한 선수의 레인 포지션;
 - "Penalty".
- b) 레프리의 지시에 따라 해당 선수를 빙판에서 내보낼 수 있다.

12. 만약 한 선수가 출발선 이후 첫 번째 커브의 마지막 블록 전에 방해 را 받으면, 선수들을 되돌려 불러 다시 스타트하게 하여야 한다. 해당 방해 행위가 경기 규칙에 따른 위반인지 여부는 레프리가 결정한다.
13. ISU 이벤트, 동계올림픽대회 및 동계청소년올림픽대회에서, 스타터는 스타트를 리콜한 후 결정을 내리기 전에 보조 비디오 레프리와 상의할 수 있다. 이를 위해 스타트 장면 녹화 영상을 보여주는 모니터를 스타터 플랫폼에 설치할 수 있다.

국제 대회의 경우, 경기에 페널티 없이 한 번의 부정 출발을 허용하는 스타팅 절차를 적용할 수 있다. 이 옵션은 대회 공고에 명시되어야 하며, 이 경우 국제 대회의 전체적인 스타팅 절차는 다음과 같다.

14. a) 레프리가 경기에 필요한 모든 준비가 완료되었다고 판단하면, 스타터에게 이를 알리며, 스타터는 스타팅 절차를 시작한다.
- b) 스타터는 휘슬을 분다.
- c) 이 순간부터 선수는 정해진 제한시간 내에 출발선으로 가야 한다. 이 시간은 기술 장비를 이용해 표시할 수 있다. 또한, 이 순간부터, 아나운서는 필요하다면 정숙해줄 것을 요구한다.
- d) 어느 선수가 제한시간이 지난 후 출발선에 도착하면, 스타터는 해당 선수에게 부정 출발 경고를 한다. 발표는 다음과 같아야 한다:
 - 위반한 선수의 레인 포지션;
 - "False Start";
 - "Delaying the start".
- e) "스타트 지연"에 대한 부정 출발 경고는 출발선으로 오는 다른 선수들에게는 영향을 미치지 않는다.
- f) 동일한 선수에게 "스타트 지연"에 대한 두 번째 부정 출발 경고가 주어지는 경우, 스타터는 해당 선수에게 페널티가 부과되고 경기에서 제외된다는 사실을 알려야 한다.
15. a) 선수들은 출발선에서 조금 떨어진 곳에서 정렬한다.
- b) 선수들의 이름이 방송으로 호명되는 세미파이널이나 파이널 경기의 경우, 출발선에서 조금 더 떨어진 곳에서 정렬하며, 선수의 이름이 호명되면 출발선에 더 가까이 이동한다.
- c) 개인 종목의 파이널 및 계주 경기의 스타트 직전, 아나운서는 참가자의 성명, 국가 및 관중의 관심을 위한 그 밖의 정보를 소개한다. 세미파이널에서도 동일한 절차가 적용될 수 있다. 선수/계주 팀이 빙판에 오르기 전에도 선수/계주 팀 소개를 할 수 있다.
16. a) 스타터가 명령한다.
 - "Go to the Start".
- b) 이 명령에 따라, 선수들은 출발선 앞으로 이동하여, 각자의 출발 위치 표시점에 선다. 선수들은 똑바로 서서 움직이지 않아야 한다.
- c) 선수가 정지 자세를 완전히 잡기 전까지는 출발선에 닿는 것은 위반이 아니다.
- d) 스케이트 날 앞 코로 빙면을 찍는 행위는 위반이며, 해당 선수는 부정 출발 판정을 받는다.
- e) 스타터의 발표는 다음과 같아야 한다:
 - 위반한 선수의 레인 포지션;
 - "False Start";
 - "Wrong Blade Position".

17. a) 스타터가 명령한다.
 - "Ready".
- b) 선수들은 즉시 몸을 숙여 최종 스타트 자세를 취하고 몸 중심이 각자의 출발 위치 표시점 위에 오도록 한 뒤 그 자세를 유지한다.
- c) 다음 상황은 부정 출발이 된다.
 - 한쪽 혹은 양쪽 스케이트가 출발선 위에 놓이거나 출발선을 넘었을 때;
 - 한쪽 혹은 양쪽 손이 얼음에 닿았을 때;
 - 양쪽 스케이트가 빙판에 닿아 있지 않은 경우(여기서 '닿아 있다'는 것은 날 전체가 빙면에 완전히 접촉한 상태를 말한다);
 - "Ready" 명령 전에 스타트 자세를 취하였을 때;
 - "Ready" 명령 후에 스타트 자세를 지나치게 늦게 취하였을 때.
18. a) 모든 선수가 최종 스타트 자세를 취하고 정지하여 더 이상 움직임이 없으면, 스타터는 일정 시간 동안 기다렸다가 총을 쏜다.
- b) 다음 상황은 부정 출발이 된다.
 - 총을 쏘기 전에 명백하고 확실한 움직임을 보였을 때;
 - 총을 쏘기 전에 출발선 위에서 미끄러지거나 출발선을 넘어 미끄러질 때;
 - 날 앞 코를 이용해 앞으로 이동하였을 때.
- c) 부정 출발 발생 시, 스타터는 총을 다시 쏘거나 휘슬을 불어, 또는 두 방법을 모두 사용하여 선수들을 되돌려 부른다.
- d) 선수들은 지체하지 않고 출발선에 되돌아와야 한다. 만약 어떠한 선수라도 출발선으로 바로 되돌아오지 않으면, 해당 선수는 "스타트 지연"에 대한 부정 출발 경고를 받는다.
- e) 부정 출발의 책임이 있는 선수가 2명 이상인 경우, 해당 선수 전원에게 부정 출발 판정을 내린다.
- f) 만약 한 선수가 자신의 스타트 위치에서 움직여 그로 인해 다른 선수가 그를 따르면, 원인 제공을 한 선수만 부정 출발 판정을 받는다.
- g) 선수가 예를 들어 스케이트로 빙판에 소음을 내어 다른 선수를 움직이게 한 경우, 소음을 낸 선수에게 부정 출발 판정을 내린다.
- h) 스타터는 다음과 같이 선언한다.
 - 위반한 선수의 레인 포지션;
 - "False Start".
 필요에 따라, 부정 출발에 대한 사유를 알려준다.
 - Moving;
 - Wrong blade position;
 - Crossing the line.
- i) 둘 이상의 선수가 명백하고 확실한 위반을 범한 경우, 위의 사항을 해당 선수 각각에 대해 발표한다.
- j) 만약 스타팅 규칙을 여러 건 위반한 경우, 해당 위반은 발생한 순서대로 발표한다.
19. 이미 "스타트 지연"에 대한 부정 출발 경고를 받은 선수가 부정 출발을 한 경우, 해당 선수는 페널티를 받고 경기에서 제외된다.
20. a) 경기에서 부정 출발이 발생한 후 스타팅 절차를 재개하기 전에, 스타터는 모든 선수에게 다음과 같이 경고한다.
 - "This race has one False Start(이 경기에서 한 번의 부정 출발이 있었습니다)".

- b) 다음 스타트에서 어느 선수든 부정 출발을 하면, 해당 선수는 페널티를 받고 경기에서 제외된다.
- 21. a) 출발 직전에 패딩을 넘지 않은 상태에서 선수의 장비를 고칠 수 있다. "Go to the Start" 명령 시 선수들은 모든 장비를 제대로 갖춘 상태로 완전히 준비되어 있어야 한다. 장비에 누락이 있으면 해당 선수는 "스타트 지연"에 대한 부정 출발 경고를 받게 된다(상기 5항 참조).
- 22. a) 경기 제외에 관한 발표는 다음과 같다.
 - 페널티로 이어진 위반을 한 선수의 레인 포지션;
 - "Penalty".
- b) 레프리의 지시에 따라 해당 선수를 빙판에서 내보낼 수 있다.
- 23. 만약 한 선수가 출발선 이후 첫 번째 커브의 마지막 블록 전에 방해 را 받으면, 선수들을 되돌려 불러 다시 스타트하게 하여야 한다. 해당 방해 행위가 경기 규칙에 따른 위반인지 여부는 레프리가 결정한다.
- 24. 경기 종료는 레프리에 의해 선언된다. 경기가 종료되었다는 내용은 여러 가지 방법으로 선수들과 모든 오피셜에게 전달될 수 있다. 파이널을 제외하고, 아직 완주하지 않은 선수는 레프리가 완주한 것으로 선언하되 기록은 부여하지 않는다.

규칙 295 경기 규칙

개인 경기 규칙

- 1. a) 경기는 반시계 방향으로 진행되는데, 이는 트랙의 안쪽 부분이 선수/계주 팀의 왼쪽에 오게 된다는 뜻이다.
- b) 추월은 언제든지 허용된다. 다만 추월당하는 선수/계주 팀이 부적절하게 행동하지 않는 한, 두 선수/계주 팀이 나란히 위치할 때까지의 모든 방해나 충돌의 책임은 추월하는 선수/계주 팀에 있다.
- c) 처음이든 그 이후이든 한 바퀴 추월당하게 되는 선수/계주 팀은, 바깥쪽으로 이동하여야 하며 그들을 추월하고자 하는 선수/계주 팀을 방해해서는 안 된다. 이를 위반하여 방해가 발생하면 옐로우 카드 또는 레드 카드가 주어진다.
- d) 선수의 스케이트 날 앞 코가 결승선에 도달하면 해당 선수/계주 팀은 해당 종목을 완주한 것으로 한다.

위반 행위

- 2. a) 경기 규칙의 일반 원칙은 선수/계주 팀이 정정당당하고 스포츠맨십에 부합하며 안전한 경기 진행에 기여하는 방식으로 활주하여, 경기 결과가 선수 또는 팀의 실력에 따라 결정되도록 하는 것이다.
- b) 사실관계가 명백하고 확실하며 공동 책임이 성립하지 않는 경우, 선수의 다음 행위는 경기 규칙 위반으로 보아 제재한다: 오프트랙, 임페딩, 어시스턴스, 킥킹 아웃 및 엠벨리시먼트(Embellishment, 과장 행위). 각 행위에 대한 설명과 그에 따른 결과는 ISU 통신문 "경기 규칙에 대한 지침" 및 그 이후의 모든 개정판에 명시되어 있다.

계주 경기 규칙

3. a) 팀의 최대 구성 인원은 다음과 같다.

세계선수권대회	5
세계 주니어 선수권대회	5
유럽선수권대회	5
월드 투어 및 주니어 월드컵 대회	해당 통신문 참조
그 외 모든 대회	공고 참조

혼성 계주 팀:

ISU 선수권대회	성별당 3
동계올림픽대회	성별당 3
월드 투어 및 주니어 월드컵 대회	해당 통신문 참조.

- b) 한 팀의 모든 멤버는 같은 유니폼을 착용하여야 한다. 이 규칙을 지키지 않는 팀은 해당 경기의 출전에서 제외된다. 여러 국가의 선수가 한 팀을 구성하는 대회의 경우, 간단하고 쉽게 식별할 수 있는 표시 체계이면 충분하다.
- c) 대회의 모든 계주 경기에는 4명의 선수가 출전한다. 4명 미만으로 구성된 팀의 엔트리는 허용하지 않는다.
- 해당 계주 경기 라운드가 시작되기 늦어도 10분 전까지 출전 선수의 명단을 경기 코디네이터에게 제출하여야 한다. 계주 경기를 재출발하거나 재경기하는 경우, 팀 내에서 선수를 교체할 수 있다.
- d) 한 팀의 모든 선수는 동일한 ISU 회원국에 소속되어 있어야 한다. 지정된 대회에서는 ISU의 승인을 받아 서로 다른 ISU 회원국의 선수들로 팀을 구성할 수 있다.
- e) 레프리는 계주 경기에서 터치가 완료된 시점을 판정하며, 이를 위해 보조 레프리의 도움을 받아 모든 교대를 관찰하여야 한다.
- f) 선수는 팀 멤버가 교대해 줄 때까지 경기에 남아 있으며 팀에 대한 책임을 진다. 교대는 터치로 이루어지며, 즉 교대를 위해 들어오는 선수는 자신이 교대할 선수와 터치가 이루어질 때까지 경기 중인 선수로 보지 않는다.
- g) 마지막 두 바퀴만 제외하고는 아무 때나 선수를 교대할 수 있다. 마지막 두 바퀴는 한 선수가 모두 활주하여야 한다. 마지막 교대는 코너의 첫 번째 블록에 도달하기 전 직선주로에서 완료하여야 한다. 마지막 세 바퀴의 시작을 알리기 위해 경고 총을 쏜다.
- h) 마지막 두 바퀴 중 선수가 넘어지는 경우에는 교대할 수 있다.
- i) 팀의 선수는 교대를 위해서만 트랙으로 들어올 수 있다. 교대를 위해 트랙에 들어오는 선수와 교대 후 트랙에서 나가는 선수에게도 해당 경기 규칙을 적용한다.
- j) 각 팀에서 경기 중이 아닌 선수는 경기 중인 선수의 경로를 벗어나서, 커브 안쪽에 명확히 구분된 구역, 즉 트랙 마킹 블록과 각 커브의 마지막 블록·첫 블록 사이를 잇는 도색선 또는 가상선으로 표시된 구역 안에 있어야 한다. 선수는 교대를 위해서만 이 구역에서 벗어날 수 있다.
- k) 교대를 할 때 다른 팀을 방해하지 않아야 한다.
- 교대하는 동안 레인을 바꾸는 것(측면 이동)은 허용되지 않으며, 밀어주는 선수의 바로 앞에서 직선 방향으로 교대하여야 하며, 스케이트로 다른 선수들을 가로막지 않아야 한다.
- l) 교대를 하기 위해 들어오는 선수들을 트랙 내부에서 방해하는 것은 위반 행위로 간주될 수 있다.

혼성 계주 경기 규칙

- m) 개인 경기 규칙인 상기 1항과 2항, 계주 경기 규칙은 혼성 계주 경기에 적용한다. 이는 참가하는 모든 선수, 즉 경기에 참가 중인 선수와 교대를 마친 팀원 모두에게 적용한다.
- n) 달리 명시하지 않는 한, 혼성 계주 팀은 여자 최소 2명·최대 4명, 남자 최소 2명·최대 4명으로 구성된다.
- o) 각 경기별로 지명된 여자선수 4명 중 2명 그리고 지명된 남자선수 4명 중 2명은 반드시 경기에 참가하여야 한다.
- p) 경기는 2,000m(18바퀴)로 한다.
- q) 팀원은 정해진 일정에 따라 교대하여야 한다. 먼저 2.5바퀴씩 4개 세그먼트, 그다음 2바퀴씩 4개 세그먼트를 실시하며, 교대 순서는 항상 여자-여자-남자-남자 순으로 한다. 각 성별 내 주자 순서는 팀이 정한다.
- r) 넘어지는 경우, 같은 성별의 선수만이 팀의 계주를 이어받아 해당 세그먼트를 완료할 수 있다. 일정상 다음 세그먼트가 같은 성별을 위한 것이라면, 해당 세그먼트는 해당 성별의 두 선수 중 한 명이 활주하여야 한다.
그러나 다른 성별로 예정된 교대 전에 맨 마지막 코너에서 넘어지는 경우, 다른 성별의 선수가 교대를 이어받아 계속 활주할 수 있다.
- s) 다른 팀의 행위로 인해 팀이 교대를 할 수 없는 예외적인 경우에는, 반 바퀴 늦게 교대할 수 있다.
- t) 경기의 마지막 2.5바퀴에서 넘어지는 경우, 어느 팀원이든 교대를 이어받을 수 있다.

계주 경기 위반 행위

- 4. a) 개인 경기 규칙인 상기 1항과 2항을 계주 경기에 적용한다. 이는 경기 중인 팀원과 경기 중이 아닌 팀원 모두에게 적용된다는 뜻이다.
- b) 계주 경기 규칙 위반은 다음과 같다.
 - 터치 없이 교대: 터치 없이 교대가 이루어진 경우;
 - 마지막 두 바퀴 구간 계주 교대: 마지막 교대가 마지막 두 바퀴의 첫 번째 블록 이전 직선 구간에서 명확하게 시작되지 않은 경우;
 - 혼성 계주: 상기 3항에 기술된 예외 사항을 고려한 정해진 교대 일정을 준수하지 않은 경우.

팀 경기 규칙

- 5. a) 한 팀은 최소 2명의 선수로 구성한다.
- b) 팀에서 마지막으로 결승선을 통과한 선수의 결승선 통과 순위와 기록으로 팀의 결과를 결정한다.
- c) 선수들은 하나의 팀으로서 경기를 하여야 하며 서로 도움을 줄 수 있다.
- d) 선수는 다른 팀의 어떤 선수에게도 방해가 되지 않는 한 같은 팀의 선수를 밀어줄 수 있다.

팀 경기 위반 행위

- 6. 달리 명시하지 않는 한, 개인 경기 규칙(상기 1항 및 2항)을 팀 경기 규칙에 적용한다.

규칙 296 경기 규칙 및/또는 ISU 윤리 코드의 위반에 대한 제재

1. a) 규칙 295, 2항 a)에 명시된 일반 경기 규칙의 원칙에 부합하지 않는 경기 중 상황에 대해서만 제재할 수 있다.
- b) CER의 해당 규칙에 사용된 "실격"이라는 용어는 아래에서 언급하는 종류의 제재에 한정하지 않고, 이 규칙에서 언급하는 다양한 제재를 설명하는 것으로 이해하여야 한다.
 페널티;
 - 경기 규칙의 위반에 대해.
 옐로우 카드;
 - 안전하지 않거나, 비신사적(unsportsmanlike)이거나, 해롭거나 또는 위험한 위반 행위에 대해;
 - 한 경기에서 서로 독립적으로 발생한 경기 규칙상의 임페딩 및/또는 킥잉 아웃 위반이 2회 이상이고 각각 페널티를 받은 경우;
 - 이 규칙에 명시적으로 규정된 그 밖의 행위에 대해.
 레드 카드: 다음의 경우 레드 카드가 부과된다:
 - 위험하거나 중대한 과실에 해당한다고 판단되는 경기 규칙 위반의 경우;
 - 선수가 동일한 이벤트에서 2장의 옐로우 카드를 받은 경우;
 - 이 규칙에 명시적으로 규정된 그 밖의 행위의 경우;
 - 선수가 히트 박스 안에 출석한 때부터 경기 후 히트 박스 아웃을 나갈 때까지의 기간에 ISU 윤리 코드를 위반한 경우;
 - 대회 기간 중에 빙판 위 또는 밖에서 발생한 모든 행위 또는 행동으로서, 대회를 관리하는 기구가 정한 대회의 시작과 종료 사이에 발생하고, 담당 오피셜의 지시를 따르지 않거나 ISU 윤리 코드를 위반하는 것으로 레프리가 판단하는 행위.
- c) 두 명 이상의 선수가 동시에 행동하여 접촉/상황이 발생하고, 그 접촉/상황의 영향이 경미하며 경기 결과에 영향을 미치지 않은 경우, 즉 경기 결과가 선수의 실력에 따라 결정된 경우, 레프리는 해당 접촉이 공동 책임으로 인해 발생한 것으로 판단하여 어느 선수 또는 그 팀에도 페널티를 부과하지 않을 수 있다.
- d) 페널티를 받은 선수 또는 계주 팀은 해당 위반이 발생한 관련 경기에서 실격이 되며, 해당 종목/대회의 다음 라운드에 대한 참여에서 배제된다. 페널티를 받는 선수/팀의 최종 순위에 대한 자세한 내용은 규칙 295를 참조한다.
- e) ISU 쇼트트랙 월드 투어에는 누적 페널티 제도가 적용된다. 선수가 시리즈 기간 중 제재 3회(임페딩 또는 킥잉 아웃에 대한 페널티, 옐로우 카드 또는 레드 카드)를 누적인 경우, 해당 시리즈의 다음 이벤트에서 그 선수는 자신의 랭킹이 가장 높은 종목에 엔트리될 수 없다. 제재가 5회에 도달하면, 해당 시리즈의 다음 이벤트에서 그 선수는 자신의 랭킹이 가장 높은 2개 종목에 엔트리될 수 없다. 7회째 제재 이후에는, 해당 시리즈의 다음 이벤트에서 그 선수는 어떠한 개인 종목에도 엔트리될 수 없다. 계주 경기에서의 위반은 본 조항의 목적상 산입하지 않는다. 시즌 중 모든 선수가 누적인 제재 목록은 해당 시리즈의 각 이벤트 종료 후 프로토콜에 게재한다. 제재 기준 도달에 따른 결과는 해당 시리즈의 다음 이벤트에만 적용된다. 누적 제재는 시리즈 종료 시 0으로 초기화된다.
- f) 옐로우 카드를 받은 선수/계주 팀은 해당 위반이 발생한 관련 경기에서 실격이 되며 관련 종목/대회의 다음 라운드에 대한 참여에서 배제된다. 선수/계주 팀은 해당 종목/대회에서 이전 경기들을 통해 획득한 모든 점수와 결과를 상실하고 규칙 295에 따라 순위가 매겨진다. 선수가 다른 종목/대회에 참가할 권리와 이전 또는 이후의 다른 종목/대회에서 달성한 결과에는 영향을 미치지 않는다.

- g) 팀 경기에서 받은 옐로우 카드는 개인전에서 받은 옐로우 카드와 누적되지 않으며, 그 반대의 경우도 마찬가지이다.
- h) 개인 종목 또는 계주에서 레드 카드를 받은 선수는 더 이상 해당 이벤트의 개인 및 계주를 포함한 어떠한 경기에도 참가할 수 없다. 해당 종목의 모든 결과를 상실한다. 파이널까지 치른 다른 개인 종목들의 결과는 영향을 받지 않는다.
- i) 선수가 계주 경기에서 레드 카드를 받으면 해당 계주 팀에도 레드 카드가 부과된다. 레드 카드를 받은 계주 팀은 해당 경기에서 실격되고 최종 계주 순위에서 순위가 주어지지 않는다. 그 대회와 다른 계주 종목의 결과에는 영향을 미치지 않는다.
- j) 대회 기간 중 ISU 활동에 참여하는 모든 오피셜 또는 다른 참여자가 윤리 코드의 위반을 목격할 경우에는 레프리에게 구두로 보고하여야 한다. 레프리는 레드 카드를 받은 모든 선수에 대해 서면 보고서를 쇼트트랙 기술위원회에 제출하여야 한다. 쇼트트랙 기술위원회는 이 정보를 스포츠 기술 디렉터에게 전달하고, 스포츠 기술 디렉터는 이를 이사회에 보고한다.
- k) 쇼트트랙 기술위원회는 한 시즌 동안 부과된 모든 레드 카드에 대한 데이터베이스를 생성하여야 한다.
- l) 레프리의 레드 카드 관련 결정과 무관하게, 모든 선수는 언제든지 징계위원회(DC)의 징계 관할에 있으며, 징계위원회가 부과하는 제재의 대상이 된다.
- m) 만일 어떤 선수가 12개월 이내에 2장의 레드 카드를 누적한 경우, 해당 선수는 최소 2개월 또는 해당되는 대회 3회 중 더 긴 기간 동안 모든 ISU 이벤트, 동계올림픽대회, 동계청소년올림픽대회 및 국제 대회 참가가 자동으로 정지된다.
- n) 경기 규칙 또는 ISU 윤리 코드에 대한 위반이 있다는 레프리의 결정, 또는 위반이 없음을 보여주는 결과의 발표를 승인하는 결정은 최종적이며, 이러한 결정에 대한 어떠한 항의도 허용되지 않는다(규칙 123, 4항 b) 참조).
- o) 만일 경기 중에 결과에 영향을 미칠 수 있는 어떠한 이상 상황이 발생하는 경우, 레프리는 경기를 중단시키고 경기의 재출발을 명령할 수 있다. 원칙적으로, 이러한 재출발은 즉시 실시하여야 한다. 예외적인 경우에는, 레프리는 재출발을 대회 프로그램의 추후 시점으로 연기할 수 있다.
만일 해당 종목이 완료되었을 경우, 레프리는 규칙 291, 8항 l)에 따라 휴식 시간을 고려하여 재경기를 명할 수 있다.
- p) 만일 해당 선수/계주 팀이 경기가 정지되기 전에 발생한 행동에 대하여 이 규칙에 따라 제재를 받았을 경우, 해당 선수 및 해당 선수가 속한 계주 팀(만일 경기가 계주인 경우)은 재경기에 참가할 수 없다.
- q) 계주 경기의 재출발의 경우에는 각 팀 내에서 선수 교체를 허용한다.
- r) 선수의 안전을 보호하기 위하여 경기가 중단된 경우, 해당선수는 재출발에 참가할 수 없다. 그러나 선수가 통제할 수 없는 명백하고 확실한 기술적 사유로 계속할 수 없었던 경우에는, 해당선수는 재출발에 참가할 수 있다. 이러한 사유로 재출발에서 제외된 선수 또는 계주팀의 결과는 "미완주"로 표시한다.(DNF로 기록)
- s) 레프리가 이 규칙에 따라 부과하는 제재는 각 경기의 종료 시점에 통보하고 기록한다. 기록된 결정은 최종적인 결정이며 기록, 기술, 데이터 또는 의사소통 오류가 있는 경우를 제외하고는 변경할 수 없다. 모든 정정사항은 다음 예선 라운드 전까지 하여야 한다.
모든 정정사항은 공식적으로 발표하여야 하며, 문서화하여야 한다. 제재는 각 경기가 끝나고 공식 결과를 발표하기 전에 선수/팀 코치 또는 팀 리더에게 통보하여야 하며, 관중의 편의를 위하여 관련 선수/계주 팀이 어디서 어떻게 위반하였으며 어드밴스가 있는지 여부를 안내 방송 시스템을 통해 발표하여야 한다.

장내 아나운서는 내려진 결정을 관중에게 즉시 통보하여야 한다. 기술위원회의 승인을 받아 레프리는 판정에 관해 안내 방송 시스템을 통해 발표할 수도 있다.

코치 박스에서 장내 방송을 크고 명확하게 들을 수 있거나 화면 또는 그 밖의 통신 장치를 통해 해당 정보를 즉시 확인할 수 있는 경우에는 빙판 위 오피셜이 코치 박스로 가서 판정을 알릴 필요가 없다. 대회 기간 중 빙판 위 또는 밖에서 ISU 윤리 코드를 위반한 경우에는, 제재 조치를 이후 시점에 발표할 수 있으며, 위에 명시된 결과를 적용한다.

코치, 팀 리더, 지원 스태프에 대한 제재

2. 코치, 팀 리더, 지원 스태프는 적용 가능한 모든 ISU 규정, 특히 ISU 윤리 코드의 조항을 준수하여야 한다. 오피셜에게 접근하거나 말을 걸 때에는 예의를 갖추어야 한다. 이 규칙을 준수하지 않거나 상기에 명시된 바와 같이 부적절한 행위를 할 경우에는, 아래와 같은 제재를 받을 수 있다.
 옐로우 카드: 당일 경기 구역 출입 금지;
 레드 카드: 대회 인증 취소와 함께 해당 이벤트/대회 참가 정지.

규칙 297 순위

경기에서 선수/팀의 최종 순위

1. 각 경기가 끝나면, 선수의 순위는 다음과 같이 정한다:
 - 우선적으로, 결승선 통과 순서대로 경기를 완료한 모든 선수/계주 팀;
 - 미완주(DNF) 선수/계주 팀;
 - 페널티를 받은(PEN) 선수/계주 팀;
 - 미출발(DNS) 선수/계주 팀.

점수와 순위

2. 각 종목별로 참가자의 순위를 다음과 같이 정한다:
 - a) 이전 예선 라운드의 모든 결과를 고려하지 않고, 상기 1항에 따른 파이널의 결과에 따라;
 - b) 이전 예선 라운드의 모든 결과를 고려하지 않고, 상기 1항에 따른 파이널 B의 결과에 따라;
 - c) 파이널 또는 파이널 B에 진출하지 못한 나머지 모든 선수/계주 팀은 예선 일정에 따라 순위를 정하며, 해당되는 경우 패자부활전 경기 및 순위 결정전을 포함한다:
 - 우선, 경기를 완주한 모든 선수/계주 팀은 결승선 통과 순위에 따라 정하고, 동점은 아래 d)항에 따라 결정한다;
 - 그런 다음, 결승선 통과 순위가 없는 선수/계주 팀은 다음과 같은 순서(해당 그룹 내 가상 순위)로 나열하고, 동점은 아래 d)항에 따라 결정한다;
 - 미완주(DNF) 모든 선수/계주 팀;
 - 페널티를 받은(PEN) 모든 선수/계주 팀;
 - 미출발(DNS) 모든 선수/계주 팀.
 - d) 동점인 경우 선수/계주 팀의 순위는 다음과 같이 정한다.
 - 직전 예선 라운드부터 그 이전 예선 라운드까지의 결승선 통과 순위에 따라 정하되, 예선 일정에 따라 직접 진출한 선수/계주 팀을 패자부활전을 통해 진출한 선수/계주 팀보다 높은 순위로 정한다;

- 해당 종목의 어느 경기에서든 수립한 최고기록에 따라 정한다;
 - 그래도 동점이 해결되지 않으면 동점으로 처리한다.
- e) 예선 라운드에 진출 또는 어드밴스되었으나 의학적 이유로 스타트할 수 없는 선수/계주 팀은 종목별 순위 결정을 위해 미출발(DNS)로 기록된다. 경기 코디네이터가 해당 선수/계주 팀을 제외하고 경기를 편성하거나 다시 편성한 경우에도, 종목별 순위에서 해당 선수/계주 팀은 해당 예선 라운드의 미출발(DNS)로 처리한다.
- f) 첫 번째 예선 라운드를 마치지 못한 선수 또는 계주 팀은 모두 동일한 순위로 그다음에 배치한다.
- g) 첫 번째 예선 라운드에서 페널티를 받은 선수 또는 계주 팀은 모두 동일한 순위로 그다음에 배치한다.
- h) 어느 라운드에서든 옐로우 카드를 받은 선수 또는 계주 팀은 그다음 순위가 된다.
- i) 레드 카드를 받았거나 첫 번째 예선 라운드에 출전하지 않은 선수 또는 계주 팀은 순위가 매겨지지 않고, 상기 순서에 따라 종목별 순위의 맨 아래에 참가자로 나열한다.
- j) 종목별 중간 순위:
- 해당 종목에서 같은 기록이 나온 경우, 순서를 정하기 위해 추첨을 실시한다;
 - 기록이 없는 경우, 해당 선수/팀과 같은 결승선 통과 순위의 다른 선수/팀 간 순위를 정하기 위해 추첨을 실시한다.
3. a) 종합 시상이 수여되는 국제 대회인 경우, 최종 점수는 종목별 순위에 따라 내림차순으로 수여된다. 예를 들어, 파이널 및 파이널 B에서는 34, 21, 13, 8, 5, 3, 2, 1의 점수가 수여될 수 있다.
- b) 동점일 경우, 동점인 모든 선수는 해당 결승선 통과 순위에 배정된 점수를 받는다(예: 두 선수가 동점인 경우 모두 21점을 받는다). 두 선수가 동점인 경우 그다음 결승선 통과 순위에 해당하는 점수는 수여하지 않으며, 세 명의 선수가 동점인 경우 그다음 두 개의 결승선 통과 순위에 해당하는 점수는 수여하지 않는다.
- c) 최종 순위(및 모든 중간 종합 순위)에서 선수의 순위는 다음에 따라 정한다.
- 최종 점수 합계에 따라;
 - 모든 종목별 순위를 합산한 순위에 따라;
 - 각 종목에서 획득한 순위 중 가장 높은 순위와 그다음으로 높은 순위들에 따라;
 - 프로그램에서 최장거리 종목의 최고기록에 따라.
- d) 어느 종목에서든 레드 카드를 받은 선수나 계주 팀은 순위가 매겨지지 않고, 상기 순서에 따라 순위의 맨 아래에 참가자로 나열한다.

규칙 298 및 299는 유보한다.

